ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA" TARANTO

CURRICOLO a.s. 2023-2024

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"

SCUOLA INFANZIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

SEZZ. A - B - D - E - F - G - H - L - M - N A.S. 2023-24

La scuola dell'infanzia si pone la finalità di promuovere nei bambini lo sviluppo dell'identità, dell'autonomia, della competenza e li avvia alla cittadinanza. Le Indicazioni Nazionali richiamano con decisione l'aspetto trasversale dell'insegnamento, che coinvolge i comportamenti quotidiani dei bambini in ogni ambito della vita, nelle relazioni con gli altri e con l'ambiente. Pertanto impegna tutti i docenti a perseguirlo nell'ambito delle proprie ordinarie attività. L'educazione civica viene promossa, nella scuola dell'Infanzia, attraverso esperienze significative che coinvolgono tutti i campi di esperienza. Vivere le prime esperienze di cittadinanza "significa scoprire gli altri, i loro bisogni e le necessità di stabilire regole condivise, che si definiscono attraverso le relazioni, il dialogo, l'espressione del proprio pensiero, l'attenzione al punto di vista dell'altro, il primo riconoscimento dei diritti e dei doveri; significa porre le fondamenta di un ambito democratico, eticamente orientato, aperto al futuro e rispettoso del rapporto uomo natura". Al termine del percorso i bambini avranno una maggiore consapevolezza di appartenere ad una comunità nel rispetto di valori e regole condivise.

COMPETENZA EUROPEA: COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE – COMPETENZA MULTILINGIUSTICA – COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE IN SCIENZE, TECNOLOGIA E INGEGNERIA – COMPETENZE DIGITALI – COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE A IMPARARE – COMPETENZE IN MATERIA DI CITTADINANZA – COMPETENZA IMPRENDITORIALE – COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONI CULTURALI

	C.d.E. IL SE' E L'ALTRO						
NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE			
Coscienza di sé	-II bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambiniSviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguatoSa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altreRiflette, si confronta, discute con gli adulti e	•	- Promuovere l'autonomia e rafforzare lo spirito di amicizia - Prendere coscienza della propria identità Conoscere la storia personale e familiare	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e laboratori specifici Conversazioni e brain storming Attività ludiforme Ricercazione			

con gli altri bambini e		
comincia e riconoscere		
la reciprocità di		
attenzione tra chi parla		
e chi ascolta.		

	C.d.E. IL SE' E L'ALTRO					
NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE		
Emozioni, sentimenti e bisogni Interazione sociale	-Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimanaRiferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimoPone domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia, e ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri,		- Sviluppare la consapevolezza dei propri sentimenti - Assumere ruoli e compiti - Rafforzare l'autostima - Darsi regole di azione - Rispettare e aiutare gli altri - Partecipare ad eventi di vita collettiva - Lavorare in gruppo, discutendo per darsi le regole di azione e progettare insieme - Conoscere le principali regole dettate dalla nostra Costituzione.	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e laboratori specifici Conversazioni e brain storming Attività ludiforme Ricercazione		

della miagala accessible		
delle piccole comunità		
e della città.		
- Conosce l'esistenza di		
un "Grande libro delle		
Leggi" chiamato		
Costituzione Italiana in		
cui sono contenute le		
regole del vivere civile, i		
diritti ed i doveri dei		
buoni cittadini.		
- Riconosce i principali		
simboli identitari della		
Nazione Italiana e		
dell'U.E. (bandiera,		
inno), e ne ricorda gli		
elementi essenziali.		
- Conosce i diritti dei		
bambini esplicitati nella		
Convenzione ONU		
- Conoscenza		
dell'esistenza e		
dell'operato di		
associazioni che si		
occupano		
attivamente della		
tutela e		
promozione dei		

diritti dell'infanzia		
in Italia e nel		
mondo (UNICEF)		

C.d.E. IL CORPO E IL MOVIMENTO

NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE
Rappresent azione di sè Controllo motorio	-Il bambino vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola Conosce le principali norme alla base della	Dimostra autonomia nel movimento e nella cura di se' Riconosce i segnali del corpo e gli stati di benessere e malessere Si mette in relazione con gli altri, lo spazio, i materiali, attraverso il corpo Interagisce con gli	Muoversi con destrezza nello spazio e nel gioco, da soli e in gruppo Conoscere le parti del corpo Rappresentare in modo completo il proprio corpo statico e in movimento Maturare competenze di motricità fine e globalo	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e
	cura e dell'igiene personale	altri e partecipa a giochi individuali e di	fine e globale Curare la propria persona,	laboratori specifici

Orienta mento	- Conosce l'importanza dell'attività fisica, dell'allenamento e dell'esercizio per il conseguimento dei piccoli obiettivi -Gestisce in maniera consapevole le dinamiche proposte all'interno di semplici	gruppo concordando regole Prova piacere nel movimento ed esercita le potenzialità sensoriali, conoscitive, relazionali, ritmiche ed espressive del	gli oggetti personali, l'ambiente e i materiali in prospettiva della salute e dell'ordine Muoversi con destrezza nei giochi liberi e guidati Prendere coscienza della propria	Conversazioni e brain storming Attività ludiforme Ricercazione Attività di coding
	giochi di ruoli - Riconosce la segnaletica stradale di base per un corretto esercizio del ruolo di pedone e piccolo ciclista -Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento - Conosce i principi cardine	corpo - Controlla e coordina i movimenti nelle situazioni di gioco motorio e nelle attività manuali - Controlla schemi dinamici e posturali e trova modi personali di muoversi nello spazio - Collabora e contribuisce alla	lateralità - Muoversi nello spazio da soli o in gruppo, coordinando i movimenti in base ai suoni e ai rumori - Rispettare la segnaletica di base in percorsi pedonali o ciclistici simulati Conoscere il valore nutritivo dei principali alimenti (quali vitamine contiene l'arancio? A cosa sono utili?) Acquisire il senso del proprio sé fisico	

dell'educazione alimentare: il nutrimento, le vitamine, i cibi con cui non esagerare.	costruzione di giochi motori, corporei, spaziali -Conosce le diverse parti del corpo e rappresenta il corpo e i vissuti motori - Percepire i concetti di "salute e	
	- benessere".	

C.d.E. IMMAGINI, SUONI E COLORI

NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE
Ascolto e comunica zione Esplorazio ne Produzio ne	-Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arteScopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti.	- Usa con padronanza con diverse tecniche espressive grafiche, pittoriche e plastiche per rappresentare e comunicare - Si avvicina a ogni proposta dimostrando fiducia nelle proprie capacità espressive - Analizza, descrive ed esprime preferenze rispetto alle opere d'arte - Partecipa con piacere ad attività di ascolto e di produzione musicale usando voce, corpo,	- Comunicare ed esprimere emozioni con i linguaggi del corpo - Esplorare la possibilità offerte dalle tecnologia per comunicare ed esprimere la propria creatività con esse - Sviluppare l'interesse per l'ascolto - Comunicare, esprimere emozioni, raccontare attraverso i linguaggi verbali e non - Scoprire e usare la musica come un vero e proprio linguaggio - Esplorare i materiali a disposizione e utilizzarli con	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e laboratori specifici

- Riconosce la segnaletica stradale di base per un corretto esercizio del ruolo di pedone e piccolo ciclista -Sperimenta e combina elementi musicali di base,	oggetti e semplici strumenti musicali - Usa la voce e il corpo per raccontare e inventare - Sperimenta diverse tecniche drammaturgiche/ teatrali	creatività - Distinguere i suoni dai rumori - Apprezzare il valore del silenzio Esprimersi attraverso il disegno, la pittura e le altre attività manipolative e	Conversazioni e brain storming Attività ludiforme Ricercazione
producendo semplici sequenze sonoro- musicaliEsplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli - Riconosce i principali simboli identitari della Nazione Italiana e dell'U.E. (bandiera, inno), e	Collabora con i compagni alla realizzazione di progetti comuni	utilizzare diverse tecniche di espressione - Saper colorare /disegnare la bandiera italiana e quella europea, spiegando il significato delle forme e dei colori utilizzati. - Riconoscere l'esecuzione musicale dell'inno italiano e di quello europeo	

ricordarne gli		
elementi		
essenziali		

C.d.E. I DISCORSI E LE PAROLE

NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE
Ascolto e compren sione Comunicazi one	Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significatiSa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti	Usa il linguaggio verbale per esprimersi e comunicare, porre domande, chiedere chiarimenti, chiedere/dare aiuto e sostegno Usa il linguaggio verbale in modo pertinente e appropriato alle diverse situazioni Dimostra fiducia nel proprio modo di esprimersi ed è motivato a farlo E' interessato all'ascolto di	Parlare, descrivere, raccontare, dialogare con i grandi e con i compagni Ascoltare e comprendere racconti letti Dialogare scambiandosi domande Usare la lingua per giocare ed esprimersi in modo appropriato Riconoscere e nominare personaggi ed eventi di un racconto Riferire con proprietà di linguaggio esperienze anche in forma simbolica Distinguere tra segno della parola e dell'immagine	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e laboratori specifici Conversazioni e brain storming

Rielabora zione	situazioni comunicative.	poesie, storie, racconti	- Acquisire un comportamento critico e	Attività ludiforme
Zione	-Conosce l'esistenza di un "Grande libro delle Leggi" chiamato Costituzione Italiana in cui sono contenute le	Si serve di un repertorio linguistico adeguato alle esperienze e agli apprendimenti	propositivo verso il proprio ambiente - Rielaborare e utilizzare le conoscenze - Sviluppare le competenze linguistiche Sviluppare e	Ricercazione
	regole del vivere civile, i diritti ed i doveri dei buoni cittadiniRiconosce i principali simboli identitari della Nazione Italiana e dell'U.E. (bandiera, inno), e ricordarne gli elementi essenziali Conosce i diritti dei bambini esplicitati nella Convenzione ONU -Sperimenta rime, filastrocche,	Racconta, inventa, ascolta e comprende narrazioni Comprende le regole, partecipa alla discussione e interagisce con gli altri nella conversazione Sperimenta il linguaggio poetico Formula ipotesi sulla lingua scritta e sperimenta le prime forme di comunicazione attraverso la scrittura-Esprimere le proprie esperienze come ccittadino	arricchire la memoria - Formulare ipotesi e cimentarsi con l'esplorazione della lingua scritta - Confrontare la propria lingua con le altre approccio L2 - Conoscere le norme più semplici della Costituzione estrapolando pratiche che saranno elaborate e censite nel corso della sperimentazione	23

drammatizzazioni			
; inventa nuove			
parole, cerca			
somiglianze e			
analogie			
tra i suoni e i			
significati			
-Ascolta e			
comprende			
narrazioni,			
racconta e inventa			
storie, chiede e			
offre spiegazioni,			
usa il linguaggio			
per progettare			
attività e per			
definirne regole.			
-Ragiona sulla			
lingua, scopre la			
presenza di lingue			
diverse, riconosce			
e sperimenta la			
pluralità dei			
linguaggi, si			
misura con la			
creatività e la			
fantasia.			
-Si avvicina alla			
 		1	24

12		
lingua scritta,		
esplora e		
sperimenta prime		
forme di		
comunicazione		
attraverso la		
scrittura,		
incontrando		
anche le		
tecnologie digitali		
e i nuovi media.		

C.d.E. LA CONOSCENZA DEL MONDO

NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE	
Discriminazi one Simbolizzazi one dello spazio Ordinare e classifica re	- Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portataHa familiarità sia con le strategie del	- Confronta e valuta quantità, riflette sull'ordine e la misura cerca relazioni, regole e regolarità - Osserva, conosce, organizza la sua dimensione spaziale in modo autonomo, creativo e critico - Indaga e si confronta sui significati matematici nelle proposte didattiche dimostrando curiosità e interesse	- Sviluppare curiosità e interesse a "scoprire" e a "esplorare" la realtà circostante - Conoscere il proprio ambiente di vita nella sua dimensione naturale - Conoscere e individuare le caratteristiche dell'elemento acqua - Sviluppare la capacità di riflessione e spiegazione di un fenomeno naturale - Scoprire e rispettare l'ambiente naturale circostante	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e laboratori specifici Conversazioni e brain storming Attività ludiforme	
FIUDIEIIId	contare e	C IIICIC33C	That and chicostante	Ricercazione Attività di coding	

tizzazione	dell'operare con i	- Riconosce e usa il	- Sviluppare la capacità di	
	numeri sia con quelle	linguaggio matematico	risolvere un problema	
Esplorazion	necessarie per	dei segni, simboli e	(sviluppo del pensiero	
e	eseguire le prime	codici nei loro diversi	computazionale)	
	misurazioni di	significati	- Riconoscere e descrivere	
Osserva	lunghezze, pesi, e	- Confronta la	qualità formali (forme e	
zione	altre quantità.	propria	grandezza) della realtà	
	-Conosce la propria	esperienza	circostante	
	realtà territoriale ed	matematica con	- Individuare la relazione	
	ambientale (luoghi,	quella dei	- esistente tra oggetti e	
	storie, tradizioni) e di	compagni,	forme geometriche	
	quelle di altri bambini	condividendo e	Collocare situazioni ed	
	per confrontare le	collaborando	eventi	
	diverse situazioni	Opera scelte	nello spazio	
	 Coglie l'importanza 	autonome, prende	- Avvicinarsi al numero come	
	del rispetto, della	iniziative, coglie indizi,	segno e strumento per	
	tutela, della	media e riflette	rappresentare la realtà e	
	salvaguardia	considerando i diversi	interagire con essa	
	ambientale per il	punti di vista	- Organizzare le esperienze	
	futuro dell'umanità.	- Arricchisce il suo	attraverso azioni quali	
	- Dà una prima e	personale sapere	contare e ordinare	
	giusta ponderazione	organizzando le nuove	- Ordinare oggetti in base ad	
	al valore economico	conoscenze con ciò che	uno o più attributi (forma,	
	delle cose e delle	già sa	colore, grandezza)	
	risorse (lotta contro	- Sviluppa le capacità	- Classificare oggetti in base	
	gli sprechi)	senso percettive	ad uno o più attributi	
	- Conosce e applica le	- Osserva e analizza	- Esplorare e far proprio lo	
	regole basilari per la	l'ambiente e le	spazio, dominandolo e	20

raccolta differenziata	situazioni	usandolo in maniera	
e dà il giusto valore al	- Stabilisce relazioni	autonoma	
riciclo dei materiali,	spaziali, temporali,	- Ricostruisce e documenta le	
attraverso esercizi di	causali, logiche	fasi più significative di un	
reimpiego creativo.	- Individua e formula	lavoro svolto	
-Conosce i primi	problemi		
rudimenti	- Formula e verifica		
d'informatica	ipotesi, soluzioni,		
	previsioni - Riconosce		
	e rispetta gli esseri		
	viventi e la natura		

RELIGIONE CATTOLICA

NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE
DIO E L'UOMO	-Scopre nei racconti del Vangelo la persona e l'insegnamento di Gesù, da cui apprende che Dio è Padre di tutti e che la Chiesa è la comunità di	-Esprime e comunica con cretivita' il proprio vissuto religioso. Manifesta con i gesti la propria interiorita'.	-3 anni: - Esplorare l'ambiente scuola e scopre il piacere di accogliere e di essere accoltiRiconoscere e manifestare interesse per le diversita'.	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità:

	sviluppare un positivo senso di sé e sperimentare relazioni serene con gli altri, anche appartenenti a differenti	stessoConosce episodi bibliciRiconosce il valore cristiano dell'incontro	-4 anni: -Sperimentare forme di relazione (tra pari e con gli adulti) accoglienti e collaborativeComprendere che le diversita' rappresentano un valore per il bene comune5 anni: -Riconoscere e far proprie le regole, per sentirsi parte del gruppoRispettare le diversita', prendendo esempio da Gesu', che non esclude nessun uomo dal suo amore.	Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e laboratori specifici Conversazioni e brain storming Attività ludiforme Ricercazione
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	-Riconosce nei segni del corpo l'esperienza religiosa propria e altrui per cominciare a manifestare anche in questo modo la propria interiorità, l'immaginazione e le emozioni. (Il corpo in movimento)	meraviglia ed esplora con curiosita' il mondo, riconosciuto dai Cristiani e da tanti uomini religiosi come dono di Dio Creatore. -Sviluppa sentimenti di	-3 anni: -Riconoscere le bellezze del creato (a cominciare dalle piu' vicine)Scoprire di aver ricevuto la vita4 anni: -Cogliere l'amore di Dio Padre attraverso le cose belle che ha creato.	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi

-Osserva con meraviglia ed esplora con curiosità il mondo, riconosciuto dai cristiani e da tanti uomini religiosi come dono di Dio Creatore, per sviluppare sentimenti di responsabilità nei confronti della realtà, abitandola con fiducia e speranza. (La conoscenza del mondo)	e speranza.	-Scoprire di aver ricevuto la vita. -5 anni: -Comprendere che il Creato ,dono comune di Dio Padre, comporta responsabilita' e condivisioneEsprimere con il corpo la propria esperienza -Dialogare ed esprimersi con il corpo.	Allestimento di spazi e laboratori specifici Conversazioni e brain storming Attività ludiforme Ricercazione
--	-------------	--	--

		RELIGIONE	CATTOLICA	
NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE
IL LINGUAGGI O RELIGIOSO	-Riconosce alcuni linguaggi simbolici e figurativi	-Conosce episodi biblici legati alla festa del NataleConosce i segni cristiani del NataleSi apre all'esperienza della meraviglia e della gratuita'Conosce Gesu' e la sua storiaRiconosce il valore del BattesimoConosce dal Vangelo gli episodi della PasquaRiconosce alcuni valori riconducendoli a brani evangeliciScopre il valore della condivisione.	-Lasciarsi coinvolgere dal clima festoso che caratterizza l'attesa del NataleIdentificare i luoghi (casa, scuola per crescere)Scoprire l'umanita' di Gesu', cresciuto come tutti i bambiniScoprire i segni di "risveglio e rinascita" nella vita intorno a se'4 anni: -Comprendere i segni e i simboli del Natale, ricollegandoli ai racconti	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e laboratori specifici Conversazioni e brain storming Attività ludiforme Ricercazione

-Conoscere i segni e i simboli pasquali e intuire che la Pasqua e' la festa della vita che rinasce.
-5 anni: Riconoscere che per i Cristiani , Gesu' e' il Figlio di Dio, dono per tutti gli uomini
-Conoscere fatti e persone del Natale, cosi'come racconta il Vangelo.
-Scoprire che la Bibbia racconta anche i luoghi lontani nello spazio e nel tempo dove e' vissuto Gesu'.
-Scoprire come e con chi viveva Gesu' da bambino e riconoscere il suo legame
privilegiato con Dio PadreConoscere gli eventi pasquali narrati nei Vangeli e coglierne il significato di dono d'amore
di Gesu'.

	C.d.E. RELIGIONE CATTOLICA						
NUCLEO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola dell'infanzia)	TRAGUARDI SPECIFICI (al termine della scuola dell'infanzia)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	METODOLOGIE			
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	racconti biblici, ne sa narrare i contenuti riutilizzando i linguaggi appresi, per sviluppare una comunicazione	Vangelo la persona e l'insegnamento di Gesu', da cui apprende che Dio e' Padre di tutti e che la chiesa e' la comunita' di uomini e donne unita nel suo nome. -Sviluppa un positivo	-3 anni: -Sperimentare la dimensione del gruppo come modalita' per fare, imparare, condividereSperimentare gesti di paceCondividere le esperienze4 anni: -Riconoscere che l'ambiente chiesa si caratterizza per atteggiamenti, gesti, parole, simboli e ruoli specificiCondividere con i compagni i vissuti personaliDistinguere gesti di pace e di condivisione.	Attraverso lo sfondo integratore e l'individuazione di un personaggio mediatore si procederà secondo le seguenti modalità: Dalle conversazioni in circle time alla scoperta di se stessi Allestimento di spazi e laboratori specifici Conversazioni e brain storming Attività ludiforme Ricercazione			

-Esprimere il proprio
desiderio di crescita.
-5 anni:
-Individuare la funzione
della Chiesa come luogo
per incontrarsi, ringraziare
e pregare Dio.
-Scoprire e conoscere un
luogo della propria citta'.
-Riconoscere e provare a
compiere gesti di pace
-Conoscere e sperimentare
espressioni di preghiera.
-Esprimere e rappresentare
il proprio desiderio di
crescere.
5. 55 51 51

CURRICOLO DISCIPLINARE SCUOLA PRIMARIA a.s. 2023-2024

NUCLEO TEMATICO	COMPETENZA EU	UTO COMPRENSIVO"V. MARTELI SCUOLA PRIMARIA URRICOLO DISCIPLINARE ANNUA CLASSI PRIME.SC.2023/2024 UROPEA: COMPETENZA ALFABET DISCIPLINA: ITALIANO OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	TICA FUNZIONALE	METODOLOGIE
ASCOLTO E PARLATO	- L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione. - Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.	 Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola. Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. Ascoltare testi narrativi ed espositivi mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta. Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta. Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie perché il racconto sia chiaro per chi ascolta. Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza vissuta a scuola o in altri contesti. 	Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola. (1°bim) Comprendere sommariamente l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. (2° bim) Raccontare oralmente esperienze personali. (3°bim) Elencare in successione logico-temporale fasi ed istruzioni per svolgere un gioco o un'attività. (4° bim)	Per il raggiungimento degli obiettivi programmati, si terrà conto della realtà del gruppo classe, degli stili di apprendimento personale degli alunni, delle dinamiche di gruppo, dei tempi a disposizione. L'insegnante intende avvalersi, secondo le situazioni, dei seguenti metodi: metodi attivi, far provare concretamente le cose, agire con strumenti, esplorare, muoversi, costruire, procedere per scoperta; metodi iconici: utilizzare forme di rappresentazione grafica e mentale, tramite: esemplificazioni, cartelloni illustrativi, schemi, tabelle, lavagna; metodi simbolici: fare lezione tradizionale attraverso l'uso della parola, spiegare, narrare, dialogare, far riflettere, ripetere verbalmente, interrogare, usare simboli, promuovere conversazioni; metodi analogici: simulare, giocare, fare drammatizzazione; metodi collaborativi: con le varie tecniche dell'apprendimento cooperativo. Didattica multimediale Didattica per gruppi di lavoro Didattica laboratoriale Lezione frontale; lezione dialogata/conversazione esplorative;

LETTURA	 Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi. Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica. Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali. 	 Padroneggiare la lettura strumentale (di decifrazione)sia nella modalità ad alta voce curandone l'espressione sia in quella silenziosa. Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni Comprendere testi di tipo diverso, continui e non continui, in vista di scopi pratici, di intrattenimento e di svago Leggere semplici e brevi testi letterari,sia poetici,sia narrativi,mostrando di saperne cogliere il senso globale. Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti. 	Leggere per decifrare le vocali e consonanti dal punto di vista sia grafico (grafemi) sia fonico (fonemi). (1° bim) Padroneggiare la lettura strumentale: leggere e comprendere semplici parole bisillabe, trisillabe, quadrisillabe. (2°bim) Padroneggiare la lettura strumentale: discriminare suoni dolci e duri, digrammi e trigrammi. (3°bim) Leggere semplici e brevi testi individuando le informazioni esplicite. (4°bim)	 didattica laboratoriale; uso del libro di testo (cartaceo e liquido); uso di strumenti didattici alternativi e/o complementari al libro di testo; outdoor education; uso della LIM e della Lavagna touch-screen; Eventuale DDI (lezioni sincrone e asincrone)
SCRITTURA	- Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.	 Acquisire le capacità manuali, percettive e cognitive necessarie per l'apprendimento della scrittura. Scrivere sotto dettatura curando in modo particolare l'ortografia Produrre semplici testi funzionali,narrativi e descrittivi legati a scopi concreti (per utilità personale, per comunicare con altri, per ricordare, ecc.)e connessi con situazioni quotidiane(contesto scolastico e/o familiare). Comunicare con frasi semplici e compiute, strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni ortografiche e di interpunzione. 	Riprodurre segni e simboli attraverso attività grafo- motorie. (1°bim) Scrivere parole piane con le vocali e le consonanti utilizzando i quattro caratteri. (2°bim) Scrivere sotto dettatura le parole con i suoni dolci e duri, digrammi e trigrammi. (3° bim) Scrivere semplici frasi in autonomia e/o sotto dettatura. (4°bim)	

ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	 Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio. Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative. 		Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura. Usare in modo appropriato le parole man mano apprese. Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per ampliare il lessico d'uso.	Comprendere che la lingua italiana è un sistema ordinato di suoni e segni. (1°-2° bim.) Ampliare il patrimonio lessicale di base. (3° bim.) Utilizzare termini noti e nuovi in modo appropriato. (4° bim)	
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	 È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingue differenti (plurilinguismo). Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logicosintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi. 	_	Confrontare testi per coglierne alcune caratteristiche specifiche(ad es. maggiore o minore efficacia comunicativa, differenze tra testo morale e testo scritto,ecc.). Riconoscere se una frase è o no completa, costituita cioè dagli elementi essenziali(soggetto, verbo, complementi necessari). Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta.	Attivare semplici riflessioni sulle prime convenzioni ortografiche. (1°-2°bim.) Riconoscere le parti più semplici del discorso. (3° 4° bim)	

	ISTIT	UTO COMPRENSIVO"V. MARTELL	OTTA"				
SCUOLA PRIMARIA							
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE						
		CLASSI PRIMEA.S.2023/2024					
Ц	COMPETENZ	A EUROPEA: COMPETENZA MULT	TILINGUISTICA				
		DISCIPLINA: INGLESE	1				
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE			
	L'alunno comprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari.	- Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	bim.) - Comprendere il senso generale	Creare e curare un clima favorevole all'apprendimento e alla conversazione per motivare ad apprendere Lezione frontale Lezione interattiva al dialogo TPR (Total Physical Response) Role play. Didattica multimediale Didattica laboratoriale Attività individuali ludiche e			
	L'alunno comprende brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari.	 Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e leggendo. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti. Interagire con un compagno per presentarsi o giocare, utilizzando frasi e espressioni memorizzate adatte alla situazione 	 Riprodurre semplici parole (1°bimestre) Riprodurre semplici frasi. (2° bimestre) Interagire in situazioni comunicative (3° bimestre) Interagire frasi ed espressioni conosciute. 4° bimestre) 	realizzazione di attività manuali Esercizi guidati in modo collettivo alla lavagna guidata dall'insegnante Attività grafico-pittoriche-collage CLIL Outdoor education Eventuale DDI (lezioni sincrone e asincrone (1° bim.)			

READING	Descrive oralmente, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.	- Comprendere cartoline,biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.	 Leggere e comprendere parole (1°/2°bimestre) Leggere e comprendere semplici frasi con cui si è familiarizzato oralmente. (3°/4° bim.) 	
WRITING	Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni. Descrive per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.	Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.	Trascrivere semplici parole. (1°/2°/3°/4° bim)	

	ISTITUTO COMPRENSIVO"V. MARTELLOTTA" SCUOLA PRIMARIA							
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE							
		CLASSI PRIMEA.S.2023/2024						
COMPETENZA EUROPEA:	COMPETENZA PERSONALE, SOCI		AD IMPARARE, COMPETENZA IN 1	MATERIA DI CITTADINANZA				
		DISCIPLINA: STORIA						
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE				
USO DELLE FONTI	 L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita. Riconosce e esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale. 	 Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato, della generazione degli adulti e della comunità di appartenenza. Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato. 	Riconoscere tracce e impronte e comprendere che esse sono fonte di informazione. (1° bim) Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato. (2° bim) Riconoscere oggetti del passato e indicare la loro funzione. (3° bim) Cogliere differenze rispetto al passato su oggetti e/o persone. (4° bim) Riconoscere relazioni di successione in fenomeni ed	 Lezione forntale; lezione dialogata/conversazione esplorative; didattica laboratoriale; uso del libro di testo (cartaceo e liquido) uso di strumenti didattici alternativi e/o complementari al libro di testo; outdoor education; uso della LIM 				
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	 Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. 	 Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati. Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate. Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo (orologio, calendario, linea temporale). 	Valutare e misurare la durata di eventi. (2° bim) Riconoscere relazioni di contemporaneità in fenomeni ed esperienze vissute e narrate.(3b)					

STRUMENTI CONCETTUALI	 Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici. Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali. 	 Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di storie e racconti. Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali. Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico-sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo. 	Riordinare le sequenze temporali di un breve racconto ascoltato. (1° bim) Completare semplici schemi temporali relativi alle parti del giorno e ai giorni della settimana. (2° bim) Riordinare le sequenze temporali di racconto letto. (3° bim) Conoscere il concetto di ciclicità (il dì e la notte,i giorni della settimana,i mesi dell'anno,le stagioni)(4° bim)
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	 Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità. Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'impero romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità. 	 Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni, testi scritti e con risorse digitali. Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite 	 ✔ Utilizzare in forma orale e scritta le parole del tempo. (1° bim) ✔ Rappresentare graficamente le sequenze temporali di un breve racconto ascoltato. (2° bim) ✔ Rappresentare ciclicità con disegni e testi scritti (3° bim) ✔ Rappresentare il rapporto di causalità tra due situazioni con disegni e testi scritti. (4° bim)

	ISTITU	UTO COMPRENSIVO"V. MARTELLO	OTTA"	
	CI	SCUOLA PRIMARIA	I D	
		URRICOLO DISCIPLINARE ANNUAL CLASSI PRIMEA.S.2023/2024	<u>⊿Ľ</u>	
COMPETENZA EUROPEA	: COMPETENZA PERSONALE, SOCIA		D IMPARARE, COMPETENZA IN MA	ATERIA DI CITTADINANZA
		DISCIPLINA: GEOGRAFIA		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
ORIENTAMENTO	L'alunno si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali.	Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento, utilizzando gli indicatori topologici (avanti, dietro, sinistra, destra, ecc.) e le mappe di spazi noti che si formano nella mente (carte mentali).	 Individuare la posizione del proprio corpo nello spazio vissuto. (1° bim.) Utilizzare gli indicatori topologici (sopra/sotto, davanti/dietro, aperto/chiuso, dentro/fuori, vicino/lontano, grande/piccolo). (2° bim.) Individuare e disegnare percorsi (3° bim) Riconoscere nel proprio ambiente di vita le funzioni dei vari spazi .(4°bim) 	
LINGUAGGIO DELLA GEO- GRAFICITA'	 Utilizza il linguaggio della geo- graficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre, realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi e itinerari di viaggio. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie). 	dello spazio vicino.	 Riconoscere e riprodurre semplici posizioni di oggetti confrontati fra loro (vicino/lontano, sopra/sotto, grande/piccolo, di fianco/di sopra) (1° bim) Rappresentare in prospettiva verticale e dall'alto oggetti ambienti noti(2° bim) Tracciare percorsi effettuati nello spazio circostante.(3° bim.) Riconoscere la posizione degli elementi in una mappa utilizzando le coordinate. (4° bim.) 	

PAESAGGIO	 Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.) Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti. Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale. 	 Conoscere il territorio circostante attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta. Individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi dell'ambiente di vita della propria regione. 	 Conoscere gli ambienti della quotidianità: l'aula e la scuola. (1° bim.) Conoscere gli ambienti della quotidianità: la casa. (2° bim.) Identificare e rappresentare gli ambienti di mare, montagna, città, campagna. (3° bim.) Identificare gli elementi fisici e antropici di paesaggi vicini e lontani. (4° bim.)
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.	 Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane. Riconoscere, nel proprio ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi e le loro connessioni, gli interventi positivi e negativi dell'uomo e progettare soluzioni, esercitando la cittadinanza attiva. 	 Individuare le funzioni di spazi conosciuti: la scuola. (1° bim.) Individuare le funzioni di spazi conosciuti: la casa. (2° bim.) Riconoscere nel proprio ambiente di vita le funzioni dei vari spazi e le loro connessioni.(3° bim.) Riconoscere gli interventi negativi e positivi dell'uomo e progettare soluzioni.(4° bim.)

	ISTITU	UTO COMPRENSIVO"V. MARTELLO	OTTA"					
	SCUOLA PRIMARIA							
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE							
		CLASSI PRIMEA.S.2023/2024						
СОМРЕ	ETENZA EUROPEA: COMPETENZA		√ SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEG	GNERIA.				
		DISCIPLINA: MATEMATICA						
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE				
NUMERI	- L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.	 Contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre Leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale, avendo consapevolezza della notazione posizionale; confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta. Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo. Conoscere con sicurezza le tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10. Eseguire le operazioni con i numeri naturali con gli algoritmi scritti usuali. Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali, rappresentarli sulla retta ed eseguire semplici addizioni e sottrazioni, anche con riferimento alle monete o ai risultati di semplici misure. 	entro il numero nove. (1° bim) - Leggere, scrivere e confrontare i numeri ed operare con essi. (2° bim) - Leggere, scrivere e confrontare i numeri fino a 20. (3° bim) - Eseguire addizioni e sottrazioni entro il 20. (4° bim)	Brainstorming Problem Solving: Focalizzare- Analizzare-Risolvere-Eseguire Learning by doing: apprendimento attraverso il fare, attraverso l'operare, attraverso le azioni. Uso di strumenti didattici alternativi e/o complementari al libro di testo. Outdoor education. Eventuale DDI (lezioni sincrone e asincrone)				

	-	Percepire la propria posizione	- Eseguire percorsi sulla base
SPAZIO E FIGURE	Riconosce e rappresenta forme del	nello spazio e stimare distanze e	di indicazioni date. (1° bim)
	piano e dello spazio, relazioni e	volumi a partire dal proprio	
	strutture che si trovano in natura o	corpo.	- Comprendere ed applicare i
	che sono state create dall'uomo.	Comunicare la posizione di	concetti di regione interna,
		oggetti nello spazio fisico, sia	regione esterna e confine. (2°
	Descrive, denomina e classifica figure	rispetto al soggetto, sia rispetto	bim.)
1	in base a caratteristiche geometriche,	ad altre persone o oggetti, usando	
	ne determina misure, progetta e	termini adeguati (sopra/sotto,	- Rappresentare percorsi sul
	costruisce modelli concreti di vario	davanti/dietro, destra/sinistra,	piano quadrettato. (3° bim)
	tipo.	dentro/fuori).	
	-	Eseguire un semplice percorso	
	Utilizza strumenti per il disegno	partendo dalla descrizione	- Riconoscere e denominare
	geometrico (riga, compasso, squadra) e	verbale o dal disegno, descrivere	
	i più comuni strumenti di misura	un percorso che si sta facendo e	
	(metro, goniometro)	dare le istruzioni a qualcuno	
		perché compia un percorso	
		desiderato.	
	-	Riconoscere, denominare e	
		descrivere figure geometriche.	
	-	Disegnare figure	
		geometriche e costruire	
		modelli materiali anche	
	1	nello spazio.	

RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	 Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici. Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria. Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri. Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali scale di riduzione). Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella realtà. 	 Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini. Argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati. Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle. Misurare grandezze utilizzando unità arbitrarie. 	insiemi in base ad una o più caratteristiche. (1° bim) - Rappresentare relazioni tra insiemi. (2° bim) - Misurare oggetti con unità di misura non convenzionali. (3° bim) - Rappresentare e risolvere	

	18117	TUTO COMPRENSIVO"V. MARTELL	f ATTA"	
	15111	SCUOLA PRIMARIA	LOTTA	
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUA	ALE	
		CLASSI PRIMEA.S.2023/2024		
COMPETENZA EU	UROPEA: COMPETENZA MATEMATIO	CA E COMPETENZA IN SCIENZE, T	ΓECNOLOGIE E INGEGNERIA, CON	MPETENZA DIGITALE.
		DISCIPLINA: SCIENZE		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)		(specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.	 Individuare, attraverso l'interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzarne qualità e proprietà, riconoscerne funzioni e modi d'uso. Seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà. Individuare strumenti e unità di misura appropriati alle situazioni problematiche in esame, fare misure e usare la matematica conosciuta per trattare i dati. Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana legata ai liquidi, al cibo, alle forze e al movimento, al calore ecc. 	sensi con i relativi organi. (1° bim.)	Ogni attività finalizzata al raggiungimento di una competenza specifica verrà svolta attraverso le seguenti fasi: corporea (attraverso attività psicomotorie, attività ludiche) manipolativa (con materiale strutturato e non) verbale grafica (con immagini, tabelle, diagrammi) simbolica

OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti. Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali. Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli. Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato.	-	Osservare i momenti significativi nella vita di piante e animali, realizzando allevamenti in classe di piccoli animali, semine in terrari e orti, ecc. Individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali. Osservare, con uscite all'esterno, le caratteristiche dei terreni e delle acque. Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali (ad opera del sole, di agenti atmosferici, dell'acqua, ecc.) e quelle ad opera dell'uomo (urbanizzazione, coltivazione, industrializzazione, ecc.) Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc.) e con la periodicità dei fenomeni celesti (di/notte, percorsi del sole, stagioni).	- -	Formulare ipotesi sulla realtà circostante e classificare viventi e non viventi. (1° bim.) Formulare ipotesi sulla realtà circostante attraverso osservazioni dirette (2° bimestre) Osservare i cambiamenti naturali e artificiali (3° bimestre) Discriminare i principali fenomeni atmosferici. (4° bim.)	

Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura della sua salute. Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale. Trova da varie fonti informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.	del proprio corpo. (fame,	proprio ambiente. (1'bimestre) Denominare le parti del proprio corpo e ricostruire correttamente lo schema corporeo. (2° bim.) Individuare le principali caratteristiche dei vegetali. (3° bim.) Individuare le principali caratteristiche degli animali. (4° bim.)	
--	---------------------------	--	--

ISTITUTO COMPRENSIVO"V. MARTELLOTTA"							
	SCUOLA PRIMARIA						
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI PRIMEA.S.2023/2024						
CO	MPETENZA EUROPEA: COMPET	ENZA IN MATERIA DI CONSAPEV	OLEZZA ED ESPRESSIONE CULT	URALI			
		DISCIPLINA: MUSICA		0.11.12.2			
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE			
ASCOLTARE: PERCEPIRE E COMPRENDERE	 L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate. 	Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione.	suoni e rumori della realtà circostante. (1° Bimestre)	Outdoor education Ascolto libero e guidato di brani e opere musicali. Produzione creativa, ascolto comprensione e la riflessione critica Uso di strumenti didattici alternativi complementari al libro di testo Riproduzione di semplici ritmi Eventuale DDI (lezioni sincrone e asincrone)			
COMUNICARE: RIPRODURRE, PRODURRE, CANTARE	 Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica. Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi. Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto costruiti. 	Eseguire collettivamente e individualmente brani Vocali/strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione. Valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento di culture, di tempi e luoghi diversi.	 Eseguire brevi canti individualmente e collettivamente. (1° Bimestre) Eseguire canti accompagnati da semplici gesti e movimenti corporei. (2° Bimestre) Eseguire giochi sonori accompagnati dal ritmo. (3° Bimestre). Riprodurre ed inventare semplici sequenze ritmiche. (4° Bimestre) 				

ANALIZZARE, DISTINGUERE, CONFRONTARE, ORDINARE, RIELABORARE	 Riconosce gli elementi costitutiv di un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica. Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere. 	elementi costitutivi basilari de linguaggio musicale all'interna di brani di vario genere e	elementi costitutivi basilari di un semplice brano musicale. (3° Bimestre) 2. Confrontare e rielaborare brani musicali di diverso genere.	
---	---	---	--	--

	ISTI	TUTO COMPRENSIVO"V. MARTE	LLOTTA"	
	(SCUOLA PRIMARIA CURRICOLO DISCIPLINARE ANN	UALE	
		CLASSI PRIMEA.S.2023/2024		
CC	OMPETENZA EUROPEA: COMPET		VOLEZZA ED ESPRESSIONE CULT	TURALI
		DISCIPLINA: ARTE E IMMAGI	NE	
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).	 Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita. Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali. Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali. Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte. 	Riconoscere colori primari e secondari, freddi e caldi. (4° bim.)	Outdoor education Sperimentazione attiva di tecniche e materiali. Didattica per gruppi di lavoro. Didattica laboratoriale.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	È' in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc.) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)	 Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio. Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo. 	presenti negli ambienti e nelle immagini. (1° bim.). Esplorare e riprodurre	

		 Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati. 	forme, dai colori e altro. (4° bim.)	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.	 Individuare in un'opera d'arte, sia antica sia moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture. Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici. 	Osservare e riconoscere opere famose dell'arte espressiva. (1° e 2° bim.) Riconoscere il valore espressivo delle opere d'arte. (3° e 4° bim.)	

ISTITUTO COMPRENSIVO"V. MARTELLOTTA" SCUOLA PRIMARIA **CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE** CLASSI PRIME A.S.2023/2024 COMPETENZA EUROPEA: COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI DISCIPLINA: EDUCAZIONE FISICA TRAGUARDI DI **OBIETTIVI S.M.A.R.T.** OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO COMPETENZA NUCLEO TEMATICO METODOLOGIE (specifico. misurabile. raggiungibile. **DELLE INDICAZIONI** (al termine della Scuola Primaria) realistico, definito nel tempo) Utilizza il linguaggio corporeo e Riprodurre in autonomia Utilizzare in forma originale e motorio per comunicare ed esprimere creativa modalità espressive e IL LINGUAGGIO DEL semplici ritmi (piedi, mani, i propri stati d'animo, anche corporee anche attraverso forme di CORPO COME MODALITÀ testa). (1° Bimestre) attraverso la drammatizzazione e le COMUNICATIVO-ESPRESSI drammatizzazione e danza Riprodurre attraverso il esperienze ritmico-musicali e sapendo trasmettere nel contempo VA linguaggio del corpo azioni e coreutiche. contenuti emozionali. situazioni. (2° Bimestre) Utilizzare in modo personale il Elaborare ed eseguire semplici corpo ed il movimento per sequenze di movimento o semplici esprimersi. (3° Bimestre) coreografie individuali e collettive. Eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive. (4° Bimestre) Conoscere e applicare IL GIOCO, LO SPORT, LE Sperimenta pluralità Partecipare al gioco una correttamente modalità esecutive rispettando indicazioni e REGOLE E IL FAIR PLAY esperienze che permettono di di diverse proposte di giocosport. maturare competenze di giocosport regole. (1° Bimestre) anche come orientamento alla futura Saper utilizzare numerosi giochi Elencare e rispettare le regole pratica sportiva. derivanti dalla tradizione popolare dei giochi organizzati anche in applicandone indicazioni e regole. Sperimenta, in forma semplificata e forma di gara. (2° Bimestre) progressivamente sempre più Partecipare attivamente alle varie complessa, diverse gestualità Partecipare attivamente a forme di gioco, organizzate anche tecniche. forme di gioco, organizzate e in forma di gara, collaborando con gli altri. non anche in forma di gara, collaborando con gli altri. (3° Rispettare le regole nella e 4° Bimestre) competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le

		diversità, manifestando senso di responsabilità.		
PREVENZIONE E SICUREZZA sicu move e nell extra Ric rela psicu projudin dell dipo	gisce rispettando i criteri base di curezza per sé e per gli altri, sia nel covimento sia nell'uso degli attrezzi trasferisce tale competenza ll'ambiente scolastico ed trascolastico. conosce alcuni essenziali principi lativi al proprio benessere ico-fisico legati alla cura del oprio corpo, a un corretto regime mentare e alla prevenzione ll'uso di sostanze che inducono pendenza. comprende, all'interno delle varie casioni di gioco e di sport, il lore delle regole e l'importanza rispettarle.	 Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita. Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio-respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico. 	comportamenti adeguati alla salvaguardia della salute. (tutti i bim.)	

COMPETENZA EU	ISTITUTO COMPRENSIVO"V. MARTELLOTTA" SCUOLA PRIMARIA CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI PRIMEA,S.2023/2024 COMPETENZA EUROPEA: COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE IN SCIENZE, TECNOLOGIA E INGEGNERIA, COMPETENZE DIGITALI					
		DISCIPLINA: TECNOLOGIA				
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	. METODOLOGIE		
VEDERE E OSSERVARE	L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.	scolastico o sulla propria abitazione.	oggetti di uso comune. (1 e 2° Bimestre). 2. Seguire semplici istruzioni d'uso. (3° Bimestre).	Outdoor education Coding e pensiero computazionale Didattica multimediale Didattica laboratoriale Problem solving.		
	Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.	 Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe. Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali 	 Prevedere le conseguenze dei comportamenti personali. (1°, 2° e 3° Bimestre) Effettuare misurazioni approssimative di oggetti dell'ambiente scolastica. (4° Bimestre) 			

		necessari. Organizzare una gita o una visita ad un museo usando internet per reperire notizie e informazioni.		
INTERVENIRE E TRASFORMARE	Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.	 Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità. 	 Smontare e osservare semplici oggetti. (1°Bimestre) Riprodurre piccoli manufatti, (2° e 3° Bimestre). Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento: accensione e spegnimento del PC, apertura di alcuni programmi ai quali saper associare icone corrispondenti, (4° Bimestre) 	

	ISTITUTO COMPRENSIVO"V. MARTELLOTTA"					
	SCUOLA PRIMARIA					
 		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNU CLASSI PRIMEA,S.2023/2024	JALE			
		competenza multilinguistica; competenz				
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE		
COSTITUZIONE, (diritto (nazionale e internazionale), legalità e solidarietà.	L'alunno, comprende i concetti del prendersi cura di sé, della comunità, dell'ambiente. È consapevole che i principi di solidarietà, uguaglianza e rispetto della diversità sono i pilastri che sorreggono la convivenza civile.	 Mettere in atto comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé. Usare le buone maniere con i compagni, con gli insegnanti e con il personale scolastico. Rispettare le regole condivise in classe e nella scuola. Riconoscere le emozioni e saperle esprimere. Rispettare le regole del Fair Play. 	 Stabilire le regole della vita di classe. (1° bim) Mettere in pratica semplici regole in situazioni di gioco e di lavoro. (2° bim) Partecipare a manifestazioni e/o ad eventi adottando comportamenti corretti. (3° bim) Discriminare i comportamenti corretti da osservare in strada. (4° bim) 	In ragione della pluralità degli obiettivi e delle competenze attese, non ascrivibili ad una singola disciplina, le attività saranno svolte secondo il principio della trasversalità. Lezioni frontali, conversazioni guidate, brainstrorming, metodologia della comunicazione nelle varie forme possibili: iconica, verbale, musicale, grafica; coinvolgimento personale e attivo degli alunni. Giochi logici, motori, linguistici. Uso del testo. Esercizi interattivi. Outdoor education. Utilizzo delle nuove tecnologie didattiche.		

SVILUPPO SOSTENIBILE, EDUCAZIONE AMBIENTALE, CONOSCENZA E TUTELA DEL PATRIMONIO E DEL TERRITORIO	Comprende la necessità di uno sviluppo equo e sostenibile, rispettoso dell'ecosistema, nonché di un utilizzo consapevole delle risorse ambientali. Promuove il rispetto verso gli altri, l'ambiente e la natura e sa riconoscere gli effetti del degrado e dell'incuria. Sa classificare i rifiuti, sviluppandone l'attività di riciclaggio.	 2. 3. 	Assumere un comportamento corretto verso la natura. Prendere consapevolezza dell'importanza di curare l'igiene personale per la propria e altrui salute e per i rapporti sociali. Individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi dell'ambiente di vita	•	Individuare comportamenti corretti per salvaguardare la propria salute. (1° e 2° bim) Individuare comportamenti corretti per salvaguardare l'ambiente anche in relazione al riciclo. (3° e 4° bim)	
CITTADINANZA DIGITALE	È in grado di comprendere il concetto di dato e di individuare le informazioni corrette o errate.	2	 Seguire un percorso elaborando dati ed informazioni. Utilizzare il computer e/o la LIM e software didattici per attività, giochi didattici, elaborazioni grafiche, con la guida e le istruzioni degli insegnanti 	•	Decodificare istruzioni per eseguire un percorso. (1° bim) Decodificare istruzioni per realizzare immagini. (2° bim) Individuare gli elementi del computer e la loro funzione. (3° e 4° bim)	

П	ISTI	TUTO COMPRENSIVO"V. MARTEL	LLOTTA"	
 		SCUOLA PRIMARIA		
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNU	UALE	
		CLASSI PRIME A.S.2023/2024		
C	OMPETENZA EUROPEA: COMPET		VOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTU	JRALI
		DISCIPLINA: RELIGIONE		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)		OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
DIO E L'UOMO	L'alunno è aperto alla sincera ricerca della verità e sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale. A partire dal contesto in cui vive, sa interagire con persone di religione differente, sviluppando un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.	Riconoscere la bellezza e la bontà del creato e comprende che è dono di Dio per l'uomo. Riconoscere come nella	Riconoscere la bellezza e la bontà del creato e comprende che è dono di Dio per l'uomo. (1° bimestre) Intuire che la Bibbia parla di Dio Creatore. (2° bimestre)	Racconti Lezione frontale Conversazioni collettive Lavori individuali guidati e non Cooperative learning. Conversazioni esplorative. Uso del libro di testo Eventuale DDI (lezioni sincrone e asincrone)
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.	pagine bibliche fondamentali tra cui i racconti della creazione e le parabole. Conoscere e identificare le figure degli Apostoli.	Attraverso la propria esperienza, confrontare l'ambiente in cui è vissuto Gesù da bambino con il proprio e scoprire le differenze. (3° bimestre) Scoprire e conoscere gli Apostoli come amici veri di Gesù. (4°bimestre)	
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.	Conoscere il Natale come la festa della Nascita di Gesù. Intuire il significato di Resurrezione. Conoscere la Pasqua come festa di	Riconoscere il Natale come la festa della nascita di Gesù. (2 Bimestre) Scoprire tradizioni e usi natalizi. (2 Bimestre) Intuire il valore cristiano della Pasqua e della resurrezione. (4 Bimestre)	

I VALORI ETICI RELIGIOSI	Identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo di cui mettono in pratica gli insegnamenti.	dell'amore verso Dio e verso il prossimo, come ha insegnato Gesù.	Scoprire e riconoscere il comandamento dell'amore nel rapporto quotidiano con gli amici, la famiglia e con la società in cui vive. (4 Bimestre)	
--------------------------	--	---	---	--

	.ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"				
	CII	SCUOLA PRIMARIA RRICOLO DISCIPLINARE ANNUA	AI F		
	CC	CLASSI SECONDE A.S. 2023/2024	ALE .		
	COMPETEN	IZA EUROPEA: Competenza alfabet	ica funzionale		
		DISCIPLINA: ITALIANO			
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE	
ASCOLTO E PARLATO	 L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione. Ascolta e comprende testi orali «diretti» o «trasmessi» dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo. 	 Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola. Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. Ascoltare testi narrativi ed espositivi mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta. Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta. Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie perché il racconto sia chiaro per chi ascolta. Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza vissuta a scuola o in altri contesti. 	 Partecipare alle conversazioni di classe cogliendone il senso globale e cercando di intervenire in modo opportuno (1° bimestre) Ascoltare, comprendere il contenuto essenziale di narrazioni di vario tipo (racconti a voce, letture dal vivo o proposte mediante supporti audiovisivi, istruzioni su giochi e/o attività) (2° bimestre) Esporre racconti ascoltati in modo comprensibile, rispettando l'ordine cronologico (3°bimestre) Raccontare storie e vissuti personali in modo chiaro rispettando l'ordine cronologico (4° bimestre) 	- LEZIONE FRONTALE - ATTIVITA' DI ASCOLTO - BRAINSTORMING - OSSERVAZIONE DIRETTA DELL'AMBIENTE CIRCOSTANTE - LEZIONE INTERATTIVA DIALOGATA - ESERCITAZIONI INDIVIDUALI, GUIDATE COLLETTIVAMENTE DALL'INSEGNANTE ALLA LAVAGNA - USO DEL TESTO - ATTIVITÀ GRAFICO/ MANIPOLATIVE - APPRENDIMENTO COOPERATIVO - ESPERIENZE CONCRETE - DIDATTICA LABORATORIALE - VISIONE DI FILMATI - PEER EDUCATION - PROBLEM SOLVING - CIRCLE TIME - LA CLASSE CAPOVOLTA (FLIPPED CLASSROOM) - DRAMMATIZZAZIONI - USO DI STRUMENTI MULTIMEDIALI	

LETTURA	 Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi. Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica. Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali. 	 Padroneggiare la lettura strumentale (di decifrazione) sia nella modalità ad alta voce, curandone l'espressione, sia in quella silenziosa. Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo. Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni. Comprendere testi di tipo diverso, continui e non continui, in vista di scopi pratici, di intrattenimento e di svago. Leggere semplici e brevi testi letterari, sia poetici sia narrativi, mostrando di saperne cogliere il senso globale. Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti. 	 Leggere testi scritti in modo sicuro e scorrevole. (1° bimestre) Anticipare il contenuto di un testo leggendone il titolo e osservando il contesto grafico e illustrativo. (2° bimestre) Leggere e comprendere testi, sapendo rispondere oralmente a domande relative agli elementi principali e al contenuto. (3° bimestre) Leggere testi di vario genere, cogliendone il senso globale e ricavandone informazioni (4° bimestre) 	
SCRITTURA	 Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre. Rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli. 	 Acquisire le capacità manuali, percettive e cognitive necessarie per l'apprendimento della scrittura. Scrivere sotto dettatura curando in modo particolare l'ortografia. 	 Scrivere sotto dettatura parole e frasi (1° bimestre) Produrre frasi ortograficamente corrette. (2° bimestre) Produrre frasi per raccontare, per 	
		 Produrre semplici testi funzionali, narrativi e 	descrivere situazioni note. (3° bimestre).	

		descrittivi legati a scopi concreti (per utilità personale, per comunicare con altri, per ricordare, ecc.) e connessi con situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o familiare).	 Produrre frasi, strutturate in brevi testi rispettando le convenzioni ortografiche e di interpunzione. (4° bimestre). 	
		Comunicare con frasi semplici e compiute, strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni ortografiche e di interpunzione.		
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	 Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio. Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative. È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo). 	 Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura. Usare in modo appropriato le parole man mano apprese. Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per ampliare il lessico d'uso. 	 Cogliere il significato di parole non note, basandosi sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. (1° bimestre) Prendere spunto da esperienze e vissuti, scolastici e non, per scoprire, conoscere e usare nuove parole.	

ELEMENTI DI GRAMMATICA	 Padroneggia e applica in 	Confrontare testi per coglierne	Conoscere e applicare le	
ESPLICITA E RIFLESSIONE	situazioni diverse le conoscenze	alcune caratteristiche specifiche	principali convenzioni	
SUGLI USI DELLA LINGUA	fondamentali relative	(ad es. maggiore o minore	ortografiche: scrittura sotto	
	all'organizzazione	efficacia comunicativa,	dettatura.	
	 logico-sintattica della frase 	differenze tra testo orale e testo	(1°bimestre)	
	semplice, alle parti del discorso	scritto, ecc.).		
	(o categorie lessicali) e ai		Conoscere e utilizzare le	
	principali connettivi.	• Riconoscere se una frase è o no	principali convenzioni	
		completa, costituita cioè dagli	ortografiche: scrittura autonoma.	
		elementi essenziali (soggetto,	(2° bimestre)	
		verbo, complementi necessari).		
		_	Riconoscere e utilizzare le parti	
		Prestare attenzione alla grafia	variali e invariabili del discorso.	
		delle parole nei testi e applicare	(3° bimestre)	
		le conoscenze ortografiche nella		
		propria produzione scritta.	Riconoscere la struttura della	
			frase e usare correttamente i	
			connettivi.	
			(4° bimestre)	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"				
		SCUOLA PRIMARIA			
	CU	RRICOLO DISCIPLINARE ANNUA			
		CLASSI SECONDE A.S. 2023/2024			
	COMPETI	ENZA EUROPEA: Competenza mul	tilinguistica		
		DISCIPLINA: INGLESE	l		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE	
ASCOLTO (Listening)	 L'alunno comprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari. L'alunno svolge compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni. 	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	 Comprendere vocaboli, istruzioni di uso quotidiano (1° e 2° bimestre) Comprendere espressioni e frasi di uso quotidiano (3° e 4° bimestre) 	 LEZIONE FRONTALE ESERCITAZIONI INDIVIDUALI, GUIDATE COLLETTIVAMENTE DALL'INSEGNANTE ALLA LAVAGNA E ALLA LIM DIDATTICA LABORATORIALE ATTIVITÀ GRAFICO/ 	
PARLATO (Speaking)	 L'alunno descrive oralmente, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. L'alunno interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine. 	 Produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note. Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione. 	significative. (1° e 2°bimestre) • Interagire in modo adeguato alla	MANIPOLATIVE - WEB QUEST - FLIPPED CLASSROOM - COOPERATIVE LEARNING - ROLE PLAY - TPR - OUTDOOR EDUCATION - CLIL	
LETTURA (Writing)Reading)	L'alunno comprende brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari.	Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.	 Comprendere brevi messaggi, accompagnati da supporti visivi o sonori (1° e 2° bimestre) Comprendere brevi messaggi, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale (3° e 4° bimestre) 		

SCRITTURA (Writing)	L'alunno descrive in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.	Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.	 Trascrivere parole di uso quotidiano. (1° bimestre) Scrivere parole di uso quotidiano. 	
			(2 bimestre)	
	L'alunno svolge compiti			
	secondo le indicazioni		Scrivere semplici frasi di uso	
	chiedendo eventualmente		quotidiano. (3° e 4° bimestre)	
	spiegazioni.			

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI SECONDE A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA : Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare, competenza in materia di cittadinanza

DISCIPLINA: STORIA				
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
USO DELLE FONTI	 L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita. Riconosce ed esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale. 	 Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato, della generazione degli adulti e della comunità di appartenenza. Ricavare da fonti diverse informazioni e conoscenze su aspetti del passato. 	 Riconoscere tracce e comprendere che sono fonte di informazioni. (1° bimestre) Ricavare informazioni da fonti visive. (2° bimestre) Classificare i vari tipi di fonte. (3° bimestre) Ricostruire il passato attraverso la ricerca di fonti storiche. (4° bimestre) 	 PEER EDUCATION PROBLEM SOLVING CIRCLE TIME DIDATTICA LABORATORIALE METODO EURISTICO- PARTECIPATIVO: LA RICERCA-AZIONE IN CLASSE. FLIPPED CLASSROOM
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	 Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. 	 Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati. Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate. Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo (orologio, calendario, linea temporale) 	 Riconoscere la successione, la contemporaneità, la durata del tempo in esperienze vissute e narrate. (1° bimestre). Collocare eventi sulla linea del tempo. (2°bimestre). Riconoscere la ciclicità dei fenomeni temporali: giorni, mesi, stagioni, anni.	

STRUMENTI CONCETTUALI	 Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. Usa carte geo-storiche anche con l'ausilio di strumenti informatici. 	 Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di testi dell'antichità, di storie, racconti, biografie di grandi del passato. Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali. Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storicosociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo. 	 Comprendere eventi del passato attraverso l'ascolto di storie o racconti. (1° e 2° bimestre). Completare semplici schemi temporali sulle conoscenze acquisite (3° e 4° bimestre)
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	 Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali. Comprende aspetti fondamentali del passato. 	 Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni e testi scritti e con risorse digitali. Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite. 	 Riprodurre concetti mediante grafismi e disegni. (1° e 2° bimestre). Esporre a voce e produrre semplici testi scritti sui concetti appresi. (3° e 4° bimestre).

ISTITUTO COMPRENSIVO "MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI SECONDE A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare, competenza in materia di cittadinanza

DISCIPLINA: GEOGRAFIA					
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE	
ORIENTAMENTO	L'alunno si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali.	Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento, utilizzando gli indicatori topologici (avanti, dietro, sinistra, destra) e le mappe di spazi noti che si formano nella mente.	 Utilizzare gli indicatori topologici di base per orientarsi nello spazio circostante (1° e 2° bimestre) Rappresentare graficamente spostamenti nello spazio. (3° e 4°bimestre) 	 PEER EDUCATION PROBLEM SOLVING CIRCLE TIME DIDATTICA LABORATORIALE APPRENDIMENTO COOPERATIVO CLASSE CAPOVOLTA ATTIVITA' GRAFICO- PITTORICHE SCHEDE OPERATIVE CONVERSAZIONI VERBALIZZAZIONI COSTRUZION E DI MAPPE CONCETTUALI FILMATI 	
LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	 Utilizza il linguaggio della geograficità per interpretare carte geografiche. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie). Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.) 	 Rappresentare in prospettiva verticale oggetti e ambienti noti (pianta dell'aula, ecc) e tracciare percorsi nello spazio circostante. Leggere la pianta dello spazio vicino. 	 Localizzare oggetti sul piano: il reticolo. (1° bimestre) Tracciare percorsi. (2° bimestre) Completare semplici rappresentazioni cartografiche: la pianta. (3° bimestre) Riconoscere gli elementi fisici dei paesaggi di terra e di acqua. (4° bimestre) 		
PAESAGGIO	Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.)	 Conoscere il territorio circostante attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta. Individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi dell'ambiente di vita della propria regione. 	 Riconoscere il territorio circostante. (1° e 2° bimestre) Riconoscere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i diversi paesaggi. (3° e 4° bimestre) 		

REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	 Coglie le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale. Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema 	 Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane. Riconoscere, nel proprio ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi e le loro connessioni, 	 Riconoscere gli interventi dell'uomo sull'ambiente. (1° e 2° bimestre) Riconoscere e mettere in relazione spazi e funzioni. (3° e 4° bimestre) 	
	geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati	vari spazi e le loro connessioni, gli interventi positivi e negativi dell'uomo e progettare		
	da rapporti di connessione e/o di interdipendenza	soluzioni, esercitando la cittadinanza attiva.		

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI SECONDE A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA : Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria

DISCIPLINA: MATEMATICA

	DISCIPLINA: MATEMATICA				
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE	
NUMERI	L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.	 Contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre, Leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale, avendo consapevolezza della notazione posizionale; confrontarli e ordinarli, anche sulla retta. Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo. Conoscere con sicurezza le tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10. Eseguire le operazioni con i numeri naturali con gli algoritmi scritti usuali. 	 Riconoscere il valore posizionale dei numeri e la loro rappresentazione con abaco e quantità. (1° bim) Riconoscere, scrivere, rappresentare, confrontare, ordinare numeri entro il centinaio. (2° bim). Operare addizioni e sottrazioni mentalmente e in colonna. (3°bim). Riconoscere e utilizzare le tabelline. (4° bim) 	 ESPERIENZA CONCRETA OSSERVAZIONE RIFLESSIVA LEZIONE FRONTALE PEER EDUCATION PROBLEM SOLVING BRAINSTORMING DIDATTICA LABORATORIALE 	

SPAZIO E FIGURE	Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.	 Percepire la propria posizione nello spazio e stimare distanze a partire dal proprio corpo. Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia 	Riconoscere la posizione di oggetti nello spazio riferiti a se stesso o ad altri oggetti e/o persone. (1°bim).
	Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.	rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori).	Eseguire e rappresentare graficamente e/o su reticolo un semplice percorso. (2° bim)
	Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).	Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno, descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato.	 Individuare e rappresentare le più comuni figure geometriche piane e solide (3° bim). Classificare poligoni e non-poligoni. (4°bim).
		 Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche. Disegnare figure. 	

RELAZIONI E PREVISIONI	į
PREVISIONI	

- Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.
- Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.
- Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici
- Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.
- Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.
- Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.
- Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione, ...).
- Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella realtà.

- Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini.
- Argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati.
- Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.
- Riuscire a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.
- Descrivere il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.
- Misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (orologio, ecc.).

- Discriminare e misurare (lunghezza, grandezza) utilizzando unità di misura non convenzionali, come i quadretti del quaderno o il righello. (1°bim)
- Risolvere semplici situazioni problemiche utilizzando le operazioni conosciute. (2°/4°bim)
- Interpretare e realizzare semplici rappresentazioni statistiche usando l'ideogramma e l'istogramma. (3°bim).

	ISTITU'	TO COMPRENSIVO "V.MARTELI SCUOLA PRIMARIA	LOTTA"			
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE					
	COMPETENZA EUROPEA: Co	CLASSI SECONDE A.S. 20232024 mpetenza matematica e competenza	in scienze, tecnologie e ingegneria			
	COM ETENZA ECROTEA: CO	DISCIPLINA SCIENZE	m scienze, technologie e mgegneria			
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE		
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.	 Individuare, attraverso l'interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzarne qualità e proprietà, descriverli nella loro unitarietà e nelle loro parti, scomporli e ricomporli, riconoscerne funzioni e modi d'uso. Seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà. Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana legati ai liquidi, al cibo, alle forze e al movimento, al calore, ecc. 	 Osservare e descrivere gli elementi di una pianta. (1° bimestre) Classificare gli animali in base a caratteristiche date. (2° bimestre) Distinguere i solidi, i liquidi, i gas. (3° bimestre) Individuare le caratteristiche dell'acqua. (4° bimestre) 	 OSSERVAZIONE RIFLESSIVA LEZIONE FRONTALE ESPERIENZE CONCRETE PROBLEM SOLVING PEER EDUCATION DIDATTICA LABORATORIALE 		
OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante e dei compagni osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.	 Osservare i momenti significativi nella vita di piante e animali, realizzando allevamenti in classe di piccoli animali, semine in terrari e orti, ecc. Individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali. Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali (ad opera del sole, di agenti atmosferici, dell'acqua, ecc.) e quelle ad opera dell'uomo (urbanizzazione, 	 Riconoscere il ciclo vitale di una pianta anche attraverso semplici esperienze. (1°bimestre) Riconoscere le caratteristiche degli animali anche in rapporto all'ambiente in cui vivono attraverso semplici osservazioni. (2° bimestre) Osservare le proprietà di solidi, e liquidi e gas attraverso esperienze di laboratorio. (3° bimestre) Riconoscere i fenomeni atmosferici. 			

		coltivazione, industrializzazione, ecc.). • Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc.) e con la periodicità dei fenomeni celesti (dì/notte, percorsi del sole, stagioni).	(4° bimestre)
L'UOMO I VIVENTI E L'AMBIENTE	 Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale. 	 Riconoscere e descrivere le caratteristiche del proprio ambiente. Riconoscere in altri organismi viventi, in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri 	 Riconoscere le parti di una pianta e le loro funzioni. (1°bimestre) Riconoscere le caratteristiche degli animali e i loro meccanismi di adattamento all'ambiente. (2° bimestre) Assumere comportamenti ecologici per il rispetto dell'ambiente. (3° bimestre) Riconoscere i passaggi di stato dell'acqua. (4° bimestre)

	ISTITU	ΓΟ COMPRENSIVO''V. MARTEL	LOTTA"	
		SCUOLA PRIMARIA		
	CUI	RRICOLO DISCIPLINARE ANNU.		
CON	MDETENZA ELIDODEA, como dono o	CLASSI SECONDE A.S.2023/2024		1: ~:4~1:
COF	MPETENZA EUROPEA: competenza i	•	tecnologia e ingegneria, competenze o	ngnan
		DISCIPLINA: TECNOLOGIA		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
VEDERE E OSSERVARE	 L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. 	 Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio. Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. 	 Riconoscere i materiali degli oggetti di uso comune. (1° Bimestre). Identificare le proprietà dei materiali più comuni. (2° Bimestre) Seguire semplici istruzioni d'uso. (3° Bimestre). Conoscere e sperimentare semplici procedure informatiche. (4° Bimestre) 	 OUTDOOR EDUCATION CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE DIDATTICA MULTIMEDIALE DIDATTICA LABORATORIALE PROBLEM SOLVING.

PREVEDERE ED IMMAGINARE	 Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. 	 Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe. Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali 	 Effettuare misurazioni approssimative di oggetti presenti nell'ambiente scolastico. (1°/2° Bimestre) Pianificare le fasi per la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari (3°/4° Bimestre) 	
INTERVENIRE E TRASFORMARE	Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.	 Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità. 	 Rilevare la trasformazione di alcuni utensili e processi produttivi confrontandoli con quelli del passato. (1°/2° Bimestre) Realizzare semplici manufatti. (3°/4° Bimestre) Utilizzare programmi di disegno e videoscrittura. (3°/4° Bimestre) 	

SCUOLA PRIMARIA CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI SECONDE A.S. 2023/2024 COMPETENZA EUROPEA: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali DISCIPLINA MUSICA TRAGUARDI DI **OBIETTIVI S.M.A.R.T. COMPETENZA OBIETTIVI DI** NUCLEO TEMATICO (specifico, misurabile, raggiungibile, **METODOLOGIE** (al termine della scuola **APPRENDIMENTO** realistico, definito nel tempo) Primaria) ASCOLTARE: • Riconosce gli elementi costitutivi • Valutare aspetti funzionali ed • Distinguere suoni e rumori naturali ATTIVITA' DI ASCOLTO PERCEPIRE E COMPRENDERE di un semplice brano musicale, estetici in brani musicali di vario e artificiali. PEER EDUCATION utilizzandoli nella pratica. genere e stile, in relazione al (1°-2°bimestre) ASCOLTO DIRETTO riconoscimento di culture, di tempi **NELL'AMBIENTE** • Ascolta interpreta e descrive brani CIRCOSTANTE e luoghi diversi. • Ascoltare brani musicali per musicali di diverso genere elencare emozioni e sensazioni DIDATTICA LABORATORIALE evocate (3°-4°bimestre) USO DI STRUMENTI MULTIMEDIALI **COMUNICARE:** • Articola combinazioni timbriche. • Utilizzare voce, strumenti e Riprodurre brani vocali utilizzando **APPRENDIMENTO** RIPRODURRE, PRODURRE, schemi ritmici- melodici. ritmiche e melodiche, applicando nuove tecnologie sonore in modo **COOPERATIVO** creativo e consapevole, (1°e 2° bimestre). schemi elementari; le esegue con CANTARE la voce, il corpo e gli strumenti, ivi ampliando con gradualità le compresi quelli della tecnologia proprie capacità di invenzione e • Riprodurre suoni e silenzi per informatica. improvvisazione. realizzare ritmi attraverso sistemi simbolici convenzionali e • Eseguire collettivamente e Esegue, da solo e in gruppo, non convenzionali. (3°bimestre) semplici brani strumentali e vocali, individualmente brani appartenenti a generi e culture vocali/strumentali anche differenti, utilizzando anche polifonici, curando l'intonazione, strumenti didattici e auto- costruiti. l'espressività e l'interpretazione. • L'alunno esplora, discrimina ed • Riconoscere e classificare gli ANALIZZARE, DISTINGUERE, • Realizzare eventi sonori per elementi costitutivi basilari del CONFRONTARE, ORDINARE. elabora eventi sonori dal punto di integrare altre forme artistiche vista qualitativo, spaziale e in linguaggio musicale all'interno utilizzando voce, corpo e strumenti RIELABORARE di brani di vario genere e riferimento alla loro fonte. in modo creativo. (4°bimestre) provenienza. • Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI SECONDE A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA : Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali

DISCIPLINA ARTE E IMMAGINE

		DISCIPLINA ARTE E IMMAGINE		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi	 Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita. Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali. Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici e pittorici. 	 Utilizzare il disegno per raccontare. (1° bimestre) Utilizzare il colore per esprimere sensazioni ed emozioni. (2° bimestre) Utilizzare varie tecniche pittoriche e strumenti di manipolazione e di pitturazione. (3° bimestre) Trasformare materiali ricercando soluzioni originali. (4° bimestre) 	 OUTDOOR EDUCATION SPERIMENTAZIONE ATTIVA DI TECNICHE E MATERIALI DIDATTICA PER GRUPPI DI LAVORO DIDATTICA LABORATORIALE.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Osserva, esplora, descrive e legge immagini e messaggi multimediali.	 Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio. Riconoscere in un testo iconicovisivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo. 	 Leggere immagini ricavandone le informazioni essenziali. (1° bimestre) Osservare immagini e oggetti dell'ambiente utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento spaziale. (2° bimestre) Conoscere e utilizzare gli elementi della comunicazione e le diverse tipologie di codici iconici. (3°-4° bimestre) 	

COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	 Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia. 	 Individuare in un'opera d'arte, sia antica che moderna, gli elementi essenziali della forma e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria cultura. 	 Osservare un'opera d'arte e sa raccontare ciò che vi è rappresentato. (1°-2° bimestre) Riconoscere e apprezzare il patrimonio artistico-culturale del proprio territorio. (3°-4° bimestre) 	
		 Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico- artistici. 		

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. ARTELLOTTA"				
	CLID	SCUOLA PRIMARIA RICOLO DISCIPLINARE ANNU			
		LASSI SECONDE A.S.2023/202			
	COMPETENZA EUROPEA:	competenza in materia di consapevo	lezza ed espressione culturali		
		CIPLINA: EDUCAZIONE FISI			
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della Scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico. misurabile. raggiungibile. realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE	
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.	 Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre/saltare, afferrare/lanciare, ecc.). Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. 	 Utilizzare in modo coordinato le abilità motorie di base (camminare, correre, saltare, calciare, afferrare) (1°/2°/3°/4° bimestre) Muoversi in maniera organizzata in rapporto allo spazio e al tempo a disposizione. (1°/2°/3°/4° bimestre) 	 OUTODOOR EDUCATION GIOCHI INDIVIDUALI GIOCHI DI SQUADRA REGOLE DEL FAIR PLAY 	
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO- ESPRESSIVA	Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche.	 Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali. Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive. 	• Esprimersi utilizzando i gesti nell'ambito di esperienze ritmico-musicali. (1°/2°/3°/4° bimestre)		
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	 Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche. 	 Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport. Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri. 	 Partecipare al gioco rispettando indicazioni e regole. (1° Bimestre) Elencare e rispettare le regole dei giochi organizzati anche in forma di gara. (2° Bimestre) Partecipare attivamente a forme di gioco, organizzate e non anche in forma di gara, collaborando con gli altri. 		

		Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di	(3° e 4° Bimestre)	
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	 Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento sia nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico. Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico- fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza. Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle. 	 responsabilità. Assumere comportamenti adeguati alla prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita. Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardiorespiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico. 	adeguati alla salvaguardia della salute. (tutti i bim.)	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI SECONDE - A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA : Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare, competenza in materia di cittadinanza DISCIPLINA: RELIGIONE CATTOLICA

	DISCIPLINA: RELIGIONE CATTOLICA					
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE		
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Riconosce che la Bibbia è il testo sacro per i cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura.	 Scoprire che per la religione cristiana Dio è Creatore e Padre e che fin dalle origini ha voluto stabilire una alleanza con l'uomo. Conoscere Gesù di Nazareth, Emanuele e Messia, crocifisso e risorto per noi. Riconoscere la preghiera come dialogo tra l'uomo e Dio, evidenziando nella preghiera cristiana la specificità del "Padre Nostro". Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo. Ascoltare, leggere e saper riferire alcune semplici pagine bibliche. 	 bim: Conoscere la figura di San Francesco d'Assisi sotto il profilo storico religioso e comprendere che la realtà creata è un dono di Dio da custodire. bim: Conoscere l'origine e la tradizione del presepe. bim: Riconoscere nella Resurrezione l'evento culmine e gioioso della storia evangelica. bim: Riconoscere la preghiera come dialogo tra Dio e l'uomo. bim: Ascoltare, leggere e saper riferire alcune semplici pagine bibliche. bim: Attraverso la lettura del testo sacro, riconoscere il tempo di Avvento come tempo di attesa e desideri. bim: Attraverso la lettura del testo sacro, esaminare l'ambiente di vita di Gesù. 	 PROBLEM SOLVING; COOPERATIVE LEARNING; DIDATTICA LABORATORIALE; BRAIN STORMING; CONSVERSAZIONI GUIDATE; ESPRESSIONI GRAFICO- PITTORICHE; USO DELLA LIM. VIDEO, CANZONI E POESIE CON TESTI ATTINENTI AGLI ARGOMENTI SVOLTI GIOCHI COOPERATIVI, MIMI E DRAMMATIZZAZIONI 		
	alla propria esperienza.		4° bim: Comprendere attraverso i brani evangelici delle parabole,			

			T	1
			il messaggio che Gesù vuol	
			trasmettere agli uomini.	
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua	Conoscere i riti religiosi ed i simboli delle celebrazioni legate al	1° bim: Comprendere che il creato è dono di Dio fatto all'uomo e va	
RELIGIOSO	traendone motivo per interrogarsi sul valore di tale festività	Natale;	custodito.	
	nell'esperienza personale, familiare e sociale.	 Riconoscere nella settimana santa i momenti fondamentali della passione, morte e risurrezione di Gesù; 	2° bim: Riconoscere i riti religiosi ed i simboli delle celebrazioni legate al Natale.	
		Identificare e comprendere il linguaggio religioso e liturgico.	3° bim: Attraverso i segni e i significati, comprendere che Gesù ha donato la propria vita per tutti gli uomini.	
			4° bim: Apprendere nel Padre Nostro il modo di rivolgersi al Creatore e rendersi conto che la preghiera è il desiderio che accomuna tutte le religioni.	
I VALORI ETICO RELIGIOSI	Riconosce che la Bibbia il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della	Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore come	1° bim: Sviluppare atteggiamenti di rispetto verso la natura.	
	nostra cultura.	insegnato da Gesù.	2° bim: Comprendere l'emozione	
	Identifica nella Chiesa la comunità		che caratterizza la festa del	
	di coloro che credono in Gesù		Natale: riconoscere attraverso le	
	Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.		figure dei Magi il messaggio di pace che da Gesù arriva all'uomo.	
			3° bim: Riconoscere che la morale	
			cristiana si fonda sul	
			comandamento dell'amore	
			verso Dio e verso gli altri, come insegnato da Gesù.	
			4° bim: Riconoscere il valore della domenica come giorno sacro per	
			i cristiani.	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"							
		SCUOLA PRIMARIA	-				
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE						
	C	LASSI TERZE A.S. 2023/20	24				
	COMPETENZA 1	EUROPEA: Competenza alf	abetica funzionale				
		DISCIPLINA: ITALIANO					
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA	OBIETTIVI DI	OBIETTIVI	METODOLOGIE			
	(al termine	APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	S.M.A.R.T				
	della scuola Primaria)	DELLE INDICAZIONI					
	<u> </u>			LEZIONE			
ASCOLTO E PARLATO	L'allievo: -Partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazioneAscolta e comprende testi orali «diretti» o «trasmessi» dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.	 Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola. Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. Ascoltare testi narrativi ed espositivi mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta. Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta. Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie perché il racconto sia chiaro per chi ascolta. Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza 	Riconoscere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe e riferire verbalmente fatti, narrazioni, esperienze vissute a scuola o in altri contesti. (1° bimestre) Ascoltare testi narrativi, realistici e fantastici (la fiaba, la leggenda, il mito e la favola), mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta rispettando l'ordine cronologico. (2° bimestre). Ascoltare testi narrativi, descrittivi e informativi, mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta rispettando l'ordine cronologico. (3° bimestre).	LABORATORIALE DIDATTICA "OUTDOOR"			

	filastrocche e poesie, mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta rispettando l'ordine cronologico. (4° bimestre).	

LETTURA

-Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi.

-Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.

-Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali.

- Padroneggiare la lettura strumentale (di decifrazione) sia nella modalità ad alta voce, curandone l'espressione, sia in quella silenziosa.
- Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo.
- Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni.
- Comprendere testi di tipo diverso, continui e non continui, in vista di scopi pratici, di intrattenimento e di svago.
- Leggere semplici e brevi testi letterari, sia poetici sia narrativi, mostrando di saperne cogliere il senso globale.
- Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti.

Padroneggiare la lettura strumentale sia nella modalità ad alta voce,che in quella silenziosa curandone l'espressione. (1°bimestre)

Leggere e comprendere testi narrativi, realistici e fantastici (la fiaba, la leggenda, il mito e la favola), cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni.

(2°bimestre)

Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni.

(3°bimestre)

Leggere semplici testi di divulgazione, regolativi, filastrocche e poesie per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti.

(4°bimestre)

SCRITTURA

-Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.

-Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.

- Acquisire le capacità manuali percettive e cognitive necessarie per l'apprendimento della scrittura.
- Scrivere sotto dettatura curando in modo particolare l'ortografia.
- Comunicare con frasi semplici e compiute, strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni ortografiche e di interpunzioni.
- Produrre semplici testi funzionali, narrativi e descrittivi legati a scopi concreti (per utilità personale, per comunicare con altri, per ricordare, ecc.) e connessi con situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o familiare).

- Scrivere sotto dettatura curando in modo particolare l'ortografia.
 (1° bimestre)
- Rielaborare testi (realistici e fantastici) parafrasondoli, completandoli, trasformandoli e sintetizzandoli, rispettando le convenzioni ortografiche e di interpunzione.

 (2° bimestre)
- Produrre testi funzionali, narrativi, descrittivi, informativi legati a scopi concreti per utilità personale, per comunicare con altri, per ricordare.
 (3°bimestre)
- Produrre testi regolativi, filastrocche e poesie legati a scopi concreti (per utilità personale,per comunicare con altri, per ricordare, etc...)
 (4°bimestre)

ACQUISIZIONE ED
ESPANSIONE DEL
LESSICO RICETTIVO
E PRODUTTIVO

-Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.

-È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo).

- Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole.
- Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura.
- Usare in modo appropriato le parole man mano apprese.
- Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per ampliare il lessico d'uso.

- Usare in modo appropriato le parole man mano apprese.
 (1° bimestre)
- Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per ampliare il lessico d'uso. (2° bimestre)

Acquisire conoscenze morfosintattiche relativamente alle varie parti del discorso e alla struttura della frase. (3° bimestre)

 Prestare attenzione all'ortografia e alla punteggiatura dei testi letti, in funzione delle proprie produzioni scritte.
 (4°bimestre)

ELEMENTI DI
GRAMMATICA
ESPLICITA E
RIFLESSIONE
SUGLI USI DELLA
LINGUA

-Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logicosintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.

 Confrontare testi per coglierne alcune caratteristiche specifiche (ad es. maggiore o minore efficacia comunicativa, differenze tra testo orale e testo scritto, ecc.).

- Riconoscere se una frase è o no completa, costituita cioè dagli elementi essenziali (soggetto, verbo, complementi necessari).
- Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta.

- Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta (suoni affini,suoni dolci/duri/complessi, unità sillabiche. l'H, parole accentate/apostrofate, digrammi SC-GN-GL i suoni QU-CU-CQU, i gruppi consonantici). (1° bimestre)
- Riconoscere le categorie grammaticali nella frase (nome, articolo, aggettivo, verbo).

 (2° bimestre)
- Riconoscere se una frase è o no completa, costituita cioè dagli elementi essenziali (soggetto,verbo, complementi necessari).
 (3° bimestre)
- Applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta.
 (4° bimestre)

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"				
		SCUOLA PRIMARIA			
		COLO DISCIPLINARE AND			
		LASSI TERZE A.S. 2023/202 A EUROPEA: Competenza n			
	COMILIENZA	DISCIPLINA: INGLESE	nutumiguistica		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI	OBIETTIVI	METODOLOGIE	
	COMPETENZA	APPRENDIMENTO	S.M.A.R.T		
	(al termine	DELLE INDICAZIONI			
	della scuola Primaria)			LEGIONE EDONGALE	
ASCOLTO (COMPRENSIONE O REALE)	 Comprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari. Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni. 	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	-Ascoltare e individuare i nomi di colori, forme, oggetti scolastici, frutti, giorni della settimana, membri della famiglia, numeri entro il 20, animali della fattoria (1° bimestre.) -Ascoltare e individuare i nomi di mesi, stagioni, festività (2°bimestre.) -Ascoltare e individuare i nomi di capi di abbigliamento (3°bimestre.) -Ascoltare e individuare i nomi delle parti del corpo e le caratteristiche del tempo atmosferico; (4° bimestre.)	LEZIONE FRONTALE LEZIONE INTERATTIVA DIALOGATA ESERCITAZIONI INDIVIDUALI, GUIDATE COLLETTIVAMENTE DALL'INSEGNANTE ALLA LAVAGNA E ALLA LIM DIDATTICA LABORATORIALE DIDATTICA "OUTDOOR" ATTIVITÀ GRAFICO/ MANIPOLATIVE ROLE-PLAY CLIL TPR (TOTAL PHYSICAL RESPONSE)	

PARLATO (PRODUZIONE INTERAZIONE ORALE)	 Descrive oralmente, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine. 	 Produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note. Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione. 	forme, oggetti scolastici, frutti, giorni della settimana, membri della famiglia, numeri entro il 20, animali della fattoria (1° bimestre.) -Chiedere e riferire mesi, stagioni, festività
LETTURA (COMPRENSIONE ORALE)	 Comprende brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari. Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera. 	Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.	scolastici, frutti, giorni della settimana, membri della famiglia, numeri entro il 20, animali della fattoria

SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA)	 Descrive per iscritto aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, 	• Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.	attinenti a colori, forme, oggetti scolastici, frutti, giorni della settimana,	
	chiedendo eventualmente spiegazioni.		(2°bimestre.) -Scrivere parole e frasi attinenti a capi di abbigliamento (3°bimestre.) -Scrivere parole e frasi attinenti alle parti del corpo e alle caratteristiche del tempo atmosferico; (4° bimestre.)	

		COMPRENSIVO "V. MART SCUOLA PRIMARIA COLO DISCIPLINARE AN		
		LASSI TERZE A.S. 2023/20		
COMPETENZA EUROPEA: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare, competenza in materia di cittadinanza DISCIPLINA: STORIA NUCLEO TEMATICO TRAGUARDI DI OBIETTIVI DI OBIETTIVI METODOLOGIE COMPETENZA APPRENDIMENTO S.M.A.R.T				
	(al termine della scuola Primaria)	DELLE INDICAZIONI		
	ucha scubia i imiana)			

Ricavare da fonti di tipo

conoscenze su aspetti del

diverso informazioni

passato.

Conoscere per sommi capi la

dell'Universo e delle prime

Ricavare da fonti di tipo

diverso informazioni e conoscenze su aspetti del

Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato e della storia dell'uomo nel Neolitico.

passato e della storia dell'uomo nel Paleolitico.

dell'origine

storia

forme di vita.

(2° bimestre)

(3° bimestre)

(4° bimestre)

PROBLEM

DIDATTICA

LABORATORIALE

TIME

SOLVING CIRCLE

COOPERATIVE LEARNING

DIDATTICA "OUTDOOR"

via più approfondito le tracce

comprende l'importanza del

storiche presenti nel territorio e

patrimonio artistico e culturale.

ORGANIZZAZIONE	
DELLE	
INFORMAZIONI	

-Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.

-Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.

-Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti.

-Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.

-Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.

- Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo.
- Riconoscere relazioni
 di successione e
 contemporaneità,
 cicli temporali,
 mutamenti, in fenomeni ed
 esperienze vissute e narrate.
- Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati.

- Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o la lettura di testi dell'antichità, di storie, racconti, biografie di grandi del passato.
- Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali.
- Individuare analogie e differenze attraverso il confronto fra quadri sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.

- Misurare e rappresentare il tempo attraverso l'uso del calendario e della linea del tempo, collocandovi dati relativi al passato esaminato. (1° bimestre)
- Conoscere le teorie scientifiche relative alle origini dell'Universo, alla formazione del Sistema Solare, alla nascita della Terra, all'evoluzione dell'uomo.
- (2° bimestre)
- Conoscere i tipi di organizzazione sociale ed economica dei gruppi umani nel Paleolitico.
 (3° bimestre)
- Conoscere i tipi di organizzazione sociale ed economica dei gruppi umani nel Neolitico.
 (4° bimestre)
- Organizzare le conoscenze utilizzando schemi convenzionali (la linea del tempo " avanti cristo" e " dopo Cristo"...) . (1°bimestre)
- Seguire e comprendere l'origine e l'evoluzione della Terra e della vita attraverso l'ascolto e la lettura di testi. (2° bimestre)
- Analizzare i diversi aspetti della vita sociale, economica, artistica e religiosa nel Paleolitico (3°bimestre)

STRUMENTI CONCETTUALI

PRODUZIONI SCRITTE E ORALI	-Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali. -Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità. -Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal	 Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni, testi scritti e con risorse digitali. Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite. 	 Analizzare i diversi aspetti della vita sociale, economica, artistica e religiosa nel Neolitico (4°bimestre) Rappresentare il lavoro degli studiosi della storia attraverso mappe, disegni e grafici. (1°bimestre) Rappresentare il lavoro degli studiosi della storia attraverso mappe, disegni e grafici. (2°bimestre) Esporre i fatti studiati oralmente e sa produrre somplici testi storiai 	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"						
	SCUOLA PRIMARIA						
		COLO DISCIPLINARE AN					
		LASSI TERZE A.S. 2023/20					
COMPETENZA cittadinanza	A EUROPEA: Competenza p	personale, sociale e capacità	di imparare a imparare, com	npetenza in materia di			
	I	DISCIPLINA: GEOGRAFIA	A				
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T	METODOLOGIE			
ORIENTAMENTO	della scuola Primaria) L'alunno: si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali	Muoversi nello spazio attraverso punti di riferimento utilizzando gli indicatori topologici e le mappe	il sole per orientarsi nello	PEER EDUCATION PROBLEM SOLVING			

LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	-Utilizza il linguaggio della geo- graficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre, realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi e itinerari di viaggio	 Rappresentare in prospettiva verticale oggetti e ambienti noti . Leggere e interpretare la pianta dello spazio vicino. 	 Riconoscere il lavoro del geografo e dei suo collaboratori (1° bim). Rappresentare spazi su carte utilizzando la riduzione in scala, simboli e coordinate (2°bim). Classificare diverse tipologie di carte e individuarne le funzioni (3°bim.) Leggere e interpretare carte geografiche (4° bim.) 	LEARNING DIDATTICA "OUTDOOR" DIDATTICA LABORATORIALE
PAESAGGIO	-Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie). -Riconosce e denomina i principali «oggetti» geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.). -Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti.	 Conoscere il territorio circostante attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta. Individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi dell'ambiente di vita. 	 Classificare gli elementi fisici e antropici di un paesaggio, in particolare della città (1° bim.) Individuare le principali caratteristiche della montagna (2° bim) Individuare le principali caratteristiche della collina e pianura (3° bim) Individuare le principali caratteristiche del fiume, del lago e del mare (4° bim) 	

		,	1	
REGIONE E SISTEMA TERRITORI ALE	-Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale. -Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.	è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane.	 Riconoscere le funzioni di spazi trasformati anche dall'uomo, con particolare riferimento alla città (1° bim) Comprendere e riconoscere le trasformazioni della montagna ad opera dell'uomo e le attività praticate (2°bim) 	
			 Comprendere e riconoscere le trasformazioni della collina e della pianura ad opera dell'uomo e le attività praticate (3°bim) Comprendere e riconoscere le trasformazioni dei paesaggi di fiume, lago e mare e le attività praticate (4°bim) 	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"						
	SCUOLA PRIMARIA						
CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE							
		LASSI TERZE A.S. 2023/20					
COMPE			enza in scienze, tecnologie e in	ngegneria			
	DISCIPLINA: MATEMATICA						
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI	OBIETTIVI	METODOLOGIE			
	COMPETENZA	APPRENDIMENTO	S.M.A.R.T				
	(al termine	DELLE INDICAZIONI					
	della scuola Primaria)						
NUMERI	L'alunno: - si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice. .	progressivo e regressivo e per salti di due, tre	 (1° bimestre). Eseguire le operazioni con numeri naturali per iscritto con gli algoritmi usuali 	FRONTALE PEER EDUCATION PROBLEM SOLVING COOPERATIVE LEARNING DIDATTICA LABORATORIALE DIDATTICA "OUTDOOR"			

SPAZIO E FIGURE	-Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo. -Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).	nello spazio e stimare distanze e volumi a partire dal proprio corpo. Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori). -Eseguire un semplice percorso	 Riconoscere e denominare figure solide e piane (1° bim.) Riconoscere, denominare e classificare linee ed angol (2° bim) Discriminare poligoni e classificarli in base a numero dei lati (3° bim) Calcolare il perimetro dei poligoni e calcolarne l'area con misure nor convenzionali (4° bim.) 	
RELAZIONI,M ISURE, DATI E PREVISIONI	informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici) - Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici. -Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza. -Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e	-Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini. - Argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati. - Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle. - Misurare grandezze	 Rappresentare dati in diagrammi e tabelle e metterli in relazione (1° bim) Rappresentare dati in diagrammi e tabelle e metterli in relazione risolvendo problemi con le quattro operazioni aritmetiche (2°bim). Eseguire equivalenze (3°bim). Rappresentare dati in diagrammi e tabelle e metterli in relazione risolvendo problemi con frazioni, numeri decimali 	

_

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA" SCUOLA PRIMARIA								
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE							
		LASSI TERZE A.S. 2023/20						
COMP	ETENZA EUROPEA: Compe		enza in scienze, tecnologie e in	ngegneria				
		DISCIPLINA: SCIENZE						
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI	OBIETTIVI	METODOLOGIE				
	COMPETENZA	APPRENDIMENTO	S.M.A.R.T					
	(al termine	DELLE INDICAZIONI						
	della scuola Primaria)							
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	L'alunno: -sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere. -Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti. -Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali. -Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli.	 Individuare, attraverso l'interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzarne qualità e proprietà, descriverli nella loro unitarietà e nelle loro parti, scomporli e ricomporli, riconoscerne funzioni e modi d'uso. Seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà. Individuare strumenti e unità di misura appropriati alle situazioni problematiche in esame, fare misure e usare la matematica conosciuta per trattare i dati. Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana legati ai liquidi, al cibo, alle forze e al movimento, al calore, ecc. 	materia; individuare le caratteristiche di acqua e aria (1°bim.) Individuare le caratteristiche del suolo (2°bim) Descrivere le parti dei vegetali (3° bim) Descrivere le strutture degla animali (4° bim)	FRONTALE PEER EDUCATION PROBLEM				

OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il		 Osservare le proprietà d solidi, liquidi e gas desunte da esperienze laboratorial e riprodurre esempi su 	
		 Osservare, con uscite all'esterno, le caratteristiche dei terreni e delle acque. Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali (ad opera del Sole, di agenti atmosferici, dell'acqua, ecc.) e quelle ad opera dell'uomo (urbanizzazione, coltivazione, industrializzazione, ecc.). Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc.) e con la periodicità dei fenomeni celesti (dì/notte, percorsi del Sole, stagioni). 	 Osservare e individuare le proprietà di varie tipologie di suolo (2° bim) Comprendere le funzioni vitali di vegetali anche attraverso semplici osservazioni (3°bim) Comprendere le funzioni vitali degli animali anche attraverso semplici osservazioni (4°bim) 	

L'UOMO, I
VIVENTI E
L'AMBIENTE

-Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.

-Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato.

-Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.

- Riconoscere e descrivere le caratteristiche del proprio ambiente.
- Osservare e prestare attenzione al funzionamento del proprio corpo (fame, sete, dolore, movimento, freddo e caldo, ecc.) per riconoscerlo come organismo complesso, • proponendo modelli elementari del suo funzionamento.
- Riconoscere in altri organismi viventi, in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri.

- Individuare comportamenti corretti per l'utilizzo responsabile delle risorse acqua e aria (1°bim)
- Individuare le principali funzioni vitali degli esseri viventi (2° bim.)
- Riconoscere le principali caratteristiche di vegetali e animali (3° bim)
- Comprendere la relazione degli organismi viventi con l'ambiente (4° bim)

COMPE	CI CTENZA EUROPEA: Compet	SCUOLA PRIMARIA COLO DISCIPLINARE AN LASSI TERZE A.S. 2023/20 tenza matematica e competer competenza digitale NA: TECNOLOGIA - INFO	24 nza in scienze, tecnologie e in	ngegneria,
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T	METODOLOGIE
VEDERE E OSSERVARE	 Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale 	disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. • Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. • Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica. • Rappresentare i dati	 Descrivere con le parole e rappresentare con disegni e schemi gli elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma, materiali, funzioni. (1° bim.) Rappresentare utilizzando tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi i dati raccolti (2° bim) Conoscere e utilizzare le regole del disegno tecnico.(3° bim)\ Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le funzioni e i principi di sicurezza che gli vengono dati.4° bim) 	LEZIONE FRONTALE DIDATTICA LABORATORIALE PEER EDUCATION DIDATTICA "OUTDOOR COOPERATIVE LEARNING CODING

PREVEDERE
${f E}$
IMMAGINARE

- Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.
- Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.
- Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

- Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico.
- Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.
- Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.
- Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.
- Prevedere lo svolgimento e il risultato di semplici processi o procedure in contesti conosciuti e relativamente a oggetti e strumenti esplorati.

 (1° bim)
- Seguire istruzioni d'uso e saperle fornire ai compagni (2° Bim)
- Conoscere e raccontare storie di oggetti e processi inseriti in contesti di storia personale (3° bim)
- Pianificare la fabbricazione di un oggetto elencando gli strumenti e materiali (4° bim)

INTERVENIRE	•	Utilizza	strumenti				• Utilizzare semplici	
E		multimediali	per produrre	•	Realizzare un oggetto in		materiali digitali per	
TRASFORMARE		semplici rappresentazi	modelli o	•	cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Cercare, selezionare scaricare e installare su computer un comune programma di utilità.	:]	l'apprendimento e conoscere il livello generale le caratteristiche dei nuovi media e degli strumenti di comunicazione (1° bim) Conoscere le procedure per effettuare delle semplici ricerche utilizzando internet. (2° bim) Rappresentare oggetti e processi con disegni e modelli (3° bim) Ricercare, selezionare, scaricare, installare alcuni programmi di utilità (4° bim)	

	ISTITUTO (COMPRENSIVO "V. MART	ΓEI	LLOTTA"	
	CURRI	SCUOLA PRIMARIA COLO DISCIPLINARE AN	NU	JALE	
		LASSI TERZE A.S. 2023/20			
COM	IPETENZA EUROPEA: Cor		ape	volezza ed espressione cul	turali
NIICI EO TEMATICO	TD A CITA DDI	DISCIPLINA: MUSICA		ODIETTIVI	METODOL OCIE
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		OBIETTIVI S.M.A.R.T	METODOLOGIE
	COMPETENZA	DELLE INDICAZIONI		D.1VI.71.1X. I	
	(al termine				
	della scuola Primaria)				
	L'alunno: - esplora, discrimina ed elabora	-Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo		Ascoltare il proprio corpo come strumento sonoro	LEZIONE
A GCOL TA PE	eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.	creativo e consapevole		(1° bim) Rispettare e coordinare il	FRONTALE PEER
ASCOLTARE: PERCEPIRE E		proprie capacità di invenzione e improvvisazione.		ritmo,l'intonazione, l'espressività e	EDUCATION
COMPRENDERE	-Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali	Eseguire collettivamente e		l'interpretazione di brani vocali/strumentali.	PROBLEM
	imparando ad ascoltare se stesso e	individualmente brani	١.	(2°bim) Conoscere le caratteristiche	SOLVING CIRCLE
		vocali/strumentali anche polifonici,curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione.		del suono all'interno di brani di vario genere.	TIME
	-Articola combinazioni timbriche			(3° bim) Scoprire ritmi nelle parole,	COOPERATIVE LEARNING
	ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la	1 , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		nella giornata, nella vita.	DIDATTICA LABORATORIALE
	Noce ii corbo e gii siriimenii ivi	1		(4° bim)	LADUKATUKIALE
	informatica	riconoscimento di culture, di		T	DIDATTICA DIGITALE(
		tempi e luoghi diversi.	•	Riconoscere le informazioni che provengono dal mondo	LIM, UTILIZZO DI INTERNET, SITI
COMUNICARE:	-Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a			esterno attraverso le parole e	DIDATTICI, VIDEO
RIPRODURRE,	dominare tecniche e materiali, suon	Riconoscere e classificare gli		i suoni. (1° bim)	LEZIONI) DIDATTICA "OUTDOOR"
PRODURRE E		elementi costitutivi basilari del	•	Classificare gli elementi del	DIDATTICA OUTDOOK
CANTARE	-Esegue, da solo e in gruppo	linguaggio musicale all'interno di		linguaggio musicale all'interno di diversi brani	
	semplici brani vocali o strumentali appartenenti a generi e culture-			per genere e provenienza	
	differenti, utilizzando anche			(2° bim)	
	Diconosco gli alamonti costitutivi	Rappresentare gli elementi	•	Rappresentare eventi sonori con simboli non	
	utilizzandoli nella pratica.	eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non		convenzionali. (3°bim)	
	-Ascolta, interpreta e descrive brani	convenzionali.			

	musicali di diverso genere.	Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer).	Riconoscere la funzione dei suoni nella realtà multimediale. (4°bim)	
ANNALIZZARE, DISTINGUERE, CONFRONTARE, ORDINARE, RIELABORARE			 Confrontare ritmi nelle parole, nella giornata, nella vita. (1°bim) Analizzare gli elementi del linguaggio musicale all'interno di diversi brani per genere e provenienza. (2°bim) Rielaborare eventi sonori con simboli non convenzionali (3°bim) Distinguere gli elementi del linguaggio musicale all'interno di diversi brani per genere e provenienza. (4°bim) 	

		COMPRENSIVO "V. MART SCUOLA PRIMARIA COLO DISCIPLINARE AN		
CON	MPETENZA EUROPEA: Con	LASSI TERZE A.S. 2023/20 mpetenza in materia di consa CIPLINA: ARTE E IMMAC	apevolezza ed espressione cul	lturali
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T	METODOLOGIE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	L'alunno: -utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico- espressivi, pittorici e plastici, ma	emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita -Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali.	 immagini. (2° bimestre) Sperimentare materiali e tecniche diverse nelle produzioni personali. (3°bimestre) Descrivere immagini (opere d'arte, fumetti) e messaggi multimediali (spot/brevi filmati) 	L'UTILIZZO DEI CINQUE SENSI ESPLORAZIONE DEGLI ELEMENTI OSSERVATI

	: : : : : : : : : : : : : : : : : : :	aptttiiv zz zz s s coo cii, ii cii s s coo d ttt s cor a
		dare e osservare cor prevolezza un'immagine e descriverla utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento pazio. **Osservare un'immagine e descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. **(1° bimestre)* **Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. **(colore, linea, forma) *(2° bimestre)* **Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. *(colore, linea, forma) *(2° bimestre)* **Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. **(3° bimestre)* **Completare e creare semplici storie a fumetti. *(4° bimestre)*
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i divers
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i divers
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i diverse descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i diverse descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i diverse descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i diverse descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i diverse descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i divers
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, la re narrative e decodificare ir elementare i divers
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
		descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)
i	; ;	descriverla utilizzando la regole della percezion visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare gli elementi (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le divers tipologie di codici, le regole della percezion visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le divers tipologie di codici (comunicativi nel linguaggi filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplication storie a fumetti. (4° bimestre)
ii e. see ci iio	le ne ii ci ci	descriverla utilizzando regole della percezio visiva. (1° bimestre) Identificare gli elemento pazio. Identificare gli elemento costitutivi di una immagin (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diversione di codici, le tipologie di codici, le tipologie di codici, le tipologie di codici, le tipelogie
le pone nti ne.	le one nti ne.	descriverla utilizzando regole della percez visiva. (1° bimestre) Identificare gli elemento pazio. Identificare gli elemento costitutivi di una immag (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le div tipologie di comunicativi nel lingua filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le div tipologie di comunicativi nel lingua filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare sem storie a fumetti. (4° bimestre)
nenti gine.	nenti gine.	descriverla utilizzano regole della percevolezza un'immagine e gli i presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Identificare gli ele costitutivi di una imma (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare gli ele costitutivi di una imma (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le tipologie di comunicativi nel lingui filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare se storie a fumetti. (4° bimestre)
ementinagine. diverse codiciguaggio	do le cezione ementi nagine. diverse codici guaggio	descriverla utilizzat regole della per visiva. (1° bimestre) Identificare gli e costitutivi di una imr (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le tipologie di codici, le regole della per visiva. (1° bimestre) Identificare gli e costitutivi di una imr (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le tipologie di comunicativi nel lin filmico e dei fumetti (3° bimestre) Completare e creare storie a fumetti. (4° bimestre)
ndo le rcezione lementi magine. diverse codici guaggio	ndo le rcezione lementi magine. diverse codici aguaggio	descriverla utilizz regole della provisiva. (1° bimestre) Identificare gli costitutivi di una in (colore, linea, forma gli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. Individuare le tipologie di comunicativi nel li filmico e dei fumetti (3° bimestre) Completare e creare storie a fumetti. (4° bimestre)
elementi nmagine. a) diverse codici inguaggio i .	elementi nmagine. a) diverse codici inguaggio i .	descriverla utilizaregole della visiva. (1° bimestre) Identificare gli costitutivi di una i
elementi immagine. na) diverse codici linguaggio	elementi immagine. na) diverse codici linguaggio	descriverla utili regole della visiva. (1° bimestre) Identificare gli costitutivi di una (colore, linea, formeti del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio duando il loro significato sivo. Individuare linguaggio de co, filmico e audiovisivo le te tipologie di codici, le relementare i diversi
elementi n immagine. rma) e diverse i codici l linguaggio netti .	elementi n immagine. rma) e diverse i codici l linguaggio netti .	descriverla un regole della visiva. (1° bimestre) Identificare gla costitutivi di un (colore, linea, forme, volume, spazio du lando il loro significato sivo. Individuare forme, volume, spazio du lando il loro significato sivo. Individuare tipologie comunicativi in filmico e dei fu (3° bimestre) Completare e costorie a fumetti (4° bimestre)
ilizzando le percezione i elementi na immagine. orma) le diverse di codici el linguaggio metti .	tilizzando le percezione i elementi na immagine. orma) le diverse di codici el linguaggio metti .	descriverla regole della visiva. (1° bimestre) li presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Onoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio duando il loro significato sivo. Individuare tipologie comunicativi filmico e dei fo, filmico e audiovisivo le e tipologie di codici, le aze narrative e decodificare in elementare i diversi
di elementi ina immagine. forma) le diverse di codici nel linguaggio immetti .	atilizzando le a percezione di elementi ina immagine. forma) le diverse di codici nel linguaggio immetti .	descriverla regole della regole del visiva. (1° bimestre visiva e l'orientamento pazio. Identificare costitutivi di (colore, linea costitutivi di (colore, linea del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio duando il loro significato sivo. Individuare tipologie comunicativi filmico e dei (3° bimestre visivo. Individuare tipologie comunicativi filmico e dei (3° bimestre visivo. Completare e storie a fume descriverla regole del visiva. (1° bimestre costitutivi di (colore, linea (2° bimestre vipologie comunicativi filmico e dei (3° bimestre vipologie audiovisivo le te tipologie di codici, le regole del visiva. (1° bimestre costitutivi di (colore, linea (2° bimestre vipologie comunicativi filmico e dei (3° bimestre vipologie qui codici, le regole del visiva.
utilizzando le la percezione) gli elementi una immagine. , forma)) le diverse di codici nel linguaggio fumetti . e) e creare semplici tti.	utilizzando le la percezione) gli elementi una immagine. , forma)) le diverse di codici nel linguaggio fumetti . e) e creare semplici tti.	descriverla regole de visiva. (1° bimestri onoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. ividuare nel linguaggio de co, filmico e audiovisivo le et tipologie di codici, le raze narrative e decodificare in elementare i divers
utilizzando le ella percezione e) gli elementi i una immagine. a, forma) e) le diverse di codici vi nel linguaggio i fumetti . re) e creare semplici etti.	utilizzando le ella percezione e) gli elementi i una immagine. a, forma) e) le diverse di codici ri nel linguaggio i fumetti . re) e creare semplici etti.	descriverla regole descriverla regole overhoo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Identificare costitutivi (colore, lir (2° bimes del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. Individuar tipologie comunicat filmico e de con filmico e audiovisivo le te tipologie di codici, le regole ovisiva. Identificare costitutivi (colore, lir (2° bimes del linguaggio del comunicat filmico e de comunicat filmic
utilizzando le ella percezione re) gli elementi di una immagine. ea, forma) re) e le diverse di codici vi nel linguaggio ei fumetti . tre) e e creare semplici netti.	utilizzando le ella percezione re) gli elementi di una immagine. ea, forma) re) e le diverse di codici vi nel linguaggio ei fumetti . tre) e e creare semplici netti.	descriver regole visiva. Individuation of linguaggio de longitione, volume, spazio del linguaggio visivo. Individuatione ividuare nel linguaggio de longitione di codici, le laze narrative e decodificare in elementare i diversi
a utilizzando le della percezione stre) gli elementi di una immagine. nea, forma) stre) re le diverse di codici tivi nel linguaggio dei fumetti . stre) re e creare semplici metti.	a utilizzando le della percezione stre) gli elementi di una immagine. nea, forma) stre) re le diverse di codici tivi nel linguaggio dei fumetti . stre) re e creare semplici metti.	descrive regole visiva. Individu tipologie de linguaggio de tipologie di codici, le tipologie di codici, le tipologie di ce tipologie di codici, le tipologie di ce tipologie di codici, le tipelogie
ela utilizzando le della percezione estre) el gli elementi ri di una immagine. inea, forma) estre) are le diverse di codici ativi nel linguaggio dei fumetti . estre) are e creare semplici umetti.	ela utilizzando le della percezione estre) el gli elementi ri di una immagine. inea, forma) estre) are le diverse di codici ativi nel linguaggio dei fumetti . estre) are e creare semplici umetti.	descrive regole descrive regole visiva. (1° bin regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Donoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio duando il loro significato sivo. ividuare nel linguaggio de la tipologie di codici, le la tipologie di codici di codi di codici di codici di codici di codici di codici di codici di c
erla utilizzando le della percezione nestre) re gli elementi (ivi di una immagine. linea, forma) nestre) uare le diverse e di codici cativi nel linguaggio e dei fumetti . mestre) tare e creare semplici fumetti.	erla utilizzando le della percezione nestre) re gli elementi ivi di una immagine. linea, forma) nestre) rare le diverse e di codici cativi nel linguaggio e dei fumetti .	descrive regole della visiva. (1° bin regole visiva e l'orientamento pazio. Tonoscere in un testo iconicogli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. Tividuare nel linguaggio de la tipologie di codici, le relementare i diversi
rerla utilizzando le della percezione mestre) re gli elementi tivi di una immagine. (, linea, forma) mestre) uare le diverse ie di codici icativi nel linguaggio e dei fumetti . mestre) etare e creare semplici fumetti.	rerla utilizzando le della percezione mestre) re gli elementi tivi di una immagine. (, linea, forma) mestre) uare le diverse ie di codici icativi nel linguaggio e dei fumetti . mestre) etare e creare semplici fumetti.	descri regole descri regole visiva ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Donoscere in un testo iconicogli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. Indivitipolo comun filmic (3° bi e tipologie di codici, le taze narrative e decodificare in elementare i diversi
verla utilizzando le della percezione della percezione mestre) are gli elementi ativi di una immagine. e, linea, forma) mestre) duare le diverse gie di codici nicativi nel linguaggio o e dei fumetti imestre) letare e creare semplici a fumetti.	verla utilizzando le della percezione mestre) are gli elementi ntivi di una immagine. e, linea, forma) mestre) duare le diverse gie di codici nicativi nel linguaggio o e dei fumetti . imestre) letare e creare semplici a fumetti.	description description of the present of the prese
iverla utilizzando le e della percezione a	iverla utilizzando le e della percezione a imestre) care gli elementi utivi di una immagine. re, linea, forma) imestre) iduare le diverse ogie di codici nicativi nel linguaggio co e dei fumetti bimestre) oletare e creare semplici a fumetti.	description presenti nell'ambiente description presenti nell'ambiente visità description della in presenti nell'ambiente visità della inde e regole della in presenti nell'ambiente visità della regole della in presenti nell'ambiente visità description della regole della in presenti nell'ambiente regole visità description della regole regole della regole regole regole regole regole reg
riverla utilizzando le le della percezione va. bimestre) icare gli elementi (tutivi di una immagine. ore, linea, forma) bimestre) viduare le diverse ogie di codici unicativi nel linguaggio ico e dei fumetti . bimestre) upletare e creare semplici e a fumetti.	riverla utilizzando le le della percezione va. bimestre) icare gli elementi itutivi di una immagine. ore, linea, forma) bimestre) viduare le diverse ogie di codici unicativi nel linguaggio ico e dei fumetti . bimestre) upletare e creare semplici e a fumetti.	description de la della della description de la della
criverla utilizzando le ole della percezione va. bimestre) ficare gli elementi titutivi di una immagine. lore, linea, forma) bimestre) ividuare le diverse ologie di codici nunicativi nel linguaggio nico e dei fumetti . bimestre) mpletare e creare semplici rie a fumetti.	criverla utilizzando le ole della percezione va. bimestre) ficare gli elementi titutivi di una immagine. lore, linea, forma) bimestre) ividuare le diverse ologie di codici nunicativi nel linguaggio nico e dei fumetti . bimestre) mpletare e creare semplici rie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli i presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Identico pazio. Identico presenti un testo iconicogli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. In tipo presenti nell'ambiente vi del la regole della conico del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) di conico di del linguaggio del con filmico e audiovisivo le le tipologie di codici, le regole della con filmico e audiovisivo le la regole della con conscere in un testo iconico della con
scriverla utilizzando le gole della percezione siva. l' bimestre) tificare gli elementi stitutivi di una immagine. olore, linea, forma) bimestre) dividuare le diverse cologie di codici municativi nel linguaggio mico e dei fumetti . 3° bimestre) completare e creare semplici orie a fumetti.	escriverla utilizzando le gole della percezione siva. l' bimestre) tificare gli elementi estitutivi di una immagine. colore, linea, forma) bimestre) dividuare le diverse cologie di codici emunicativi nel linguaggio mico e dei fumetti . 3° bimestre) completare e creare semplici prie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli i presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Ide onoscere in un testo iconicogli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. I tividuare nel linguaggio de lo, filmico e audiovisivo le le tipologie di codici, le narrative e decodificare in elementare i diversi
descriverla utilizzando le egole della percezione risiva. (1° bimestre) Intificare gli elementi costitutivi di una immagine. colore, linea, forma) 2° bimestre) Individuare le diverse ipologie di codici comunicativi nel linguaggio ilmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici torie a fumetti.	descriverla utilizzando le egole della percezione visiva. (1° bimestre) Intificare gli elementi costitutivi di una immagine. colore, linea, forma) 2° bimestre) Individuare le diverse ipologie di codici comunicativi nel linguaggio ilmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici torie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli i presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. • Identi del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. ividuare nel linguaggio de lo, filmico e audiovisivo le le tipologie di codici, le laze narrative e decodificare ir elementare i divers
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) entificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) entificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli i presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. • Idonoscere in un testo iconicogli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. ividuare nel linguaggio de lo, filmico e audiovisivo le le tipologie di codici, le nze narrative e decodificare ir elementare i divers
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) lentificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) dentificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli i presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. onoscere in un testo iconicogli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. ividuare nel linguaggio de o, filmico e audiovisivo le e tipologie di codici, le nze narrative e decodificare ir elementare i diversi
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) dentificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) dentificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli i presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. onoscere in un testo iconicogli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. ividuare nel linguaggio de o, filmico e audiovisivo le e tipologie di codici, le nze narrative e decodificare ir elementare i diversi
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli i presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Donoscere in un testo iconicogli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. ividuare nel linguaggio de lo, filmico e audiovisivo le e tipologie di codici, le nze narrative e decodificare ir elementare i diversi
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli presenti nell'ambiente vendo gli elementi formali ando le regole della ione visiva e l'orientamento pazio. Donoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali e del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio) duando il loro significato sivo. ividuare nel linguaggio de o, filmico e audiovisivo le tipologie di codici, le nze narrative e decodificare ir elementare i divers
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gli presenti nell'ambienti vendo gli elementi formali ando le regole dellione visiva e l'orientamento pazio. Dinoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali del linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio duando il loro significati sivo. ividuare nel linguaggio de co, filmico e audiovisivo le tipologie di codici, la ze narrative e decodificare i elementare i diversi
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gi presenti nell'ambienti vendo gli elementi formal ando le regole dellione visiva e l'orientamento pazio. Dinoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali del linguaggio visivo (lineo forme, volume, spazio duando il loro significati sivo. ividuare nel linguaggio de co, filmico e audiovisivo le tipologie di codici, laze narrative e decodificare i elementare i diversi
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gi presenti nell'ambieni vendo gli elementi formali ando le regole del ione visiva e l'orientamenti pazio. Dinoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali del linguaggio visivo (line forme, volume, spazio duando il loro significati sivo. ividuare nel linguaggio di co, filmico e audiovisivo e tipologie di codici, aze narrative e decodificare elementare i diver
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine e gi presenti nell'ambien vendo gli elementi forma ando le regole del ione visiva e l'orientament pazio. Donoscere in un testo iconic gli elementi grammaticali del linguaggio visivo (line forme, volume, spazi duando il loro significa sivo. ividuare nel linguaggio do o, filmico e audiovisivo e tipologie di codici, nze narrative e decodificare elementare i diver
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagine e di presenti nell'ambieri vendo gli elementi forma ando le regole de ione visiva e l'orientamen pazio. Donoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali del linguaggio visivo (line forme, volume, spaziduando il loro significa sivo. ividuare nel linguaggio co co, filmico e audiovisivo e tipologie di codici, nze narrative e decodificare elementare i dive
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagine e i presenti nell'ambiei vendo gli elementi formando le regole de ione visiva e l'orientament pazio. Donoscere in un testo iconico gli elementi grammaticali del linguaggio visivo (linforme, volume, spazio) di di loro significativo. ividuare nel linguaggio e io, filmico e audiovisivo e tipologie di codici, nze narrative e decodificare elementare i dive
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagine e i presenti nell'ambie vendo gli elementi formando le regole de ione visiva e l'orientamer pazio. Donoscere in un testo iconi gli elementi grammaticali del linguaggio visivo (linforme, volume, spaziuando il loro significativo. ividuare nel linguaggio o, filmico e audiovisivo e tipologie di codici, nze narrative e decodificare elementare i dive
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagine e i presenti nell'ambie vendo gli elementi formando le regole dione visiva e l'orientame pazio. Donoscere in un testo icon gli elementi grammatica del linguaggio visivo (lin forme, volume, spaduando il loro significativo. ividuare nel linguaggio o, filmico e audiovisivo e tipologie di codici, aze narrative e decodificar elementare i div
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagine e i presenti nell'ambi vendo gli elementi formando le regole o ione visiva e l'orientame pazio. Donoscere in un testo icon gli elementi grammatica del linguaggio visivo (li forme, volume, spatuando il loro signifisivo. ividuare nel linguaggio o, filmico e audiovisivo e tipologie di codici, aze narrative e decodificare elementare i div
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine di presenti nell'amb vendo gli elementi for ando le regole ione visiva e l'orientam pazio. Donoscere in un testo icon gli elementi grammatica del linguaggio visivo (I forme, volume, spuluando il loro signifisivo. ividuare nel linguaggio o, filmico e audiovisivo e tipologie di codici nze narrative e decodifica elementare i di
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagine i presenti nell'amb vendo gli elementi for ando le regole ione visiva e l'orientam pazio. Donoscere in un testo ico gli elementi grammatici del linguaggio visivo (forme, volume, special di di linguaggio visivo. ividuare nel linguaggio o, filmico e audiovisite tipologie di codicaze narrative e decodifici elementare i di
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagine i presenti nell'am vendo gli elementi fo ando le regole ione visiva e l'orientar pazio. ponoscere in un testo ice gli elementi grammati del linguaggio visivo forme, volume, s duando il loro signi sivo. ividuare nel linguaggi o, filmico e audiovisi e tipologie di codi nze narrative e decodific elementare i co
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagine i presenti nell'an vendo gli elementi fe ando le regole ione visiva e l'orienta pazio. ponoscere in un testo ic gli elementi grammati del linguaggio visivo forme, volume, si duando il loro sign sivo. ividuare nel linguaggio, filmico e audiovis e tipologie di codi nze narrative e decodifi elementare i
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagiri presenti nell'ar vendo gli elementi mando le regole ione visiva e l'orient pazio. ponoscere in un testo i gli elementi gramma del linguaggio visivo forme, volume, duando il loro signisivo. ividuare nel linguaggio, filmico e audiovi e tipologie di codize narrative e decodifi elementare i
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagi i presenti nell'a vendo gli elementi ando le regole ione visiva e l'orien pazio. ponoscere in un testo gli elementi gramma del linguaggio visiva forme, volume, duando il loro si sivo. ividuare nel linguagio, filmico e audiove tipologie di conze narrative e decodi elementare i
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'immagi i presenti nell'i vendo gli elementi ando le regole ione visiva e l'orien pazio. ponoscere in un testo gli elementi gramn i del linguaggio visiv forme, volume, duando il loro si sivo. ividuare nel lingua o, filmico e audio e tipologie di co aze narrative e decod elementare i
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immagi presenti nelli vendo gli elementi ando le regole ione visiva e l'orie pazio. Donoscere in un testo gli elementi grama del linguaggio visi forme, volume, duando il loro si sivo. ividuare nel lingua e tipologie di conze narrative e decone elementare i
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	pevolezza un'imma i presenti nelli vendo gli elementi ando le regoli ione visiva e l'orio pazio. ponoscere in un test gli elementi gram i del linguaggio vis forme, volume duando il loro sivo. ividuare nel lingua o, filmico e audi e tipologie di o nze narrative e deco elementare i
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'imm i presenti ne vendo gli elemen ando le rego ione visiva e l'or pazio. ponoscere in un tes gli elementi grar i del linguaggio vi forme, volum duando il loro sivo. ividuare nel ling o, filmico e aud e tipologie di nze narrative e dec elementare
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'immi presenti no vendo gli eleme ando le regione visiva e l'oripazio. Donoscere in un te gli elementi gra del linguaggio v forme, volumi duando il loro sivo. ividuare nel lingue e tipologie di nze narrative e decelementare
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'imri presenti ni presenti ni vendo gli eleme ando le regione visiva e l'opazio. ponoscere in un te gli elementi gra del linguaggio forme, volur duando il loro sivo. ividuare nel linio, filmico e au e tipologie di nze narrative e de elementare
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'im i presenti i presenti vendo gli elem ando le re ione visiva e l' pazio. ponoscere in un to gli elementi gr i del linguaggio forme, volu duando il loro sivo. ividuare nel lin o, filmico e an e tipologie di nze narrative e d elementare
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'in i presenti i presenti vendo gli elen ando le r ione visiva e l' pazio. ponoscere in un gli elementi g i del linguaggio forme, volu duando il lor sivo. ividuare nel li o, filmico e a e tipologie d nze narrative e c elementare
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'in i presenti vendo gli elerando le mione visiva e pazio. Donoscere in un gli elementi gli del linguaggio forme, vol duando il lo sivo. ividuare nel lo, filmico e e tipologie onze narrative e elementare
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un'i i presenti vendo gli ele ando le ione visiva e pazio. ponoscere in un gli elementi i del linguaggi forme, vo duando il lo sivo. ividuare nel o, filmico e e tipologie nze narrative e elementare
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un' i presenti vendo gli el ando le ione visiva e pazio. ponoscere in u gli elementi del linguagg forme, vo duando il l sivo. ividuare nel o, filmico e e tipologie nze narrative e elementar
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) 1'orientamento testo iconicogrammaticali e o visivo (linee lume, spazio) pro significato pro significato di codici, le decodificare in descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza un i presenti vendo gli e ando le ione visiva o pazio. ponoscere in u gli element del linguag forme, v duando il sivo. ividuare nel o, filmico e e tipologie nze narrative elementat
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza uri presenti vendo gli e ando le ione visiva pazio. ponoscere in gli elementi del linguag forme, duando il sivo. ividuare ne o, filmico e tipologie nze narrative elementa
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza u i present vendo gli ando le ione visiva pazio. ponoscere in gli elemer i del lingua forme, duando il sivo. ividuare ne o, filmico e tipologie nze narrative element
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . Inguaggio de a audiovisivo le di codici, le e decodificare in estorie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza u i presen vendo gli ando le ione visiva pazio. ponoscere in gli elemen i del lingua forme, duando il sivo. ividuare n o, filmico e tipologi nze narrativ element
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. I linguaggio de e audiovisivo le di codici, le e decodificare in	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. I linguaggio de le audiovisivo le di codici, le e decodificare in	pevolezza i present vendo gli ando le ione visiva pazio. Dinoscere ir gli element del lingua forme, duando il sivo. ividuare roo, filmico e tipologiaze narrative element
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza i prese i prese vendo gli ando le ione visiv pazio. ponoscere i gli eleme i del lingu forme, duando i sivo. ividuare o, filmice e tipolog nze narrati elemen
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza i prese vendo gl ando l ione visi pazio. ponoscere gli elem del ling forme, duando sivo. ividuare o, filmic e tipolo nze narrat eleme
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezza i pres vendo g ando ione visi pazio. ponoscere gli elen i del ling forme duando sivo. ividuare o, filmio e tipolo nze narra elemo
un'immagine e gli nti nell'ambiente elementi formali e regole della va e l'orientamento n un testo iconico- enti grammaticali e taggio visivo (linee volume, spazio) l loro significato nel linguaggio de to e audiovisivo le gie di codici, le tive e decodificare in	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezzi i pres vendo g ando ione vis pazio. pnoscere gli eler i del ling forme duando sivo. ividuare e, filmi e tipole nze narra elem
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezzi i pre wendo ando ione vi pazio. ponoscere gli ele del lin form duando sivo. ividuare o, film e tipol nze narr elen
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolez i pro vendo ando ando ione vi pazio. ponoscer gli ele i del lin form duando sivo. ividuar o, filn e tipo nze nar elei
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolezi i provendo ando ando ione v pazio. ponoscer gli el del li forn duando sivo. ividuar o, film e tipo nze nar ele
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevole: i provendo ando ione vero pazio. ponosce gli eli del li forri duando sivo. ividua e tipo nze nare ele
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. e nel linguaggio de ico e audiovisivo le logie di codici, le ative e decodificare in	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevole i provendo ando ione v pazio pnosce gli e del l forn duande sivo. ividua e, file tip nze na
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevole i p wendo ando ione pazio pnosco gli e del l for duand sivo. ividua e tip nze na
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le rative e decodificare in descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolo i properties i properties i properties i del for i del for ividuance i, fi i del i del for i del fo
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevoli i justici
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	oevo i i vend and cand cione pazi pazi pazi del fc del tuan sivo ivida o, ff aze ti ze r
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	i vendande ione paz ponos gli del fe del uar sivo
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti.	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) le regole della visiva e l'orientamento dere in un testo iconico-elementi grammaticali e linguaggio visivo (linee rme, volume, spazio) do il loro significato dere nel linguaggio de lmico e audiovisivo le pologie di codici, le arrative e decodificare in descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti.	pevolition in the second secon
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le parrative e decodificare in elementare i divers	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le parrative e decodificare ir elementare i divers	oever is went and it defined and it
dezza un'immagine e gli presenti nell'ambiente do gli elementi formali o le regole della e visiva e l'orientamento dio. • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le narrative e decodificare ir elementare i diverse regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	bever i wer and i on glade dua sivi ivi e e e e e e e e e e e e e e e e
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) • Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) • Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) • Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le narrative e decodificare ir elementare i diverse	i ve an io pa on general ive
olezza un'immagine e gli presenti nell'ambiente do gli elementi formali lo le regole della le visiva e l'orientamento zio. Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le narrative e decodificare ir elementare i divers descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le narrative e decodificare ir elementare i diverse	oe i ve ar ic pa on g iv io,
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) lidentificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) linguaggio visivo (linee forme, volume, spazio ando il loro significato o. duare nel linguaggio de filmico e audiovisivo le tipologie di codici, le narrative e decodificare ir elementare i diverse	oe i ive o e e iz
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti. (3° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	i du con
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le te narrative e decodificare ir elementare i divers	i vaii l
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le e narrative e decodificare ir elementare i diverse regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le enarrative e decodificare ir elementare i diverse	
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici, le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	
descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) Identificare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare gli elementi costitutivi di una immagine. (colore, linea, forma) (2° bimestre) Individuare le diverse tipologie di codici comunicativi nel linguaggio filmico e dei fumetti . (3° bimestre) Completare e creare semplici storie a fumetti. (4° bimestre)	descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre) la descriverla utilizzando le regole della percezione visiva. (1° bimestre)	tivizza s

		1			
COMPRENDERE E APPREZZARE	formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla	del linguaggio, della tecnica e dello		Osservare un'opera d'arte per comprenderne il messaggio e la funzione. (1° bimestre)	
LE OPERE D'ARTE	proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro	 Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre 	•	Osservare un'opera d'arte sia antica che moderna, per individuare la tecnica e lo stile dell'artista. (2° bimestre)	
	salvaguardia.	culture. -Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici.		Conoscere alcune forme d'arte artigianale appartenenti alla propria cultura e a quella dei primi gruppi umani del passato. (3° bimestre)	
			•	Conoscere i principali beni artistico-culturali nel proprio territorio. (4°bimestre)	

	CURRIC CI COMPETENZA EURO	COMPRENSIVO "V. MART SCUOLA PRIMARIA COLO DISCIPLINARE AN LASSI TERZE A.S. 2023/20 DPEA: Competenza in mater espressione culturali IPLINA: EDUCAZIONE FI	NUALE 24 ria di consapevolezza ed	
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T	METODOLOGIE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	L'alunno: - acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingentiUtilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreuticheSperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva.	 Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre/saltare, afferrare/lanciare) Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle proprie azioni motorie per organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. 	 Organizzare e gestire l'orientamento del proprio corpo in riferimento alle principali coordinate spaziali e temporali. (1° bim) Cimentarsi in diverse esperienze di gioco-sport (nuoto, judo). (2° bim) Riconoscere i ritmi esecutivi e le successioni temporali delle proprie azioni motorie. (3° bim) Spostarsi e orientarsi nello spazio secondo riferimenti diversi da sé: gli altri e gli oggetti (4° bim) 	PEER EDUCATION PROBLEM SOLVING CIRCLE TIME COOPERATIVE LEARNING DIDATTICA LABORATORIALE DIDATTICA "OUTDOOR"

H I INCHACCIO PEL	T	. III'I' '. C ' . 1	. Ci :
IL LINGUAGGIO DEL	Spaniments in forms complificate	Utilizzare in forma originale	= = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
CORPO COME	-Sperimenta, in forma semplificata		
MODALITÀ	e progressivamente sempre più		
COMUNICATIVO/	complessa, diverse gestualità		Assumere modalità
ESPRESSIVA	tecniche.	drammatizzazione e danza.	
		. Elshaman ad assasina	espressive e corporee nella drammatizzazione e nella
		Elaborare ed eseguire semplici sequenze di	
		semplici sequenze di movimento e semplici	
		coreografie individuali e	
		collettive.	Assumere consapevolmente
			posture diverse con finalità
			espressive.
			(3° bim)
			(3 0111)
			Eseguire semplici sequenze
			di movimento e semplici
			coreografie individuali e
			collettive.
			(4° bim)
			()
	1		

IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR- PLAY	-Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.	 esecutive di diverse proposte di giocosport. Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicando indicazioni e 	 Conoscere il valore delle regole e l'importanza di rispettarle nelle proposte di gioco-sport (1° bim) Assumere atteggiamenti corretti nelle diverse proposte di gioco-sport (2° bim)
		 Partecipare attivamente alle varie forme di gioco collaborando con gli altri. Rispettare le regole nella competizione sportiva 	 Sviluppare la capacità di prendere iniziative e di elaborare soluzioni di problemi attraverso il gioco. (3° bim) Collaborare attivamente con gli altri nelle varie forme di gioco. (4° bim)

SALUTE E
BENESSERE,
PREVENZIONE E
SICUREZZA

- -Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento sia nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.
- -Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.
- Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita.
- Riconoscere il rapporto fra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita.
- Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio- respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico.
- Conoscere ed utilizzare in modo corretto ed appropriato gli spazi scolastici. (1° bim)
- Conoscere le norme igienico-sanitarie scolastiche.
 (2° bim)
 - Riconoscere i benefici dell'attività sportiva per la salute.
 (3° bim)
 - Attuare i principi base dell'alimentazione. (4° bim)

	ISTITUTO (COMPRENSIVO "V. MART	TELLOTTA"	
	CVIDDY	SCUOLA PRIMARIA	N. T.	
		COLO DISCIPLINARE AN LASSI TERZE A.S. 2023/20		
		DISCIPLINA: RELIGIONE		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI	OBIETTIVI	METODOLOGIE
TOOLEG TEMMITTEE	COMPETENZA	APPRENDIMENTO	S.M.A.R.T	WETODOLOGIE
	(al termine	DELLE INDICAZIONI		
	della scuola Primaria)			
DIO E L'UOMO	 L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale. Riconoscere la preghiera come dialogo tra l'uomo e Dio, evidenziando nella preghiera cristiana la specificità del "Padre Nostro". 	cristiana Dio è Creatore e Padre e che fin dalle origini ha voluto stabilire un'alleanza con l'uomo. Conoscere Gesù di Nazareth, Emanuele e Messia, crocifisso e risorto e come tale testimoniato dai cristiani.	sin dalle origini, stabilire un'alleanza con l'uomo e comprenderlo attraverso la conoscenza di figure bibliche e dall'osservazione del creato. (1° bimestre) • Riconoscere la preghiera	ZIONI GRAFICHE COOPERATIVE LEARNING PEER TUTORING CONVERSAZIONI BASATE SU FATTI TRATTI DALL'ESPERIENZA QUOTIDIANA DELL'ALUNNO E DEL
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	• Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola distinguere da altre tipologie di testi, tra cui quelli di altre religioni; identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.	Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia. Ascoltare, leggere e saper riferire circa alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui i racconti della creazione, le vicende e le figure principali del popolo d'Israele, gli episodi chiave dei racconti evangelici e degli Atti degli apostoli	Ascoltare, leggere e saper riferire alcune pagine bibliche tra cui le vicende e le figure principali del popolo di Israele. (3° bimestre) Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia. (4° bimestre)	CIRCONDA

IL LINGUAGGIO RELIGIOSO

- on l'esperienza Riconoscere i segni cristiani in particolare del Natale e della Pasqua, nell'ambiente, nelle celebrazioni e nella pietà tradizione popolare. coloro che Conoscere il significato di gesti e segni liturgici propri
 - della religione cattolica (modi di pregare, di celebrare, ecc.).
- Apprendere e collocare la nascita di Gesù nella rappresentazione della linea del tempo secondo i corretti riferimenti spazio- temporali
- (2° bimestre).
- Riconoscere i segni del Natale e della Pasqua nell'ambiente, celebrazioni e nella tradizione popolare (3° bimestre).

GIOCHI DI COINVOLGIMENTO, GIOCHI COOPERATIVI, MIMI, DRAMMATIZZAZIONI

I VALORI ETICI **RELIGIOSI**

religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento; coglie il significato dei Sacramenti e si interroga sul valore che essi hanno nella vita dei cristiani.

Si confronta con l'esperienza

- Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore di Dio e del prossimo come insegnato da Gesù.
- Riconoscere l'impegno della comunità cristiana nel porre alla base della convivenza umana la giustizia e la carità.
- Riconoscere i segni del Natale e della Pasqua nell'ambiente. nelle celebrazioni nella e (3° tradizione popolare bimestre).
- Conoscere la vita dei Santi quali testimoni di una Chiesa aperta all'accoglienza e rendersi conto che l'applicazione dei giusti valori aiutano a vivere bene con gli altri. (4° bimestre)

ATTIVITÀ PRATICHE **E MANUALI**

DIDATTICA "OUTDOOR"

SCHEDE DA COMPLETARE UTILIZZO DEL LIBRO **DI TESTO**

	l	STITUTO COMPRENSIVO "V. MAI	RTELLOTTA"	
		SCUOLA PRIMARIA		
		CURRICOLO DISCIPLINARE AN		
		CLASSI QUARTE - A.S. 2023	/2024	
	СОМРЕ	TENZA EUROPEA: Competenza al		
		DISCIPLINA: ITALIANO)	
	TRAGUARDI DI		OBIETTIVI S.M.A.R.T.	
NUCLEO	COMPETENZA	TIVI DI APPRENDIMENTO	(specifico, misurabile,	METODOLOGIE
EMATICO	(al termine della scuola	DELLE INDICAZIONI	raggiungibile,	WILTODOLOGIL
	Primaria)		realistico, definito nel tempo)	
ASCOLTOE PARLATO	L'alunno: partecipa a scambi comunicativi(conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registroil più possibile adeguatoalla situazione. ascolta e comprendetesti orali diretti otrasmessi dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.	Interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi. -Comprendere il tema e le informazioni essenziali di un'esposizione (diretta o trasmessa); comprendere lo scopo e l'argomento di messaggi trasmessi dai media (annunci, bollettini). -Formulare domande precise e pertinenti di spiegazione e di approfondimento durante o dopo l'ascolto. -Comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività scolastiche ed extrascolastiche. -Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un	-Interagire nelle conversazioni, nelle discussioni, nei dialoghi. (1°BIMESTRE) -Comprendere l'argomento e le informazioni dei testi ascoltati. (2°BIMESTRE) -Ascoltare un testo mostrando di coglierne il senso globale e le informazioni sempre più specifiche. (3°BIMESTRE) -Riesporre un testo in modo comprensibile a chi ascolta. (4°BIMESTRE)	LEZIONE FRONTALE- PEER EDUCATION - PROBLEM SOLVING- CIRCOL TIME- COOPERATIVE LEARNING DIDATTICA LABORATORIALE- DIDATTICA "OUTDOOR" DIDATTICA DIGITALE (LAVAGNA INTERATTIVA TOUCH SCREEN- UTILIZZO DI INTERNET, SITI DIDATTICI, VIDEO LEZIONI)- USO DEL LIBRO DI TESTO CARTACEO E DIGITALE- BRAINSTORMING- CONVERSAZIONI LIBERE E GUIDATE- LETTURE DI TESTI NARRATIVI

pertinente. -Raccontare esperienze personali o	DEGLI ALUNNI- USO DI SCHEDE STRUTTURATE E NON.
storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi.	NOIN.
-Organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio utilizzando una scaletta.	

LETTURA	L'alunno -Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi. -Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica -Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali.	-Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce. -Usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e durante la lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i nodi della comprensione. -Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere. -Leggere e confrontare informazioni	-Conoscere e applicare strategie di lettura espressiva. (1°BIMESTRE) -Leggere e individuare in testi narrativi il senso globale, le informazioni principali e le informazioni secondarie. (2°BIMESTRE) -Leggere e comprendere varie tipologie testuali (testi descrittivi, poetici, informazioni, personaggi, fatti e azioni. (3°BIMESTRE) -Leggere e comprendere testi di vario tipo elaborando semplici inferenze. (4°BIMESTRE)		
---------	---	--	--	--	--

	provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere. -Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe ecc.) per scopi pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e		
	schemi ecc.). -Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regolare comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimento. -Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici,		
	distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtàLeggere testi letterari narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il senso, le caratteristiche formali più evidenti, l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale.		
-Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi	punti, pianificare la traccia di un	-Produrre semplici testi legati a scopi concreti e connessi con situazioni quotidiane. (1°BIMESTRE)	

	parafrasandoli,	-Produrre racconti scritti di		
	completandoli,	esperienze personali o vissute da		
	trasformandoli.	altriche contengano le		
		informazioni essenziali relative a	-Produrre testi narrativi utilizzando la	
		persone, luoghi, tempi, situazioni,	struttura e gli elementi propri del	
		azioni.	genere testuale in modo chiaro e	
CRITTURA		-Scrivere lettere indirizzate a	coerente.	
		destinatari noti, lettere aperte o	(2°BIMESTRE)	
		breviarticoli di cronaca per il		
		giornalino scolastico o per il sito	-Rielaborare testi utilizzando strategie	
		web della scuola, adeguando il	utili alla sintesi (riassunto)	
		testo ai destinatari e alle	(3°BIMESTRE)	
		situazioni.	(3 BIVIESTRE)	
		-Esprimere per iscritto	-Produrre testi di vario tipo	
		esperienze, emozioni, stati	sostanzialmente corretti dal punto di	
		d'animo sotto formadi diario.	vista ortografico, morfosintattico,	
		-Rielaborare testi (ad esempio:	lessicale, rispettando le funzioni	
		parafrasare o riassumere un testo,	1	
		trasformarlo, completarlo) e	sintattiche dei principali segni	
		redigerne di nuovi, anche utilizzando	interpuntivi.	
		programmi di videoscrittura.	(4°BIMESTRE)	
		-Scrivere semplici testi regolativi o		
		progetti schematici per l'esecuzione		
		di attività (ad esempio: regole di		
		gioco, ricette, ecc.).		
		-Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche		
		e argomenti di studio.		
		-Produrre testi creativi sulla base di		
		modelli dati (filastrocche, racconti		
		brevi, poesie).		
		-Sperimentare liberamente, anche		
		con l'utilizzo del computer, diverse		
		forme di scrittura, adattando il		
		lessico, la struttura del testo,		
		l'impaginazione, le soluzioni		
		grafiche alla forma testuale scelta e integrando eventualmente il testo		
		verbale con materiali multimediali.		
		-Produre testi sostanzialmente		
		corretti dal punto di vista ortografico,		
		morfosintattico, lessicale, rispettando		
	I	le funzioni sintattiche dei principali		

segni interpuntivi.

-Cogliere relazioni di significato tra le parole. (1°BIMESTRE) -Consultare e utilizzare il vocabolario per comprendere e riflettere sul significato di parole appartenenti al lessico di base. (2°BIMESTRE) utilizzare il -Comprendere e significato di termini specifici legati alle discipline di studio. (3°BIMESTRE) -Comprendere l'uso e il significato figurativo delle parole. (4°BIMESTRE) -Capisce e utilizza nell'uso orale e -Comprendere ed utilizzare in modo scritto i vocaboli fondamentali e appropriato il lessico di base (parole ACQUISIZIONE quelli di alto uso; capisce e del vocabolario fondamentale e di utilizza i più frequenti termini quello ad alto uso). ESPANSIONE specifici legati alle discipline di DEL LESSICO RICETTIVO E studio. -Arricchire il patrimonio lessicale PRODUTTIVO attraverso attività comunicative orali. -Riflette sui testi propri e altrui di lettura e di scrittura e attivando la per cogliere regolarità conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico). diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni -Comprendere che le parole hanno comunicative. diverse accezioni e individuare l'accezione specifica di una parola in -È consapevole che nella un testo. comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue -Comprendere, nei casi più semplici differenti (plurilinguismo). e frequenti, l'uso e il significato figurato delle parole. -Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio.

-Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.	

-Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logicosintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi. -Relativamente a testi o in situazioni di esperienza diretta, riconoscere la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo.

-Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte).

-Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).

-Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta *frase minima*): predicato, soggetto, altri elementi richiesti dal verbo.

-Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali, riconoscerne i principali tratti grammaticali; riconoscere le congiunzioni di uso più frequente (come *e, ma, infatti, perché, quando*)

-Conoscere le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzione scritta e correggere eventuali Conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche nella scrittura autonoma e nella scrittura sotto dettatura. (1°BIMESTRE)

- -Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso e i principali tratti grammaticali. (2°BIMESTRE)
- -Riconoscere il nucleo fondamentale della frasesemplice: la frase minima o nucleare. (3°BIMESTRE)
- -Riconoscere la struttura della frase: predicato, soggetto e complementi. (4°BIMESTRE)

ELEMENTI
DI
GRAMMATICA
ESPLICITA E
RIFLESSIONI
SULL'USO
DELLA LINGUA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI QUARTA A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA: Competenza multilinguistica

DISCIPLINA: INGLESE

		DISCIPLINA: INGLESE		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
ASCOLTO (Listening)	L'alunno comprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari. L'alunno svolge compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.	 Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti. Comprendere brevi testi multimediali identificando parole chiave e il senso generale. 	 Comprendere brevi espressioni e testi, istruzioni, frasi di uso quotidiano identificando il senso generale di un discorso relativamente a: azioni e sport, membri della famiglia, giocattoli e date. (1°bimestre) Comprendere brevi espressioni e testi, istruzioni, frasi di uso quotidiano identificando il senso generale di un discorso relativamente a: sensazioni ed emozioni, oggetti di scuola, cibi, bevande, materie scolastiche, abiti. (2°bimestre) Comprendere brevi espressioni e testi, istruzioni, frasi di uso quotidiano identificando il senso generale di un discorso relativamente a: routine quotidiana, orologio, pasti, mezzi di trasporto, ambienti della casa. (3°bimestre) Comprendere brevi espressioni e testi, istruzioni, frasi di uso quotidiano identificando il senso generale di un discorso relativamente a: hobby e tempo libero. (4° bimestre) 	Didattica laboratoriale. Web quest. Flipped classroom. Cooperative learning. Integrazione con altri linguaggi. Role play. TPR (Total Phisical Response). Outdoor education Clil
PARLATO (Speaking)	L'alunno descrive oralmente, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed	 Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, 	Argomentare utilizzando parole note e interagire in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione in riferimento a: azioni e sport, membri della	

	elementi che si riferiscono a bisogni immediati. L'alunno interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.	integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti. • Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione.	famiglia, giocattoli e date. (1° bimestre) • Argomentare utilizzando parole note e interagire in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione in riferimento a: sensazioni ed emozioni, oggetti di scuola, cibi, bevande, materie scolastiche, abiti. (2° bimestre) • Argomentare utilizzando parole note e interagire in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione in riferimento a: routine quotidiana, orologio, pasti, mezzi di trasporto, ambienti della casa. (3° bimestre) • Argomentare utilizzando parole note e interagire in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione in riferimento a: hobby e tempo libero. (4° bimestre)
LETTURA Reading)	L'alunno comprende brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari.	Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari.	 Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari in relazione a: azioni e sport, membri della famiglia, giocattoli e date. (1°bimestre) Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari in relazione a: sensazioni ed emozioni, oggetti di scuola, cibi,

			 bevande, materie scolastiche, abiti. (2°bimestre) Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari in relazione a: routine quotidiana, orologio, pasti, mezzi di trasporto, ambienti della casa. (3°bimestre) Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari in relazione a: hobby e tempo libero. (4° bimestre) 	
SCRITTURA (Writing)	L'alunno descrive in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. L'alunno svolge compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera, chiedendo eventualmente spiegazioni.	messaggi semplici e brevi per	Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per	

			chiedere e dare notizie relativamente a: hobby e tempo libero. (4° bimestre)	
RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDI MENTO	L'alunno individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.	 Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato. – Osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato. Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative. Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare. 	 Osservare parole, espressioni e struttura delle frasi nei contesti d'uso; coglierne i rapporti di significato e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative relativamente a: uso del can, preposizioni di tempo e di luogo, aggettivi e pronomi numerali. (1°bimestre) Osservare parole, espressioni e struttura delle frasi nei contesti d'uso; coglierne i rapporti di significato e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative relativamente all'uso del verbo to like e del Simple Present. (2°bimestre) Osservare parole, espressioni e struttura delle frasi nei contesti d'uso; coglierne i rapporti di significato e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative relativamente agli aggettivi possessivi. (3°bimestre) Osservare parole, espressioni e struttura delle frasi nei contesti d'uso; coglierne i rapporti di significato e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative relativamente all'uso dell'imperativo, del genitivo sassone, degli avverbi di frequenza, di some e any e di there is e there are. (4° bimestre) 	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA" **SCUOLA PRIMARIA CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI QUARTE - A.S. 2023/2024** COMPETENZA EUROPEA: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare, competenza in materia di cittadinanza **DISCIPLINA: STORIA OBIETTIVI S.M.A.R.T.** TRAGUARDI DICOMPETENZA (specifico, misurabile, raggiu **OBIETTIVI DI** (al termine della scuola **NUCLEO TEMATICO APPRENDIMENTO DELLE** ngibile **METODOLOGIE** Primaria) realistico, definito nel **INDICAZIONI** tempo) Raccogliere informazioni Lezione frontale. L'alunno Produrre informazioni riconosce elementi significativi del con fonti di diversa Didattica laboratoriale. su alcuni eventi del del cooperative learning. passato suo utili alla natura passato. ambiente di vita. Riconosce Didattica outdoor. ricostruzione di un (1°bimestre) e esplora inmodo Didattica della ricerca fenomeno storico. anche con Web quest. via più Rappresentare, in un Utilizzare le informazioni Video-lezioni approfondito le tracce possedute per quadro storico-sociale, storiche presenti nel Video-tutorial **USO DELLE FONTI** territorio e comprende informazioni riconoscere il significato Documentari che l'importanza Visite guidate virtuali e del dalle scaturiscono delle tracce del passato. patrimonio artistico e non. del (2°bimestre) tracce passato culturale. presenti sul territorio vissuto. Operare un confronto tra vari documenti del passato e fonti di vario genere appartenenti allo stesso periodo storico. (3°bimestre) Raccogliere е classificare fonti

			relative ad un determinato quadro di civiltà. (4°bimestre)
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	 Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. 	 Leggere una carta storico-geografica relativa alle civiltà studiate. Usare cronologie e carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze. Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate. 	 Conoscere una civiltà secondo i seguenti indicatori specifici: collocazione spazio temporale, organizzazione sociopolitica, economia, religione, cultura. (1°bimestre) Individuare le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. (2°bimestre) Acquisire e interpretare le informazioni relative ad un determinato periodo storico. (3°bimestre) Rielaborare le informazioni raccolte per ricavare collegamenti e relazioni tra vari periodi della storia

	mettendoli a confronto. (4°bimestre)	

STRUMENTI CONCETTUALI

- Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.
- Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.
- Usare il sistema di misura occidentale del tempo storico(avanti Cristo- dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà.
- Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.

Comprendere le convenzioni relative alla misura del tempo. (1°bimestre)

- Collocare fatti ed eventi sulla linea del tempo.
 (2°bimestre)
- Individuare sulla linea del tempo gli anni e i secoli avanti e dopo Cristo.
 (3°bimestre)
- Conoscere la corretta denominazione temporale di alcuni periodi storici studiati. (4°bimestre)

PRODUZIONE SCRITTA E ORALE

- Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.
 - Comprende aspetti
 Fondamentali del
 passato dell'Italia dal
 paleolitico alla fine
 dell'impero romano
 d'Occidente, con
 possibilità di apertura e
 di confronto con la
 contemporaneità.
 - Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.

- Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente.
- Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali.
- Esporre con coerenza conoscenze e concetti appresi, usando il linguaggio specifico della disciplina.
- Elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati, anche usando risorse digitali.

- Conoscere, analizzare e utilizzare il lessico specifico della storia.
 (1°bimestre)
- Esporre con chiarezza, verbalizzare per iscritto e rielaborare fatti e vicende storiche del passato.
- (2°bimestre)
- Conoscere e interiorizzare le regole sociali dei diritti e dei doveri dell'uomo. (3°bimestre)
- Valorizzare il patrimonio artistico e culturale della propria città.
 (4°bimestre)

	ISTITUT	O COMPRENSIVO "V. MARTE	LLOTTA"	
		SCUOLA PRIMARIA		
		RICOLO DISCIPLINARE ANNU		
		CLASSI QUARTE A.S. 2023/2024		
	COMPETE	NZA EUROPEA: Competenze soo DISCIPLINA: GEOGRAFIA	ciali e civiche	
NIICI EO TEMATICO	TRAGUARDI	OBIETTIVI DI	OBIETTI	METODOL OCIE
NUCLEO TEMATICO	DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	VI S.M.A.R. T	METODOLOGIE
ORIENTAMENTO	- L'alunno si orienta nello spaziocircostante e sullecarte geografiche, utilizzando riferimentitopologici e punti cardinali.	cardinali anche in relazione al Sole. – Estendere le proprie carte mentali al territorio italiano, attraverso gli strumenti	le coordinate	 Lezione frontale. Didattica della ricero anche con Web quest Didattica laboratoriale. Cooperative learning. Didattica outdoor. Esplorazione virtualeo paesaggi e/o citto monumenti con Google Earth. Video-lezioni Video-tutorial Documentari Visite guidate virtualie non.

Utilizza il linguaggio della Analizzare i principali Conoscere le geo-graficità per caratteri fisici del caratteristiche e delle interpretare territorio italiano, fattie carte vantaggi geografiche e globo fotografie fenomeni locali realizzare globali, interpretando panoramiche, aeree e terrestre, semplici carte geografiche di satellitari (1 Bimestre). schizzi Conoscere i vari tipi di cartografici diversa scala, carte e carte grafici, tematiche, progettare tematiche. carte geografiche (2 percorsi e itinerari di elaborazioni digitali, Bimestre). statistici viaggio. repertori Saper leggere e LINGUAGGIO DELLA **GEO-GRAFICITÀ** Ricava informazioni relativi a indicatori utilizzare geografiche da unapluralità socio-demografici simbologia, le tabelle ei di fonti(cartografiche e grafici specifici economici. del satellitari, tecnologiedigitali, Localizzare sulla carta della linguaggio fotografiche, artisticogeografica dell'Italia le (3 geograficità letterarie). fisiche, regioni Bimestre). storiche Scoprire le zone climatiche amministrative. del Pianeta (4 Bimestre)

PAESAGGIO	geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari,	caratterizzano i principali	- Conoscere gli elementi caratterizzanti dei principali paesaggi italiani(1 Bimestre) Conoscere e individuare l'orografia d'Italia: le Alpi e gli Appennini (2 Bimestre) Conoscere l'idrografia d'Italia: fiumi, laghi, mari(3 Bimestre) Riconoscere le attività

paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici,ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua – analogie e differenze con i principalipaesaggi europei e di altri continenti.

- Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale.
- Si rende conto che lo –
 spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.

passato) e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare.

Individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi dei vari ambienti.

Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane.

Riconoscere, nel proprio ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi е le loro connessioni, gli interventi positivi e negativi dell'uomo e soluzioni, progettare la esercitando cittadinanza attiva.

- Comprendere che il Conoscere il concetto di territorio è uno spazio clima, i suoi elementi ei suoi fattori
 - (1 Bimestre).
 - _ Conoscere il lavoro e le attività produttive del settore primario (2 Bimestre).
 - _ Conoscere il lavoro e le attività produttive del settore secondario (3 Bimestre).
 - Conoscere il lavoro e le attività produttive del settore terziario (4 Bimestre

REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE

"ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI QUARTE A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA : Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria DISCIPLINA : MATEMATICA

	DISCIPLINA : MATEMATICA					
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE		
NUMERI	rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali) - Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come	operazione. Operare con le frazioni e riconoscere frazioni equivalenti. Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane.	l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale o scritto. (2 bimestre) - Utilizzare numeri decimali e frazioni per descrivere situazioni quotidiane. (3 bimestre) - Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate. (4 bimestre)	 Lezione frontale. Didattica laboratoriale. Problemfinding. Problemposing – solving Interventi individualizzati. Esercizi differenziati. Attività laboratoriali (coding). Cooperative learning.Didattica outdoor. 		

 Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.). 	
_	

RELAZIONI, **DATIE PREVISIONI**

- Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle grafici). Ricava informazioni anche dadati rappresentati in tabelle e grafici.
- casi semplici, situazioni di incertezza.
- Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.
- Riesce a risolvere facili problemi in tutti gliambiti di contenuto. mantenendo il controllo sia sul processorisolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.
- Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie con il punto di vista di numeri o di figure. altri.

- Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative. utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.
- Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media adeguata aritmetica, se Riconosce e quantifica, in tipologia dei dati a disposizione.
 - Rappresentare problemi _ con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura.
 - Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze volumi/capacità. angoli, aree, intervalli temporali, masse, pesi per effettuare misure e stime.
 - Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario.
 - In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili.
- Riconoscere e descrivere idee e confrontandosi regolarità in una sequenza di

- Risolvere situazioni problematiche utilizzando tabelle e grafici.(1 bimestre).
- Utilizzare le principali unità di misura di angoli, lunghezze, capacità, pesi, per effettuare misure e stime.
 - (2 bimestre)
- Rappresentare relazioni e dati e, situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.
 - (3 bimestre)
- In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è più probabile.
 - (4 bimestre)

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"							
SCUOLA PRIMARIA							
CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE							
CLASSI QUARTE - A.S. 2023/2024 COMPETENZA EUROPEA: Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria DISCIPLINA: SCIENZE							
OGGETTI , MATERIALI E TRASFORMAZIONI	e modi di guardare il mondo che lo stimolanoa cercare spiegazioni di quello che vede succedere. - Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.	nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, peso, peso specifico, forza, movimento, pressione, temperatura, calore, ecc. Cominciare a riconoscere regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di	 Riconoscere le proprietà della materia (Volume, massa e peso). (1 Bimestre) Conoscere gli stati di aggregazione ed i passaggi di stato della materia (2 Bimestre). Conoscere la composizione e le proprietà dell'aria (3 Bimestre). Conoscere gli stati di aggregazione e le proprietà dell'acqua (4 Bimestre). 	 Interventi individualizzati Ricerche guidate Attività progettuali Attività laboratoriali Sperimentazione di fenomeni Video-documentari Video-lezioni 			

provando ad esprimere in forma grafica le relazioni tra variabili	
grafica le relazioni tra variabili	
individuoto (tomporoturo in	
individuate (temperatura in	
funzione del tempo, ecc.).	
·	

OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL **CAMPO**

- Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con dell'insegnante, dei compagni, modo autonomo, osserva fatti, formula domande, loro cambiamenti nel tempo. anche sulla base diipotesi realizza propone semplici esperimenti.
- Individua nei fenomeni fa misurazioni, registra celesti, significativi, dati identifica relazioni spazio/temporali.
- Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli.
- Espone in forma chiara

Proseguire nelle l'aiuto osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni autonomamente, di una porzione di ambiente vicino; individuare gli descrive lo svolgersi dei elementi che lo caratterizzano e i

> Conoscere la struttura del personali, suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci; osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente.

Ricostruire e interpretare il somiglianze e differenze, movimento dei diversi oggetti rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.

- Distinguere la materia organica da quella inorganica (1 Bimestre).
- Conoscere l'origine, la struttura la composizione del suolo (2 Bimestre).
- Osservare le caratteristiche ambienti di vita degli animali: vertebrati e invertebrati (3 Bimestre).
- Riconoscere l'ecosistema come insieme di biotipo e comunità biologica (4 Bimestre)

	ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato.	
L'UOMO, I VIVENTI E L'AMBIENTE	- Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce descrive fiunzionamento, utilizzando modelli intuitivi de ha cura della sua salute Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale Riconosce e interpretare il funzionamento del corpo come sistuato in un ambiente; costruire modelli glausibili sul funzionamento dei diversi apparati, elaborare primi dementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali. (1 bimestre) - Conoscere e descrivere il funzionamento di organismi viventi (piante e alute anche dal punto di vista alimentare e motorio. Acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità Riconoscere, attraverso il calestificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali. (2 bimestre) - Riconoscere e descrivere le caratteristiche del proprio ambiente Riconoscere in altri organismi viventi, in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri (4 bimestre)	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA" SCUOLA PRIMARIA CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI QUARTE - A.S. 2023/2024 COMPETENZA EUROPEA: Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria, competenza digitale

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE DISCIPLINE	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico,misurabile,raggiungibil e,realistico,definito nel tempo)
VEDERE E OSSERVARE	 L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente chelo circonda elementi efenomeni di tipo artificiale. È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. 	 Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio. Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. 	- Riconoscere le caratteristiche e le funzioni di alcuni strumenti di misurazione. (1°bimestre) - Riconoscere le funzioni principali dei più comuni programmi di videoscrittura. (2°bimestre) - Riconoscere le funzioni dei tasti di scelta rapida del PC. (3°bimestre) - Costruire grafici e istogrammi con i programmi di videoscrittura conosciuti. (4°bimestre) - Lezione frontale Lezione dialogata/ Conversazione esplorativa Problemfinding Problemposing - solving - Interventi individualizzati Ricerche guidate Attività progettuali Attività laboratoriali Uso del libro di testo Uso del computer - Coding.
PREVEDERE	 Sa ricavare informazioni utili su proprietà e 	Effettuare stime approssimative su pesi o	Individuare la funzione degli strumenti e classificarli

secondo le loro funzioni. (1° BIMESTRE)
-Elaborare semplici progetti individualmente o con i compagni valutando il tipo di materiali in funzione dell'impiego. (2° BIMESTRE)

Produce semplici modelli o rappresentazioni grafichedel proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali. INTERVENIRE E TRASFORMAR E Conoscere e usare algoritmi in meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione ela preparazione degli alimenti. E seguire interventi di decorazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Eseguire interventi di decorazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Usare gli strumenti informatici di tipo interattivo per verificare e

computer un comune programma di utilità.	e documentando la sequenza delle operazioni. (4° BIMESTRE)	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA" **SCUOLA PRIMARIA CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI QUARTE A.S. 2023/2024** COMPETENZA EUROPEA: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali **DISCIPLINA: MUSICA OBIETTIVI S.M.A.R.T.** TRAGUARDI DI **OBIETTIVI DI METODOLOGIE NUCLEO TEMATICO** APPRENDIMENTO DELLE (specifico, misurabile, **COMPETENZA** (al termine della Scuola raggiungibile, realistico, DISCIPLINE definito nel tempo) Primaria) L'alunno esplora, Utilizzare Lezione frontale. - Ascoltare, analizzare voce, ASCOLTARE: PERCEPIRE E discrimina ed elabora dialogata/ strumenti e nuove e rappresentare Lezione COMPRENDERE tecnologie sonore in fenomeni sonori e Conversazione eventi sonori dal di vista modo creativo linguaggi musicali. esplorativa punto qualitativo, spaziale e consapevole, (1°bimestre) individuali. Lavori in riferimento alla loro ampliando guidati e non. con fonte. gradualità le proprie Ascoltare, conoscere, Interventi Esplora diverse capacità di invenzione riconoscere, individualizzati. possibilità espressive e improvvisazione. manipolare all'interno Ricerche guidate. della voce, di oggetti Attività progettuali. Eseguire di situazioni musicali le collettivamente Attività laboratoriali. sonori e strumenti variabili del suono. imparando individualmente brani Canto corale musicali, (2° bimestre) vocali/strumentali adascoltare se stesso Sperimentazioni e gli altri; fa uso di anche polifonici, strumentale Ascoltare. formedi notazione curando l'intonazione. interpretare e Video-documentari analogiche l'espressività e Video-lezioni descrivere brani codificate. l'interpretazione. musicali di vario Articola combinazioni Valutare aspetti genere. timbriche, ritmiche e funzionali ed esteticiin (3°bimestre) melodiche, applicando brani musicali di vario schemi elementari; le genere e stile, in Ascoltare brani di periodi storici diversi per coglierne similitudini e

differenze.

	(4°bimestre)	

	-Utilizzare voce,
COMUNICARE:	strumenti e nuove
RIPRODURRE,	tecnologie sonore in
PRODURRE, CANTARE	modo creativo e
	consapevole.
	(1° bimestre)
	(= 5535)
	- Eseguire
	collettivamente ed
	individualmente brani
	vocali anche polifonici,
	curando l'intonazione
	e e
	l'espressività.
	(2°bimestre)
	(2 billiestre)
	- Costruire e suonare
	semplici strumenti
	musicali.
	(3° bimestre)
	- Eseguire
	collettivamente ed
	individualmente brani
	vocali/ strumentali,
	utilizzando la voce, il proprio
	corpo e semplice strumenti
	musicali.
	(4°bimestre)
	(4 billiestre)

ANALIZZARE,	- Riconoscere,
DISTINGUERE,	classificare gli
CONFRONTARE,	elementi costitutivi
ORDINARE,	basilari del linguaggio
RIELABORARE	musicale: timbro,
	altezza, durata del
	suono.
	(1°bimestre)
	- Riconoscere gli
	elementi costitutivi di
	un semplice brano
	musicale.
	(2°bimestre)
	- Utilizzare sistemi
	simbolici
	convenzionali e non
	convenzionali per
	rappresentare gli
	elementi sintattici
	basilari di eventi
	sonori e musicali.
	(3°bimestre)
	(5 5555)
	- Leggere e scrivere in
	maniera essenziale
	semplici partiture
	musicali. (4°bimestre)
	masicalit (1 simestre)

esegue con la voce, il	relazione al
corpo e gli strumenti,	riconoscimento di
ivi compresi quellidella	culture, di tempi e
tecnologia	luoghi diversi.
informatica.	- Riconoscere e
- Improvvisa	classificare gli
liberamente e in	elementi costitutivi
modo creativo,	basilari del linguaggio
imparando	musicale all'interno di
gradualmente a	brani di vario genere e
dominare tecniche e	provenienza.
materiali, suoni e	- Rappresentare gli
silenzi.	elementi basilari di
- Esegue, da solo e in	brani musicali e di
gruppo, semplici brani	eventi sonori
vocali o strumentali,	attraverso sistemi
appartenenti a generi	simbolici
e culture differenti,	convenzionali e non

anche

un

brano

brani

strumenti didattici e -

di

Riconosce gli elementi

musicale, utilizzandoli

Ascolta, interpreta e

musicali di diverso

convenzionali.

televisione,

computer).

Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti

della musica e dei

suoni nella realtà

multimediale (cinema,

utilizzando

costitutivi

nella pratica.

semplice

descrive

genere.

auto-costruiti.

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI QUARTE -A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE

NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLEINDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	L'alunno -utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico- espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).	-Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita; -Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni figurative originali. -Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali. -Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte.	esprimere sensazioni ed emozioni. (2° BIMESTRE)	-OSSERVAZIONE DIRETTA -OSSERVAZIONE DI IMMAGINIOSSERVAZIONE DI OPERE ARTISTICHE SU TESTI E ONLINELEZIONI FRONTALI- CONVERSAZIONI - ATTIVITÀ LABORATORIALI DIDATTICA OUTDOOR USO DI MATERIALI VARIE SPERIMENTAZIONE DI TECNICHE DIVERSE VIDEO-DOCUMENTARIUSO DEL TESTO - USO DELLA DIGITAL BOARD PEER TO PEER. LA CLASSE CAPOVOLTACOOPERATIVE LEARNING.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	- È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)	descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio. -Riconoscere in un testo iconicovisivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo. -Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.	-Guardare e osservare cor consapevolezza un'immagine descrivendone gli elementi grammaticali e tecnici. (1° BIMESTRE) -Riconoscere le funzioni comunicative di diverse immagini. (2° BIMESTRE) -Individuare nel linguaggio del fumetto, le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e comprendere i diversi significati. (3° BIMESTRE) -Riconoscere gli effetti di luci e ombre in immagini fotografiche. (4° BIMESTRE)
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	- Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. -Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.	linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione.	Individuare gli elementi essenziali di un'opera d'arte. (1° BIMESTRE) Individuare le molteplici funzioni di un'opera d'arte da un pun to di vista informativo ed

|--|

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"				
	CURRI	SCUOLA PRIMARIA COLO DISCIPLINARE AN	NUALE	
		LASSI TERZE A.S. 2022/20		
	COMPETENZA EURO	OPEA: Competenza in mater espressione culturali	na di consapevolezza ed	
		IPLINA: EDUCAZIONE FI		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T	METODOLOGIE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	 L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di orientamento anche sotto forma di gioco. 	 Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre/saltare, afferrare/lanciare) Riconscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle proprie azioni motorie per organizzare il proprio movimento nello spazio in realazione a sé, agli oggetti, agli altri. 	Organizzare e gestire l'orientamento del proprio corpo in riferimento alle principali coordinate spaziali e temporali. (1° e 2 bimestre) Spostarsi e orientarsi nello spazio secondo riferimenti diversi da sé: gli altri e gli oggetti. (3° e 4°bimestre)	PEER EDUCATION PROBLEM SOLVING CIRCLE TIME COOPERATIVE LEARNING DIDATTICA LABORATORIALE DIDATTICA "OUTDOOR"

IL LINGUAGGIO DEL
CORPO COME
MODALITÀ
COMUNICATIVO/
ESPRESSIVA

- Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmicomusicali e coreutiche
- Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza.
 - Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento e semplici coreografie individuali e collettive.
- Assumere consapevolmente posture diverse con finalità espressive (2° bimestre)
- Eseguire semplici sequenze di movimento e semplici coreografie individuali e collettive.

(4° bimestre)

IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR- PLAY • Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco-sport.

SALUTE E
BENESSERE,
PREVENZIONE E
SICUREZZA

- Agisce rispettando i criteri di base di sicurezza per sé e per gli altri e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico.
- Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo e a un corretto regime alimentare.
 Fra alime esercizio relazione vita.
 Acquisire consapevo funzioni (cardio- re
- Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita.
- Riconoscere il rapporto fra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita.
 - Acquisire
 consapevolezza delle
 funzioni fisiologiche
 (cardio- respiratorie e
 muscolari) e dei loro
 cambiamenti in
 relazione all'esercizio
 fisico.

- Conoscere ed utilizzare in modo corretto ed appropriato gli spazi scolastici.
 (1° bimestre)
- Conoscere le normeigienico-sanitarie scolastiche.
 (2° bimestre)
- Riconoscere i benefici dell'attività sportiva per la salute.
 (3° bimestre)
- Attuare i principi basedell'alimentazione. (3°e 4° bimestre)

ISTITUTO COMPRENSIV	VO "V. MARTELLOTTA"				
SCUOLA PRIMARIA					
CURRICOLO DISCIPLIN	ARE ANNUALE				
CLASSI QUARTE A.S. 202	23/2024				
COMPETENZA EUROPE	A: Competenze sociali e civich	ne e			
DISCIPLINA: EDUCAZIO	ONE CIVICA				
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI	OBIETTIVI S.M.A.R.T	METODOLOGIE	
COMPETENZA APPRENDIMENTO DELLE					
	(al termine	INDICAZIONI			
	della scuola Primaria)				

	•	-Comprendere i concetti del		LEZIONE FRONTALE
	-L'alunno, al termine del primo	prendersi cura di sé, della		
	ciclo, comprende i concetti del	comunità, dell'ambiente.		CONVERSAZIONI
	prendersi cura di sé, della			ESPLORATIVE
	comunità e dell'ambiente.	-Essere consapevole che i		
	principi di solidarietà,			UTILIZZO DEL LIBRO DI
	-Comprende il concetto di Stato	,uguaglianza e rispetto della	 Riconoscere la funzione 	TESTO CARTACEO E
	Regione, Città Metropolitana,	diversità sono i pilastri che	della regola nei diversi	DIGITALE
		sorreggono la convivenza civile	ambienti di vita	
COSTITUZIONE		e favoriscono la costruzione di	quotidiana.	DIDATTICA DIGITALE(LIM
(Diritto nazionale e	regolano i rapporti fra i cittadin	un futuro equo e sostenibile.	(1°bimestre)	UTILIZZO DI INTERNET,
internazionale, legalità e	e i principi di libertà sanciti			SITI DIDATTICI, VIDEO
solidarietà).	dalla Costituzione Italiana e	-Comprendere il concetto di	Riconoscere le diversità	LEZIONI)
	dalle Carte Internazionali, e in	Stato, Regione, Città	come elemento positivo e	
	particolare conosce la	Metropolitana, Comune e	di ricchezza.	PROBLEM SOLVING
	Dichiarazione universale dei	Municipi e riconoscere i sistemi		COOPERATIVE LEARNING
	diritti umani, i principi	e le organizzazioni che regolano		DDI
	fondamentali della	i rapporti fra i cittadini e i		(LEZIONI SINCRONE E
	Repubblica Italiana e gli	principi di libertà sanciti dalla	 Approfondire gli usi e 	ASINCRONE)
	elementi essenziali della forma	Costituzione	costumi del proprio territorio e	
	di Stato e di Governo.	Italiana e dalle Carte	del proprio Paese e confrontarli	
		Internazionali, e in particolare	con altre culture.	
	-È consapevole che i principi di		(3°bimestre)	
	solidarietà, uguaglianza e	universale dei diritti		
	rispetto della diversità sono i	umani, i principi fondamentali	Conoscere i documenti che	
	pilastri che sorreggono la	della Costituzione della	tutelano i diritti dei minori	
	convivenza civile e	Repubblica Italiana e gli		
	favoriscono la costruzione di un			
	futuro equo e sostenibile.	forma di Stato e di Governo.		

			(Dichiarazione dei Diritti del Fanciullo-Convenzione Internazionale dei Diritti dell'Infanzia-Giornata dei diritti dell'infanzia). (4°bimestre)
SVILUPPO SOSTENIBILE (Educazione ambientale, conoscenza e tutela del patrimonio e del territorio).	Comprende la necessità di uno sviluppo equo e sostenibile, rispettoso dell'ecosistema, nonché di un utilizzo consapevole delle risorse ambientali anche in relazione agli obiettivi dell'Agenda 2030 -Promuove il rispetto verso gli altri, l'ambiente e la natura e sa riconoscere gli effetti del degrado e dell'incuria. -Sa riconoscere le fonti energetiche e promuove un atteggiamento critico e razionale nel loro utilizzo e sa classificare i rifiuti, sviluppandone l'attività di riciclaggio.	rispettoso dell'ecosistema, nonché di un utilizzo consapevole delle risorse ambientaliPromuovere il rispetto verso gli altri, l'ambiente e la natura e saper riconoscere gli effetti del degrado e dell'incuriaSaper riconoscere le fonti energetiche e promuovere un atteggiamento critico e razionale nel loro utilizzo e saper classificare i rifiuti, sviluppandone l'attività di riciclaggio.	-Acquisire e rispettare le norme che tutelano l'ambiente (ridurre, recuperare, riutilizzare, riciclare) (1°bimestre) -Riconoscere i principi fondamentali del proprio benessere psico-fisico, legati alla cura del proprio corpo, all'attività fisica e a un corretto ed equilibrato regime alimentare. (2°bimestre) - Riconoscere le fonti energetiche, promuovere un atteggiamento critico e razionale nel loro utilizzo per migliorare l'inquinamento ambientale, acustico, luminoso, (3°bimestre) -Conoscere e rispettare il patrimonio artistico e ambientale della propria città. (4°bimestre)

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI QUARTE - A.S. 2023/2024

COMPETENZA EUROPEA : Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare, competenza in materia di cittadinanza DISCIPLINA: RELIGIONE CATTOLICA

NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola Primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
DIO E L'UOMO	- Riflette su Dio Creatore e Padre e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive.	 Descrivere i contenuti principali del credo cattolico. Sapere che per la religione cristiana Gesù è il Signore che rivela all'uomo il volto del Padre e annuncia il Regno di Dio con parole e azioni. 	rivolgono ad un essere	GUIDATE;

LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	 Riconosce che la Bibbia è il testo sacro per i cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura. Riflette sui dati della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive. Sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine bibliche per collegarle alla propria esperienza. 	 Conoscere gli evangelisti mettendoli in relazione con l'annuncio di Gesù. Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo. Conoscere la religiosità delle prime civiltà della storia. Conoscere, saper leggere e confrontare alcuni episodi dell'Antico e del Nuovo Testamento. 	1° bim: comprendere che nonostante diverse culture e scelte di vita, tutti gli uomini si rivolgono ad un essere superiore. 2° bim: conoscere l'Antico e il Nuovo Testamento mettendoli in relazione con l'annuncio della nascita di Gesù. 3° bim: ricostruire le tappe fondamentale della vita di Gesù nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo. 4° bim: conoscere il cristianesimo nelle prime tappe del suo sviluppo storico.	
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	 Riconosce il significato cristiano del Natale traendone motivo per interrogarsi sul valore di tale festività nell'esperienza personale, familiare e sociale. Riconosce il significato cristiano della Pasqua traendone motivo per interrogarsi sul valore di tale festività nell'esperienza 	 Conoscere i riti religiosi ed i simboli delle celebrazioni legate al Natale; Riconoscere nella settimana santa i momenti fondamentali della passione, morte e risurrezione di Gesù; Identificare e comprendere il linguaggio religioso e liturgico. 	1° bim: leggere e comprendere alcuni passi biblici. 2° bim: Conoscere i riti religiosi ed i simboli delle celebrazioni legate al Natale. 3° bim: Riconoscere nella settimana santa i momenti fondamentali della passione, morte e risurrezione di Gesù. 4° bim: cogliere il significato salvifico della Paqua	

	personale, familiare e sociale Si confronta con l'esperienza religiosa e distinguere la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo.			
I VALORI ETICO RELIGIOSI	 Riconosce che la Bibbia il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura. Identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento. 	 Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo. Riconoscere nella vita e negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili in vista di un personale progetto di vita. 	2° bim: riconoscere e saper	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"						
	SCUOLA PRIMARIA						
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE						
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /2	024				
		COMPETENZA EUROPEA: competenza alfa	abetica funzionale				
		DISCIPLINA: ITALIANO					
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE			
ASCOLTO E PARLATO	L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione. Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.	 interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi comprendere il tema e le informazioni essenziali di un'esposizione (diretta o trasmessa) comprendere lo scopo e l'argomento dei messaggi trasmessi di media (annunci, bollettini,) formulare domande precise e pertinenti di spiegazione e di approfondimento durante o dopo l'ascolto comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività scolastiche ed extrascolastiche cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in modo chiaro e pertinente raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio utilizzando una scaletta 	- interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta (1* bimestre) - comprendere il tema e le informazioni essenziali di un'esposizione nonché consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività (2^ bimestre) - raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro (3^ bimestre) - organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio utilizzando una scaletta (4^ bimestre)	- Conversazioni esplorative			

LETTURA	Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali	impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e durante la lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i nodi della comprensione sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe, ecc.) per scopi pratici e conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e schemi, ecc.) seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regolare comportamenti, per svolger un'attività, per realizzare un procedimento leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà leggere testi letterari narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il senso, le caratteristiche formali più evidenti, l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale	- impiegare le tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva a voce alta (1^ bimestre) - usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e durante la lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i nodi della comprensione (2^ bimestre) - ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe, ecc,) per scopi pratici o conoscitivi (3^ bimestre) - leggere testi di vario tipo cogliendone il senso, le caratteristiche formali più evidenti, l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale (4^ bimestre)	
SCRITTURA	Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli,	 raccogliere le idee, organizzarle per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza produrre racconti scritti di esperienze personali o vissute da altri che contengano le informazioni essenziali relative persone, luoghi, tempi, situazioni, azioni scrivere lettere indirizzate a destinatari noti, lettere 	 raccogliere idee, organizzarle per punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza (1^bimestre) produrre racconti scritti di esperienze personali o vissute da altri che contengano le informazioni 	

	completandoli, trasformandoli	aperte o brevi articoli di cronaca per il giornalino scolastico o per il sito web della scuola, adeguando il testo ai destinatari e alle situazioni • esprimere per iscritto esperienze, emozioni, stati d'animo sotto forma di diario	essenziali relative a persone, luoghi, tempi, situazioni, azioni (2^ bimestre) - rielaborare testi e redigerne di nuovi (3^ bimestre)	
		 rielaborare testi (ad esempio: parafrasare o riassumere un testo, trasformarlo, completarlo) e redigerne di nuovi, anche utilizzando programmi di videoscrittura scrivere semplici testi regolativi o progetti schematici per l'esecuzione di attività (ad esempio: regole di gioco, ricette, ecc.) realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie) sperimentare liberamente, anche con l'utilizzo del computer, diverse forme di scrittura, adattando il lessico, la struttura del testo, l'impaginazione, le soluzioni grafiche alla forma testuale scelta e integrando eventualmente il testo verbale con materiali multimediali produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi 	- produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntici (4^ bimestre)	
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Capisce l'importanza nell'uso orale e scritto dei vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio E' consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti	 comprender e utilizzare in modo appropriato il lessico di base (parole del vocabolario fondamentale e di quello di alto uso) arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comunicative orali, di lettura e di scrittura e attivando la conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico) comprendere che le parole hanno diverse accezioni e individuare l'accezione specifica di una parola in un testo comprendere, nei casi più semplici e frequenti, 	- arricchire il patrimonio lessicale, comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico attraverso attività comunicative orali, di lettura e di scrittura (1^ bimestre) -utilizzare il dizionario come strumento di consultazione (2^ bimestre) - comprendere l'uso e il significato figurato delle parole (3^ bimestre)	

	(plurilinguismo)	l'uso e il significato figurato delle parole • comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio • utilizzare il dizionario come strumento di consultazione	- comprendere che le parole hanno diverse accezioni e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio (4 [^] bimestre)	
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONI SULL'USO DELLA LINGUA	Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi	 relativamente ai testi o in situazioni di esperienza diretta, riconosce la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte) comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a campo semantico) riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta frase minima): predicato, soggetto, altri elementi richiesti dal verbo riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali, riconoscerne i principali tratti grammaticali; riconoscere le congiunzioni di uso più frequente (come, ma, infatti, perché, quando) conoscere le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzione scritta e correggere eventuali errori 	di esperienza diretta, riconoscere la variabilità della lingua nello spazio e nel tempo e i principali meccanismi di formazione delle parole (1^ bimestre) - riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso o categorie lessicali, individuandone i principali tratti grammaticali (2^ bimestre) - riconoscere la struttura del nucleo	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"						
	SCUOLA PRIMARIA					
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANN	IUALE			
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /20				
	CC	OMPETENZA EUROPEA: competenza m	nultilinguistica			
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI	DISCIPLINA: INGLESE OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE	OBIETTIVI S.M.A.R.T.	METODOLOGIE		
NOCLEO TEMATICO	COMPETENZA (al termine della	INDICAZIONI	(specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE		
	scuola primaria)		. ,			
ASCOLTO (listening)	L'alunno comprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari	comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificarne il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti comprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiave e il senso generale	- comprendere brevi espressioni e testi, frasi di uso quotidiano identificando il senso generale di un discorso relativamente a: strumenti musicali, sport, nomi dei Paesi del mondo e centri abitati (1^ bimestre) - comprendere brevi espressioni e testi, istruzioni e frasi di uso quotidiano identificando il senso generale di un discorso relativamente a: dispositivi elettronici, accessori, numeri da trenta a cento, contenitori di cibi e prezzi (2* bimestre) - comprendere brevi espressioni e testi, istruzioni e frasi di uso quotidiano identificando il senso generale di un discorso relativamente a: routine quotidiana, orari dei pasti, lavori domestici (3^ bimestre) - comprendere brevi espressioni e testi, istruzioni e frasi di uso quotidiano identificando il senso generale di un discorso relativamente a: sensazioni, stato di saluti, attività delle vacanze e alcuni hobby (4^ bimestre)	didattica laboratoriale web quest flipped classroom cooperative learning integrazione con altri linguaggi role play TPR (Total Phisical Response) outdoor education		

PARLATO (speaking)	Descrive oralmente, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine	descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione	interagire in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione in riferimento a: strumenti musicali, sport, nomi dei Paesi del mondo e centri abitati (1^ bimestre) - argomentare utilizzando parole note e interagire in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione in riferimento a: dispositivi elettronici, accessori, numeri da trenta a cento, contenitori di cibi e prezzi (2^ bimestre) - argomentare utilizzando parole note e interagire in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione in riferimento a: routine quotidiana, orari dei pasti, lavori domestici (3^ bimestre) - argomentare utilizzando parole note e interagire in modo comprensibile utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione in riferimento a: sensazioni, stato di salute, attività delle vacanze e alcuni hobby (4^ bimestre)	
LETTURA (reading)	L'alunno comprende brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari	leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari		

			- leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari in relazione a: dispositivi elettronici, accessori, numeri da trenta a cento, contenitori di cibi e prezzi (2^b bimestre)	
			- leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari in relazione a: routine quotidiana, orari dei pasti, lavori domestici (3^ bimestre)	
			- leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari in relazione a: sensazioni, stato di salute, attività delle vacanze e alcuni hobby (4^ bimestre)	
SCRITTURA (writing)	Descrive per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che i riferiscono a bisogni immediati	scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.	- scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per chiedere e dare notizie relativamente a: strumenti musicali, sport, nomi dei Paesi del mondo e centri abitati (1^ bimestre)	
			- scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per chiedere e dare notizie relativamente a: dispositivi elettronici, accessori, numeri da trenta a cento, contenitori di	

			cibi e prezzi (2^ bimestre) - scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per chiedere e dare notizie relativamente a: routine quotidiana, orari dei pasti, lavori domestici (3^ bimestre) - scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per chiedere e dare notizie relativamente a: sensazioni, stato di salute, attività delle vacanze e alcuni hobby (4^ bimestre)	
RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingu straniera	osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare	- osservare parole, espressioni e struttura delle frasi nei contesti d'uso; coglierne i rapporti di significato e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative relativamente a: presente progressivo e provenienza (1^ bimestre) - osservare parole, espressioni e struttura delle frasi nei contesti d'uso; coglierne i rapporti di significato e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative relativamente a: simple presente, numeri e prezzi (2^ bimestre) - osservare parole, espressioni e struttura delle frasi nei contesti d'uso; coglierne i rapporti di significato e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative relativamente alla frequenza delle azioni (3^ bimestre)	

stru cog met inte al rico che	osservare parole, espressioni e truttura delle frasi nei contesti d'uso; oglierne i rapporti di significato e nettere in relazione costrutti e ntenzioni comunicative relativamente I possesso e alle preferenze e iconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare (4^ nimestre)	
-------------------------------	--	--

		ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTE SCUOLA PRIMARIA	ELLUTTA"			
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE					
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /20				
COMPETENZA FUR	OPFA: competenza p	ersonale, sociale e capacità di imparar		eria di cittadinanza		
	or arm component p	DISCIPLINA: STORIA	<u> </u>	oria di ottadilianza		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE	OBIETTIVI S.M.A.R.T.	METODOLOGIE		
	COMPETENZA	INDICAZIONI	(specifico, misurabile, raggiungibile,			
	(al termine della		realistico, definito nel tempo)			
	scuola primaria)					
USO DELLE FONTI	L'alunno riconosce elementi del passato del suo ambiente di vita Riconosce ed esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale	produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico rappresentare, in un quadro storico-sociale le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto	- produrre corrette informazioni su eventi e fenomeni storici utilizzando fonti di diversa natura (1^ bimestre) - riconoscere l'importanza delle tracce storiche presenti sul territorio (2^ bimestre) - rappresentare le informazioni presenti sul territorio derivanti dal passato (3^ bimestre) - comprendere l'importanza del patrimonio artistico e culturale attraverso lo studio della storia (4^ bimestre)	Lezione dialogata Conversazione esplorativa Didattica laboratoriale Web quest Flipped classroom Quadri di civiltà Cooperative learning Outdoor education		
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, curate, periodizzazioni Individua relazioni tra gruppi umani e contesti	 leggere una carta storico-geografica relativa alle civiltà studiate usare cronologie e carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate 	- leggere una carta storico-geografica relativa alle civiltà studiate (1^ bimestre) - usare le linee del tempo per rappresentare le conoscenze (2^ bimestre) - confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate (3^ bimestre) - saper individuare le caratteristiche dai testi storici proposti (4^ bimestre)			

	spaziali Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche			
STRUMENTI CONCETTUALI	Usa carte geo-storiche anche con l'ausilio di strumenti informatici	usare il sistema di misura occidentale del tempo storico (avanti Cristo – dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti	- comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà (1^ bimestre) - usare il sistema di misura occidentale del tempo storico (avanti Cristo – dopo Cristo) (2^ bimestre) - elaborare schemi, mappe e rappresentazioni sintetiche delle società studiate (3^ bimestre) - mettere in rilievo le relazioni fra elementi caratterizzanti (4^ bimestre)	
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con	 confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali esporre con coerenza conoscenze e concetti appresi, usando il linguaggio specifico della disciplina elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati, anche usando risorse digitali 	 riconoscere aspetti caratterizzanti le diverse società studiate (1^ bimestre) ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici cartacei e digitali (2^ bimestre) saper esporre con coerenza concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina (3^ bimestre) elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati anche usando risorse digitali (4^ bimestre) 	

possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità		
Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal Paleolitico alla fine dell'Impero Romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità		

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA" SCUOLA PRIMARIA CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI QUINTE a.s. 2023 /2024 COMPETENZA EUROPEA: competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare, competenza in materia di cittadinanza **DISCIPLINA: GEOGRAFIA NUCLEO** TRAGUARDI DI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE OBIETTIVI S.M.A.R.T. METODOLOGIE (specifico, misurabile, raggiungibile, **TEMATICO COMPETENZA** INDICAZIONI (al termine della scuola realistico, definito nel tempo) primaria) • orientarsi utilizzando la bussola e i punti - conoscere i punti cardinali e la - didattica della ricerca cardinali anche in relazione al Sole bussola (1[^] bimestre) anche con web quest - usare correttamente la bussola e i - flipped classroom estendere le proprie carte mentali al territorio italiano, all'Europa e ai diversi - cooperative learning punti cardinali (2[^] bimestre) L'alunno si orienta nello continenti. attraverso gli strumenti - orientarsi sulle carte geografiche (3[^] - uso del libro di testo spazio e sulle carte dell'osservazione indiretta (filmati e fotografie, bimestre) - esplorazione virtuale di geografiche utilizzando **ORIENTAMENTO** documenti cartografici, immagini - riconoscere posizione e dimensioni paesaggi e/o città, riferimento topologici e punti telerilevamento, elaborazioni digitali, ecc.) dell'Italia rispetto agli altri continenti monumenti con Google cardinali usando: mappamondo. Earth carte geografiche e strumenti multimediali - outdoor education (4[^] bimestre) • analizzare i principali caratteri fisici del - analizzare i principali caratteri fisici Utilizza il linguaggio della territorio, fatti e fenomeni locali e globali, del territorio, fatti e fenomeni locali e geograficità per interpretare interpretando carte geografiche di diversa globali (1[^] bimestre) carte geografiche e globo scala, carte tematiche, grafici, elaborazioni - interpretare carte geografiche di terrestre, realizzare semplici digitali, repertori statistici relativi a indicatori diversa scala, carte tematiche, grafici, schizzi cartografici e carte socio-demografici ed economici elaborazioni digitali, repertori statistici tematiche, progettare LINGUAGGIO • localizzare sulla carta geografica dell'Italia le relativi a indicatori socio-demografici percorsi e itinerari di viaggio regioni fisiche, storiche e amministrative: **DELLA** ed economici (2[^] bimestre) - localizzare sulla carta geografica localizzare sul planisfero e sul globo la **GEOGRAFICITA'** Ricava informazioni posizione dell'Italia in Europa e nel mondo dell'Italia le regioni fisiche, storiche e geografiche da una pluralità • localizza le regioni fisiche principali e i grandi amministrative (3[^] bimestre) di fonti (cartografiche e caratteri dei diversi continenti e degli oceani - localizzare sul planisfero e sul globo satellitari, tecnologie digitali, la posizione dell'Italia, dei continenti e fotografiche, artisticodegli oceani (4[^] bimestre) letterarie)

elementi

che

ali

conoscere

· conoscere gli elementi che caratterizzano i

PAESAGGIO

Riconosce e denomina i

	principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.) Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura)	principali paesaggi italiani, europei e mondiali individuando le analogie e le differenze (anche in relazione ai quadri socio-storici del passato) e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare	caratterizzano i principali paesaggi italiani (1^ bimestre) - individuare le analogie e le differenze nei vari paesaggi italiani (2^ bimestre) - conoscere i principali paesaggi europei e mondiali (3^ bimestre) - conoscere gli elementi paesaggistici di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare (4^ bimestre)	
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza	 acquisire il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storico-culturale, amministrativa) e utilizzarlo a partire dal contesto italiano individuare problemi relativi alla tutela del patrimonio naturale e culturale, proponendo soluzioni idonee nel proprio contesto di vita 	geografica (fisica, climatica, storico/culturale, amministrativa) (1^ bimestre) - utilizzare il concetto di regione	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI QUINTE a.s. 2023 /2024

COMPETENZA EUROPEA: competenza alfabetica funzionale; competenza multilinguistica; competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie; competenza digitale; competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare; competenza sociale e civica in materia di cittadinanza; competenza imprenditoriale; competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali

Culturan	DISCIPLINA: EDUCAZIONE CIVICA					
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE		
COSTITUZIONE (diritto nazionale e internazionale, legalità e solidarietà)	L'alunno al termine del primo ciclo comprende i concetti del prendersi cura di sé, della comunità, dell'ambiente È consapevole che i principi di solidarietà, uguaglianza e rispetto della diversità sono i pilastri che sorreggono la convivenza civile e favoriscono la costruzione di un futuro equo e sostenibile Comprende il concetto di Stato, Regione, Città Metropolitana, Comune e Municipio e riconosce i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti fra i cittadini e i principi di libertà sanciti dalla Costituzione italiana e dalle Carte Internazionali, e in particolare conosce la Dichiarazione	acquisire sempre maggiore sicurezza dell'utilità delle regole e saperle rispettare in contesti differenti rilevare la necessità delle leggi e del loro rispetto per la vita di una comunità civile conoscere la funzione delle principali organizzazioni internazionali (ONU, UNICEF, OMS, FAO, UNESCO) conoscere l'Unione Europea: nascita, scopi, istituzioni comprendere il concetto di Stato riconoscere i principi fondamentali della Costituzione individuare l'organizzazione dello Stato italiano: i poteri e gli organismi dello Stato conoscere gli Enti Locali: comuni, città metropolitane, regioni, province	loro rispetto per la vita di una comunità civile (1^ bimestre) - conoscere l'Unione Europea e la funzione delle principali organizzazioni internazionali (ONU, UNICEF, OMS,	In ragione della pluralità degli obiettivi di apprendimento e delle competenze attese, non ascrivibili ad una singola disciplina, le attività saranno svolte secondo il principio della trasversalità: - lezione frontale - conversazioni esplorative - flipped classroom - utilizzo del libro di testo cartaceo e digitale - uso di link a siti didattici e a mappe - outdoor education		

	universale dei diritti umani, i principi fondamentali della Costituzione della Repubblica Italiana e gli elementi essenziali della forma di Stato o di Governo			
SVILUPPO SOSTENIBILE (educazione ambientale, conoscenza e tutela del patrimonio e del territorio)	Comprende la necessità di uno sviluppo equo e sostenibile, rispettoso dell'ecosistema, nonché dell'utilizzo consapevole delle risorse ambientali Promuove il rispetto verso gli altri, l'ambiente e la natura e sa riconoscere gli effetti del degrado e dell'incuria Sa riconoscere le fonti energetiche e promuove un atteggiamento critico e razionale nel loro utilizzo e sa classificare i rifiuti, sviluppandone l'attività di riciclaggio	conoscere il concetto di sostenibilità e gli obiettivi comuni proposti dall'Agenda 2030 fare un bilancio dei vantaggi/svantaggi che la modifica di un certo ambiente ha recato all'uomo che lo abita riconosce fonti di energia rinnovabili e non sa classificare i rifiuti, sviluppandone l'attività di riciclaggio	- conoscere il concetto di sostenibilità e gli obiettivi comuni proposti dall'Agenda 2030 (1^ bimestre) - fare un bilancio dei vantaggi /svantaggi che la modifica di un certo ambiente ha recato all'uomo che lo abita (2^ bimestre) - riconoscere fonti di energia rinnovabili e non (3^ bimestre) - sa classificare i rifiuti, sviluppandone l'attività di riciclaggio (4^ bimestre)	
CITTADINANZA DIGITALE	È in grado di distinguere i diversi device e di utilizzarli correttamente, di rispettare i comportamenti nella rete e navigare in modo sicuro È in grado di comprendere il concetto di dato e di individuare le informazioni corrette o errate, anche nel confronto con altre fonti	 conoscere varie tipologie di device utilizzare correttamente e consapevolmente il web: i rischi e i pericoli nella ricerca nell'impiego delle fonti sa distinguere l'identità digitale da un'identità reale e sa applicare le regole sulla privacy tutelando se stesso e il bene collettivo e' consapevole dei rischi della rete e come riuscire a individuarli 	- conoscere varie tipologie di device (1^ bimestre) -utilizzare correttamente e consapevolmente il web: riconoscere i rischi e i pericoli nella ricerca e nell'impiego delle fonti (2^ bimestre) - sa distinguere l'identità digitale da un'identità reale e sa applicare le regole sulla privacy tutelando se stesso e il bene collettivo (3^ bimestre) - e' consapevole dei rischi della rete e come riuscire a individuarli (4^	

Sa distinguere l'identità digitale da un'identità reale e sa applicare le regole sulla privacy tutelando se stesso e il bene collettivo	bimestre)	
Prende piena consapevolezza dell'identità digitale come valore individuale e collettivo da preservare		
È in grado di argomentare attraverso diversi sistemi di comunicazione		
È consapevole dei rischi della rete e come riuscire a individuarli		

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"			
	SCUOLA PRIMARIA			
		CURRICOLO DISCIPLINARE A	NNUALE	
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /	2024	
CC	OMPETENZA EUROPEA: c	ompetenza matematica e competenza	di base in scienze e tecnologie e	ingegneria
		DISCIPLINA: MATEMATI	•	
NUCLEO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE	OBIETTIVI S.M.A.R.T.	METODOLOGIE
TEMATICO	COMPETENZA	INDICAZIONI	(specifico, misurabile, raggiungibile,	
	(al termine della scuola primaria)		realistico, definito nel tempo)	
	L'alunno si muove con	• leggere, scrivere, confrontare numeri	- leggere, scrivere, confrontare e	Didattica laboratoriale
	sicurezza nel calcolo scritto e	decimali	operare con i numeri naturali e	Web quest
	mentale con i numeri naturali	• eseguire le quattro operazioni con sicurezza,	decimali entro il periodo di miliardi (1^	Flipped classroom
	e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice	valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a	bimestre) - eseguire le quattro operazioni con	Problem finding Probelm posing – solving
	licorrere a una calcolatrice	seconda delle situazioni	sicurezza valutando l'opportunità di	Tutoring
	Riesce a risolvere facili	eseguire la divisione con resto fra numeri	ricorrere al calcolo mentale o scritto a	Attività laboratoriali (coding)
	problemi in tutti gli ambiti di	naturali; individuare multipli e divisori di un	seconda delle situazioni (2^ bimestre)	Uso di strumenti didattio
	contenuto, mantenendo il	numero	- riconoscere frazioni di vario tipo ed	alternativi e/o complementar
	controllo sia sul processo	stimare il risultato di un'operazione	operare con esse (3 [^] bimestre)	al libro di testo
	risolutivo sia sui risultati	operare con le frazioni e riconoscere frazioni	- utilizzare numeri decimali, frazioni e	Outdoor education
	December 11 and 12 and 15 and 15	equivalenti	percentuali per descrivere situazioni	
NUMERI	Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie	• utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni	quotidiane (4^ bimestre)	
	di soluzione diverse dalla	percentuali per descrivere situazioni quotidiane		
	propria	interpretare i numeri interi negativi in		
	proprie	contesti concreti		
	Sviluppa un atteggiamento	rappresentare i numeri conosciuti sulla retta		
	positivo rispetto alla	e utilizzare scale graduate in contesti		
	matematica, attraverso	significativi per le scienze e la tecnica		
	esperienze significative che	conoscere sistemi di notazione dei numeri		
	gli hanno fatto intuire come	che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e		
	gli strumenti matematici che	culture diverse dalla nostra		
	ha imparato ad utilizzare			
	siano utili per operare nella realtà			
SPAZIO E FIGURE	Riconosce e rappresenta	descrivere, denominare e classificare figure	- descrivere, denominare, classificare	
JI ALIO E I IOUKE	forme del piano e dello	geometriche, identificando elementi	e misurare utilizzando le più comuni	

	spazio, relazioni e strutture	significative simmetrie, anche al fine di farle	formule, figure geometriche,	
	che si trovano in natura o	riprodurre da altri	identificando elementi significativi (1^	
	che sono state create	• riprodurre una figura in base a una	bimestre)	
	dall'uomo	descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni		
		(carta a quadretti, riga e compasso, squadre,	- confrontare e misurare angoli,	
	Descrive, denomina e	software di geometria)	distinguere fra loro i concetti di	
	classifica figure in base a	utilizzare il piano cartesiano per localizzare	perpendicolarità,parallelismo,	
	caratteristiche geometriche,	punti	orizzontalità, verticalità, utilizzando	
	ne determina misure,	costruire e utilizzare modelli materiali nello	proprietà e strumenti (2 [^] bimestre)	
	progetta e costruisce modelli	spazio e nel piano come supporto ad una		
	concreti di vario tipo	prima capacità di visualizzazione	- riconoscere figure simmetriche	
		riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse	ruotate, traslate e riflesse (3^ bimestre)	
	Utilizza strumenti per il	utilizzare e distinguere fra loro i concetti di		
	disegno geometrico (riga,	perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità,	- descrivere, denominare, classificare	
	compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura	verticalità	figure solide e individuare gli elementi	
		riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando ad esempio la carta a quadretti)	del cerchio e della circonferenza (4 [^] bimestre)	
	(metro, goniometro,)	determinare il perimetro di una figura	Diffestre)	
		utilizzando le più comuni formule o altri		
		procedimenti		
		determinare l'area di rettangoli e triangoli e		
		di altre figure per scomposizione o utilizzando		
		le più comuni formule		
		riconoscere rappresentazioni piane di oggetti		
		tridimensionali, identificare punti di vista		
		diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di		
		fronte, ecc.)		
	Ricerca dati per ricavare	rappresentare relazioni e dati e, in situazioni	- utilizzare le principali unità di misura	
	informazioni e costruisce	significative, utilizzare le rappresentazioni per	per lunghezze, capacità, masse,	
	rappresentazioni (tabelle e	ricavare informazioni, formulare giudizi e	intervalli temporali e aree (1^ bimestre)	
	grafici)	prendere decisioni	- usare le nozioni di frequenza, di	
RELAZIONI DATI E	Diagra informacioni angles de	• usare le nozioni di frequenza, di moda e di	moda e di media aritmetica in	
PREVISIONI	Ricava informazioni anche da	media aritmetica, se adeguata alla tipologia	rilevamenti statistici (2^ bimestre)	
	dati rappresentati in tabelle e	dei dati a disposizione • rappresentare problemi con tabelle e grafici	- risolvere problemi e rappresentare anche con tabelle e grafici che ne	
	grafici	che ne esprimono la struttura	esprimono la struttura (3^ bimestre)	
	Riconosce e quantifica, in	utilizzare le principali unità di misura per	- in situazioni concrete individuare la	
	casi semplici, situazioni di	lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità,	probabilità del verificarsi di un evento,	
	Jack Compiler, Ortauzioni di	is g	p. 5.555 mila doi 101 modioi di dii ovoitto,	

incerte	The state of the s	asse, pesi per effettuare stime	esprimendola	con	frazioni	е	
	•	da un'unità di misura a un'altra		oimestre)			
Legge e comprei	nde testi che limitatament	e alle unità di uso più comune,					
coinvolgono asp	petti logici e anche nel co	ontesto monetario					
matema	ntici • in situazio	ni concrete di una coppia di eventi					
		minciare ad argomentare qual è il					
Costruisce rag	ionamenti più probabil	e, dando prima quantificazione nei					
formulando	ipotesi, casi più se	mplici, oppure riconoscere se si					
sostenendo le	proprie e tratta di eve	nti ugualmente probabili					
confrontandosi	con il punto • riconosce	re e descrivere regolarità in una					
di vista d	i altri sequenza di	numeri o di figure					
Riconosce e	utilizza						
rappresentazior							
oggetti matema	tici (numeri						
decimali, fr	azioni,						
percentuali,	scale di						
riduzione	2,)						

		ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MAF	RTELLOTTA"	
		SCUOLA PRIMARIA		
		CURRICOLO DISCIPLINARE A		
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /		
CC	OMPETENZA EUROPEA: c	competenza matematica e competenza		ingegneria
NUOLEO	TRACULABBLE	DISCIPLINA: SCIENZE		METODOLOGIE
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile,	METODOLOGIE
TEMATICO	(al termine della scuola primaria)	INDICAZIONI	realistico, definito nel tempo)	
OGGETTI E MATERIALI E TRASFORMAZIONI	Sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere Trova da varie fonti (libri, Internet, altro) e sceglie autonomamente informazioni e spiegazioni sui temi e sui problemi che lo interessano	 individuare, nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, peso, peso specifico, forza, movimento, pressione, temperatura, calore, ecc. cominciare a riconoscere regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia osservare, utilizzare e, quando è possibile, costruire semplici strumenti di misura: recipienti per misure, volumi/capacità, bilance a molla, ecc) imparando a servirsi di unità convenzionali individuare le proprietà di alcuni materiali come ad esempio: la durezza, il peso, l'elasticità, la trasparenza, la densità, ecc; realizzare sperimentalmente semplici soluzioni in acqua (acqua e zucchero, acqua e inchiostro, ecc) osservare e schematizzare alcuni passaggio di stato, costruendo semplici modelli interpretativi e provando ad esprimere in forma grafica le relazioni tra variabili individuate (temperatura in funzione del tempo, ecc.) 		Cooperati learning Web quest Flipped classroom Uso del libro di testo cartaceo e digitale Uso di strumenti didattici alternativi e/o complementari al libro di testo Outdoor education
OSSERVARE E SPERIMENTARE	Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con	• proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati		
OI LIMILIAINE	approcoio solentino. con	regulari, a occilio fludo o con appropriati	oggetti delesti. le galassie, le stelle, li	

OUI CAMPS	11.4 1.112. 4 1.4		1 (441: ()	
SUL CAMPO	l'aiuto dell'insegnante, dei	strumenti, con i compagni e autonomamente,	sole (1 [^] bimestre)	
	compagni, in modo	di una porzione di ambiente vicino; individuare		
	autonomo, osserva e	gli elementi che lo caratterizzano e i loro	- ricostruire il movimento dei diversi	
	descrive lo svolgersi dei fatti,	cambiamenti nel tempo	oggetti celesti: il Sole e i pianeti (2^	
	formula domande, anche	conoscere la struttura del suolo	bimestre)	
	sulla base di ipotesi	sperimentando con rocce, sassi e terricci;		
	personali, propone e realizza	osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo	- ricostruire il movimento dei diversi	
	semplici esperimenti	ruolo nell'ambiente	oggetti celesti: moto di rotazione (dal	
		• ricostruire e interpretare il movimento dei	dì alla notte) e moto di rivoluzione (le	
	Individua nei fenomeni	diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche	stagioni) (3 [^] bimestre)	
	somiglianze e differenze, fa	attraverso giochi del corpo		
	misurazioni, registra dati		- ricostruire il movimento dei diversi	
	significativi, identifica		oggetti celesti: la Terra e la luna (4 [^]	
	relazioni spazio/temporali		bimestre)	
	Individua aspetti quantitativi e			
	qualitativi nei fenomeni,			
	produce rappresentazioni			
	grafiche e schemi di livello			
	adeguato, elabora semplici			
	modelli			
	Espone in forma chiara ciò			
	che ha sperimentato,			
	utilizzando un linguaggio			
	appropriato			
	Ha consapevolezza della	descrivere e interpretare il funzionamento	- descrivere il funzionamento del corpo	
	struttura e dello sviluppo del	del corpo come sistema complesso situato in	come sistema complesso situato in un	
	proprio corpo, nei suoi	un ambiente; costruire modelli plausibili sul	ambiente: cellule, tessuti, organi,	
	diversi organi e apparati, ne	funzionamento dei diversi apparati; elaborare	apparati, scheletro e muscoli. Avere	
	riconosce e descrive il	primi modelli intuitivi di struttura cellulare	cura della propria salute anche dal	
L'UOMO, I VIVENTI	funzionamento, utilizzando	avere cura della propria salute anche dal	punto di vista motorio (1^ bimestre)	
E L'AMBIENTE	modelli intuitivi ed ha cura	punto di vista alimentare e motorio. Acquisire		
	della sua salute	le prime informazioni sulla riproduzione e la	- descrivere il funzionamento del corpo	
		sessualità	come sistema complesso situato in un	
	Ha atteggiamenti di cura	riconoscere, attraverso l'esperienza di	ambiente: apparato respiratorio,	
	verso l'ambiente scolastico	coltivazioni, allevamenti, ecc. che la vita di	circolatorio, digerente. Avere cura	
	che condivide con gli altri;	ogni organismo è in relazione con altre e	della propria salute anche dal punto di	

rispetta e apprezza il valore	differenti forme di vita	vista alimentare (2 [^] bimestre)	
dell'ambiente sociale e	elaborare i primi elementi di classificazione		
naturale	animale e vegetale sulla base di osservazioni	- descrivere il funzionamento del corpo	
	personali	come sistema complesso situato in un	
Trova da carie fonti (libri,	• proseguire l'osservazione e l'interpretazione	ambiente: apparato urinario e la	
Internet, discorsi degli adulti,	delle trasformazioni ambientali, ivi comprese	riproduzione. Acquisisce le prime	
ecc) informazioni e	quelle globali, in particolare quelle	informazioni sulla riproduzione e la	
spiegazioni sui problemi che	conseguenti all'azione modificatrice dell'uomo	sessualità (3^ bimestre)	
lo interessano			
		- descrivere il funzionamento del corpo	
		come sistema complesso situato in un	
		ambiente: sistema nervoso centrale e	
		periferico (4^ bimestre)	

		ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MAF	RTELLOTTA"		
		SCUOLA PRIMARIA			
		CURRICOLO DISCIPLINARE AI	NNUALE		
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /			
COMPETENZ	ZA EUROPEA: competenza	a matematica e competenza di base in s		a, competenza digitale	
	DISCIPLINA: TECNOLOGIA				
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile,	METODOLOGIE	
TEMATICO	(al termine della scuola	INDICAZIONI	realistico, definito nel tempo)		
	rimaria)		. ,		
	L'alunno riconosce e	eseguire semplici misurazioni e rilievi		Problem finding	
	identifica nell'ambiente che	fotografici sull'ambiente scolastico o sulla	da guide d'uso e manuali di montaggio	Problem posing – solving	
	lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale	propria abitazione • leggere e ricavare informazioni utili da guide	(1^ bimestre)	Cooperative learning Web quest	
	Teriornerii di tipo artificiale	d'uso o istruzioni di montaggio	- impiegare alcune regole del disegno	Uso del computer	
	È a conoscenza di alcuni	impiegare alcune regole del disegno tecnico	tecnico per rappresentare semplici	Pensiero computazionale	
	processi di trasformazione di	per rappresentare semplici oggetti	oggetti (2^ bimestre)	(Coding)	
	risorse e di consumo di	effettuare prove ed esperienze sulle			
VEDERE E OSSERVARE	energia e del relativo impatto ambientale	proprietà dei materiali più comuni • riconoscere e documentare le funzioni	- rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi,		
OSSERVARE	ambientale	principali di una nuova applicazione	disegni, testi (3^ bimestre)		
	Conosce e utilizza semplici	informatica			
	oggetti e strumenti di uso	rappresentare i dati dell'osservazione	- riconoscere e documentare le		
	quotidiano ed è in grado di	attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni,	funzioni principali di una nuova		
	descriverne la funzione principale e la struttura e di	testi	applicazione informatica: comunicazione a distanza, computer,		
	spiegarne il funzionamento		internet (4^ bimestre)		
	Spread				
	Sa ricavare informazioni utili	effettuare stime approssimative su pesi o	- pianificare e realizzare un oggetto (1^		
	su proprietà e caratteristiche	misure di oggetti dell'ambiente scolastico	bimestre)		
	di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra	• prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria	- pianificare la fabbricazione di un		
PREVEDERE E	documentazione tecnica e	classe	semplice oggetto elencando gli		
IMMAGINARE	commerciale	• riconoscere i difetti di un oggetto e	strumenti e i materiali necessari (2^		
		immaginarne possibili miglioramenti	bimestre)		
	Si orienta tra i diversi mezzi	• pianificare la fabbricazione di un semplice	realizzazione di un reconfetto		
	di comunicazione ed è in grado di farne un uso	oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari	- realizzazione di un manufatto elencando gli strumenti e i materiali		
	grado di lattic dii dao	Hoodouri	olonoundo gii oli amonti e i materiali		

	adeguato a seconda delle diverse situazioni	organizzare una gita o una visita guidata ad un museo usando internet per reperire notizie e informazioni	necessari (3^ bimestre) - organizzare una gita o una visita guidata ad un museo usando internet per reperire notizie e informazioni (4^ bimestre)	
INTERVENIRE E TRASFORMARE	Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni o i limiti della tecnologia attuale	smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità	 realizzare un manufatto descrivendo e documentando le varie fasi del progetto (1^ bimestre) utilizzare semplici procedure per la pianificazione, presentazione e realizzazione (2^ bimestre) utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti (3^ bimestre) cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità (4^ bimestre) 	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"			
	SCUOLA PRIMARIA			
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNU.	ALE	
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /2024		
	COMPETENZA EUROPEA	A: competenza materia di consapevo	lezza ed espressione culturali	
		DISCIPLINA: MUSICA		
NUCLEO TEMATICO	TRAGUARDI DI COMPETENZA (al termine della scuola primaria)	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE INDICAZIONI	OBIETTIVI S.M.A.R.T. (specifico, misurabile, raggiungibile, realistico, definito nel tempo)	METODOLOGIE
ASCOLTARE:PERCEPIRE E COMPRENDERE	L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice	 utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione eseguire collettivamente e individualmente brani vocali / strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento di culture, di tempi e luoghi diversi riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e 	di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali (3^ bimestre)	Lezione dialogata Conversazione esplorativa Attività progettuali Uso di strumenti didattici alternativi o complementari al libro di testo Ascolto libero e guidato di brani e opere musicali Produzione creativa, ascolto, comprensione e riflessione critica Canto corale

	brano musicale, utilizzandoli nella pratica Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica	 rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer) 	fondamentali del linguaggio musicale, mediante l'ascolto di brani di epoche e generi diversi. (4^bimestre) Utilizzare voce, strumenti e nuove	
COMUNICARE:RIPRODURRE, PRODURRE, CANTARE.	in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi Esegue, da solo e in gruppo semplici brani vocali o strumentali appartenenti a generi e culture differenti utilizzando anche strumenti didattici e auto- costruiti Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere		tecnologie sonore in modo creativo e consapevole (1^ bimestre) Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali / strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione (2^ bimestre) Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione. (3^bimestre) Utilizzare le risorse espressive della vocalità nel canto, nella recitazione e nella drammatizzazione (4^bimestre)	

ANALIZZARE:DISTINGUERE, CONFRONTARE,ORDINARE, RIELABORARE.	Riconoscere e classificare gli elementi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza. (1^bimestre) -Cogliere all'ascolto gli aspetti espressivi e strutturali di un brano musicale. (2^bimestre) Valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al di riconoscimento di culture di tempi e luoghi diversi. (3^bimestre) Rappresentare gli elementi sintattici di eventi sonori e musicali attraverso sistemi simbolici convenzionali e/o forme di notazione analogiche o codificate. (4^bimestre)
--	--

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"				
		SCUOLA PRIMARIA			
		CURRICOLO DISCIPLINARE AI	NNUALE		
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /	2024		
	COMPETENZA EU	ROPEA: competenza materia di consap	pevolezza ed espressione cultura	ali	
		DISCIPLINA: ARTE E IMMA	GINE		
NUCLEO	TRAGUARDI DI	GUARDI DI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE OBIETTIVI S.M.A.R.T.			
TEMATICO	COMPETENZA	INDICAZIONI	(specifico, misurabile, raggiungibile,		
	(al termine della scuola		realistico, definito nel tempo)		
	primaria)				
	L'alunno utilizza le	elaborare creativamente produzioni	·	Osservazione diretta	
	conoscenze e le abilità	personali e autentiche per esprimere	personali e autentiche per esprimere	Conversazione esplorativa	
	relative al linguaggio visivo	sensazioni ed emozioni; rappresentare e	sensazioni ed emozioni (1^ bimestre)	Attività laboratoriali/progettuali	
ESPRIMERSI E	per produrre varie tipologie	comunicare la realtà percepita		Disamina di immagini, opere	
COMUNICARE	di testi visivi (espressivi,	trasformare immagini e materiali ricercando	- trasformare immagini e materiali	d'arte e beni artistico-culturali	
	narrativi, rappresentativi e	soluzioni figurative originali	ricercando soluzioni figurative originali	del territorio	
	comunicativi) e rielaborare in	sperimentare strumenti e tecniche diverse	(2 [^] bimestre)	Uso di tecniche, materiali e	
	modo creativo le immagini	per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici		strumenti diversi	

	con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico- espressivi, pittorici e plastici)	e multimediali introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte	 sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali (3^ bimestre) introdurre nelle proprie produzioni creative elementi osservando immagini e opere d'arte (4^ bimestre) 	Outdoor education
OSSERVARE E LEGGERE IMMAGINI	È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti)	guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati	 osservare un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento spaziale (1^ bimestre) riconoscere in un testo iconico gli elementi tecnici del linguaggio visivo individuando il loro significato espressivo (2^ bimestre) individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici (3^ bimestre) decodificare i significati delle sequenze narrative in forma elementare (4^ bimestre) 	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	Individua i principali aspetti formali dell'opere d'arte; apprezza e opere artistiche artigianali provenienti da culture diverse dalla propria Conoscere i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia	individuare in un'opera d'arte, sia antica che moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i	 individuare in un'opera d'arte gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica dell'artista (1^ bimestre) comprendere il messaggio e la funzione di un'opera d'arte (2^ bimestre) familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale 	

principali monumenti storico-artistici	appartenenti alla propria e ad altre culture (3^ bimestre)	
	- riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici (4^ bimestre)	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"					
		SCUOLA PRIMARIA				
		CURRICOLO DISCIPLINARE AI	NNUALE			
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /	2024			
	COMPETENZA EUF	ROPEA: competenza in materia di consa	apevolezza ed espressione cultur	rali		
		DISCIPLINA: EDUCAZIONE F	ISICA			
NUCLEO TEMATICO	NUCLEO TRAGUARDI DI OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE OBIETTIVI S.M.A.R.T.		METODOLOGIE			
L'alunno acquisisce consapevolezza di sé combinati fi attraverso la percezione del successiva e		coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati fra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / saltare / afferrare / lanciare, ecc.)	sviluppare gli schemi motori di base (1^ bimestre)coordinare e utilizzare diversi schemi	Giochi individuali e di squadra Sport di squadre: basketball Metodi di tipo deduttivo e induttivo		
CON LO SPAZIO E IL TEMPO	padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle	• riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle	motori combinati tra loro (2^ bimestre)	Acquisire consapevolezza di sé attraverso la percezione del		
	variabili spaziali e temporali	azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli	-sviluppare le capacità sensopercettive e coordinative (3^ bimestre)	proprio corpo e I padronanza degli schemi motori e posturali		

	contingenti	oggetti, agli altri	- attività per acquisire equilibrio: statico, dinamico, generale, su superficie elevate. Potenzialità in rapporto a coordinate spazio-temporali (4^ bimestre)	nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti Interventi di esperti su specifici argomenti Partecipazione a manifestazioni sportive Outdoor education
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVO / ESPRESSIVA	Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche	 utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive 	- esprime attraverso il modo di camminare stati d'animo (1^ bimestre) - comunicare attraverso movimenti mimici sensazioni (2^ bimestre) - riconoscere significati nella mimica dei compagni (3^ bimestre) - utilizzare la mimica facciale e la gestualità in giochi di drammatizzazione (4^ bimestre)	
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco- sport anche come orientamentoalla futura pratica sportiva Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle	Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando congli altri Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità	- Conosce ruoli, tecniche e regole dei giochi (1^ bimestre) - Funzione, caratteristiche e potenzialità degli attrezzi usati (2^ bimestre) - Provenienza, ruoli, regole e modalità esecutive dei giochi della tradizione (3^ bimestre) - Partecipare attivamente alle varie forme di gioco organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri (4^ bimestre)	Riconoscere ed utilizzare i diversi gradi di tensione e rilassamento per eseguire esercizi Intraprendere le attività proposte rispettando ruoli, regole, modalità esecutive, spazi Comprendere l'obiettivo del gioco e memorizzare le regole Sperimentare attivamente il concetto di "appartenenza" al gruppo. Cooperare e interagire positivamente con gli altri Consolidare le competenze sociali all'interno di una situazione di gioco Partecipare a giochi motori conoscendo le regole e rispettandole. Es: palestra

				divisa in 4 settori e la classe in 4 gruppi. Ad ogni spazio corrisponde uno spostamento specifico: 1.di corsa avanti e indietro, 2.corsa laterale dx-sx, 3.disegnando un 8, 4.avanti-indietro-laterale Prendere coscienza dell'utilità e dell'importanza delle regole. Es: giochi di educazione stradale Partecipare attivamente e responsabilmente al gioco per la finalità comune, per l'efficacia del gioco, per il coinvolgimento di tutti. Es: giochi di squadra che penalizzano le scorrettezze e il mancato coinvolgimento di tutti Partecipare a giochi a squadre accettando vittorie e sconfitte
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico- fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolasticoed extrascolastico	 Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti divita Riconoscere il rapporto tra alimentazione, ed esercizio fisico inrelazione a sani stili di vita. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio- respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico 	 Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita (1^ bimestre) Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita (2^ bimestre) Le regole funzionali alla sicurezza nei vari ambienti di vita, anche in quello stradale (3^ bimestre) Elementi di igiene del corpo (4^ bimestre) 	Utilizzare consapevolmente le proprie capacità motorie e modularne l'intensità dei carichi, valutando anche la capacità degli altri. Adottare comportamenti rispettosi della propria salute. Rispettare le regole per prevenire ed evitare infortuni. Es: gioco a squadre con palla con "cattura compagni" colpendoli dalle gambe in giù. Conoscere e seguire le regole della corretta alimentazione. Es: giochi per familiarizzare con i termini o i significati che si riferiscono alle categorie dei

	diversi alimenti. Controllare il ritmo respiratorio durante e dopo l'esercizio
--	---

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"					
		SCUOLA PRIMARIA			
		CURRICOLO DISCIPLINARE AI	NNUALE		
		CLASSI QUINTE a.s. 2023 /	2024		
COMPETE	NZA EUROPEA: comp	etenza personale, sociale e capacità d	i imparare, competenza in materi	i di cittadinanza	
		DISCIPLINA: RELIGION	E		
NUCLEO	TRAGUARDI DI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLE	OBIETTIVI S.M.A.R.T.	METODOLOGIE	
TEMATICO	COMPETENZA	(specifico, misurabile, raggiungibile,			
(:	(al termine della scuola primaria)	realistico, definito nel tempo)			

LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Ricostruisce le tappe fondamentali della vita di Gesù e del Cristianesimo, nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo, a partire dai Vangeli Confronta la Bibbia con i testi sacri delle altre religioni Decodifica i principali significati dell'iconografia cristiana	individua i contenuti portanti della missione cristiana riconoscendo agli Apostoli il mandato missionario	•	

CURRICOLO DISCIPLINARE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO a.s. 2023-2024

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA" SCUOLA SECONDARIA							
	CURRIC	COLO DISCIPLINARE ANNUAL CLASSI PRIME	E					
	COMPETENZA EUR	OPEA : Competenza alfabeti	ca funzionale					
	ı	DISCIPLINA: ITALIANO						
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie				
ascoltare	Ascoltare testi prodotti da altri, anche trasmessi dai media, riconoscendone la fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittenteIntervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di gruppo, con pertinenza e coerenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un positivo contributo personaleUtilizzare le proprie conoscenze sui tipi di testo per adottare strategie funzionali a comprendere durante l'ascolto Ascoltare testi applicando tecniche di supporto alla comprensione: durante l'ascolto (presa di appunti, parole-chiave, brevi frasi riassuntive, segni convenzionali)e dopo l'ascolto (rielaborazione degli appunti, esplicitazione delle parole-chiave, ecc.)Riconoscere all'ascolto alcuni elementi ritmici e sonori del testo poetico	L'alunno usa in modo efficace la comunicazione orale e scritta per collaborare con gli altri	Ascoltare con attenzione per tutta la durata del messaggio Comprendere e memorizzare il lessico Comprendere il significato globale di quanto ascoltato, cogliendo le informazioni principali	Lezione dialogica, attività di gruppo, attività individuale, lezione frontale, griglie di analisi				
parlare	Narrare esperienze, eventi, trame, selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro adeguato all'argomento e alla situazione -Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, esporre procedure selezionando le informazioni significative in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazioniRiferire oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito e	apprezzare la lingua come strumento attraverso il quale può esprimere stati d'animo, rielaborare esperienze ed esporre	 Parlare con chiarezza attenendosi all'argomento in questione Esprimersi in modo adeguato alla situazione Rendere il messaggio comprensibile ed efficace 					

	coerente, usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione, controllare il lessico specifico, precisare le fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici)Argomentare la propria tesi su un tema affrontato nello studio o nel dialogo in classe con dati pertinenti e motivazioni valide.		
leggere	Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti raggruppando le parole legate dal significato e usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capireleggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a margine, appunti) e mettendo in atto strategie differenziate (lettura selettiva, orientativa, analitica)utilizzare testi funzionali di vario tipo per affrontare situazioni della vita quotidianaricavare informazioni esplicite ed implicite da testi espositivi, per documentarsi su un argomento specifico o per realizzare scopi praticiricavare informazioni sfruttando le varie parti di un manuale di studio: indice, capitoli, titoli, sommari, testi, riquadri, immagini, didascalie, apparati graficiconfrontare, su uno stesso argomento, informazioni ricavabili da più fonti, selezionando quelle ritenute più significative ed affidabili. Riformulare in modo sintetico le informazioni selezionate e riorganizzarle in modo personale (liste di argomenti, riassunti schematici, mappe, tabelle)comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatoreleggere semplici testi argomentativi e individuare tesi centrale e argomenti a sostegno, valutandone la pertinenza e la validitàleggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, novelle, romanzi, poesie, commedie) individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazioni delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza. Formulare	utilizzare le conoscenze metalinguistiche per migliorare la comunicazione orale e	Leggere a voce alta in modo espressivo Comprendere il significato globale di un testo, distinguendo le informazioni principali da quelle secondarie Riconoscere informazioni esplicite ed implicite Riconoscere gli elementi caratterizzanti le varie tipologie testuali e individuarne gli elementi costitutivi

	in collaborazione con i compagni ipotesi interpretative fondate sul testo.		
scrivere	Conoscere e applicare le procedure di ideazione, pianificazione, stesura e revisione del testo a partire dall'analisi del compito di scrittura: servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare strumenti per la revisione del testo in vista della stesura definitiva; rispettare le convenzioni graficheScrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) corretti dal punto di vista morfosintattico, lessicale, ortografico, coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al destinatarioScrivere testi di forma diversa (ad es. istruzioni per l'uso, lettere private e pubbliche, diari personali e di bordo, dialoghi, articoli di cronaca, recensioni, commenti, argomentazioni) sulla base di modelli sperimentati, adeguandoli a situazione, argomento, scopo, destinatario e selezionando il registro più adeguatoUtilizzare nei propri testi, sotto forma di citazione esplicita e/o di parafrasi, parti di testi prodotti da altri e tratti da fonti diverse Scrivere sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi specificiUtilizzare la videoscrittura per i propri testi, curandone l'impaginazione; scrivere testi digitali (ad es. e-mail, post di blog, presentazioni), anche come supporto all'esposizione orale Realizzare forme diverse di scrittura creativa, in prosa e in versi (ad es. giochi linguistici, riscritture di testi narrativi con cambiamento del punto di vista); scrivere o inventare testi teatrali, per una eventuale messa in scena.	Scrivere testi narrativi, descrittivi, espressivi e poetici in modo corretto, chiaro e coerente Produrre un testo secondo i modelli appresi Riassumere un testo rispettandone le caratteristiche Utilizzare sequenze narrative, descrittive e riflessive Manipolare un testo narrativo	
Riflessione sulla lingua	Riconoscere ed esemplificare casi di variabilità della lingua. Stabilire relazioni tra situazioni di comunicazione, interlocutori e registri linguistici; tra campi di discorso, forme di testo, lessico specialistico. Riconoscere le caratteristiche e le strutture dei principali tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi, espositivi, argomentativi). Riconoscere le principali relazioni tra significati delle parole (sinonimia, opposizione,	 Usare in modo corretto il dizionario Conoscere e utilizzare le principali regole dell'ortografia Esaminare l'origine etimologica delle parole Usare in modo appropriato il lessico Conoscere le varie parti del discorso 	

inclusione); conoscere l'organizzazione del lessico in campi semantici e famiglie lessicali. Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole: derivazione, composizione. Riconoscere l'organizzazione logicosintattica della frase semplice. Riconoscere la struttura e la gerarchia logicosintattica della frase complessa almeno a un primo grado di subordinazione. -Riconoscere in un testo le parti di un discorso, o categorie lessicali, e i loro tratti grammaticali. Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni interpuntivi e la loro funzione specifica. Riflettere sui propri errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli nella produzione scritta.

Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche ed extrascolastiche, delle letture e di attività specifiche, il proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare le parole dell'intero vocabolario di base, anche in accezioni diverse. Comprendere e usare parole in senso figurato. Comprendere e usare in modo appropriato i termini specialistici di base afferenti alle diverse discipline e anche ad ambiti di interesse personale. Realizzare scelte lessicali adeguate in base alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo. Utilizzare la propria conoscenza delle relazioni di significato fra le parole e dei meccanismi di formazione delle parole per comprendere parole non note all'interno di un testo. Utilizzare dizionari di vario tipo; rintracciare all'interno di una voce di dizionario le informazioni utili per risolvere problemi o dubbi linguistici

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"						
		SCUOLA SECONDARIA					
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE						
		CLASSI SECONDE					
		IZA EUROPEA: Competenza alfabetic	a funzionale				
Nucleo	Traguardi di competenza(al termine della scuola	Traguardi specifici(al termine		Metodologie			
tematico	secondaria)	della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Ü			
ASCOLTARE	ORALITA' -Ascoltare testi prodotti da altri, anche trasmessi dai media, riconoscendone la fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente. - Intervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di gruppo, con pertinenza e coerenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un positivo contributo personale. -Utilizzare le proprie conoscenze sui tipi di testo per adottare strategie funzionali a comprendere durante l'ascolto. -Ascoltare testi applicando tecniche di supporto alla comprensione: durante l'ascolto (presa di appunti, parole - chiave, brevi frasi riassuntive, segni convenzionali)e dopo l'ascolto (rielaborazione degli appunti, esplicitazione delle parole-chiave, ecc.). -Riconoscere all'ascolto alcuni elementi ritmici e sonori del testo poetico.	L'alunno usa in modo efficace la comunicazione orale e scritta per collaborare con gli altri.	-Attuare un ascolto finalizzato a comprendere il contenuto di un testo •Ascoltare in modo attivo una comunicazione orale allo scopo di ricevere istruzioni, prendere appunti crearsi immagini mentali; •Riconoscere le espressioni chiave.	PRIMA DELL'ASCOLTO -Invitare al rispetto dell'opinionaltrui e ad attendere il propriturno, secondo le regole didialogo Motivare l'alunno con compisgnificativi legati all'esperientattivando quanto l'alunno gi conosce attraverso Brainstormir e mappe concettuali; - come prendere appunti per u ascolto attivo (schemi, parolichiave, brevi frasi riassuntive). DURANTE L'ASCOLTO -consegne esplicite rispetto "che fare", al prodotto finale e modo di lavora (individualmente, in coppia o gruppo). Attenzione ai diversi sti di apprendimento. Messa in campo e confronto diversi punti di vista attraver modalità di lavoro collaborative. DOPO L'ASCOLTO Uso di strumenti di feedback sul attività svolte; sugli aspetti più meno interessanti; sulle difficol e sul tipo di aiuto necessari rielaborazione degli appunti desplicitazione delle parole chiave			

PARLARE	Narrare esperienze, eventi, trame, selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro adeguato all'argomento e alla situazione -Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, esporre procedure selezionando le informazioni significative in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alle situazioni. -Riferire oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito e coerente, usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione, controllare il lessico specifico, precisare le fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici). -Argomentare la propria tesi su un tema affrontato nello studio o nel dialogo in classe con dati pertinenti e motivazioni valide.	L'alunno ha imparato ad apprezzare la lingua come strumento attraverso il quale può esprimere stati d'animo, rielaborare esperienze ed esporre punti di vista personali	-Saper produrre una comunicazione orale chiara e corretta attenendosi all'argomento •Rispettare le norme basilari del conversare •Tenere conto di chi ascolta	Costruzione di una scaletta o mappa; favorire un feedback continuo in cui, se necessario, far riformulare le espressioni secondo un corretto schema logico e grammaticale; conversazioni guidate e libere. Attività di drammatizzazione. Recitazione di poesia a memoria.
LEGGERE	LETTURA - Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti raggruppando le parole legate dal significato e usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capire. -leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a margine, appunti) e mettendo in atto strategie differenziate (lettura selettiva, orientativa, analitica). -utilizzare testi funzionali di vario tipo per affrontare situazioni della vita quotidiana. -ricavare informazioni esplicite ed implicite da testi espositivi, per documentarsi su un argomento specifico o per realizzare scopi pratici. -ricavare informazioni sfruttando le varie parti di un manuale di studio: indice, capitoli, titoli, sommari, testi, riquadri, immagini, didascalie, apparati grafici. -confrontare, su uno stesso argomento, informazioni ricavabili da più fonti, selezionando quelle ritenute più significative ed affidabili.	L'alunno è capace di utilizzare le conoscenze metalinguistiche per migliorare la comunicazione orale e scritta	-Saper leggere ad alta voce in modo tecnicamente corretto •Comprendere e analizzare vari tipi di testo, riconoscendone la struttura, il linguaggio e le caratteristiche del genere •Comprendere lo scopo e riconoscere l'intenzione comunicativa dell'autore •Cogliere le informazioni esplicite e implicite	Lettura silenziosa ed esplorativa; lettura ad alta voce e a più voci; lettura selettiva, orientativa ed analitica. (utilizzare sottolineature, note a margine, appunti) STRATEGIE PER LA COMPRENSIONE Prima della lettura Informare sul tipo di testo proposto in modo da attivare: - uno schema di riferimento per la comprensione e delle aspettative; -chiedere di fare ipotesi sul contenuto del brano in base al titolo, alle illustrazioni e ad altri elementi contestuali. Durante la lettura:-porre domande su ciò che è stato letto. Chiedere di fare ipotesi sullo svolgimento.

	Differential in the district of the formation of the state of the stat		F
	Riformulare in modo sintetico le informazioni selezionate e riorganizzarle in modo personale (liste di argomenti, riassunti schematici, mappe, tabelle).		Fornire schemi per l'analisi testuale a più livelli; Analizzare gli scopi della lettura;
	-comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi		lavorare sulle differenze tra testi;
	della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il		Lettura a più voci ;
	punto di vista dell'osservatore.		drammatizzazione e gare di
	-leggere semplici testi argomentativi e individuare tesi		lettura.
	centrale e argomenti a sostegno, valutandone la		
	pertinenza e la validità.		
	-leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti,		
	novelle, romanzi, poesie, commedie) individuando tema		
	principale e intenzioni comunicative dell'autore;		
	personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e		
	motivazioni delle loro azioni; ambientazione spaziale e		
	temporale; genere di appartenenza. Formulare in		
	collaborazione con i compagni ipotesi interpretative		
SCRIVERE	fondate sul testo. Conoscere e applicare le procedure di ideazione,	•Produrre testi coerenti, corretti e chiari	Metodo delle 5W e formulazione
SCRIVERE	pianificazione, stesura e revisione del testo a partire	secondo i modelli appresi e pertinenti	della scaletta d'idee; esercizi di
	dall'analisi del compito di scrittura:	alle diverse situazioni i comunicative	scrittura creativa; dettato;
	servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad	•Riassumere un testo, sintetizzarlo	strategie per la produzione di un
	es. mappe, scalette); utilizzare strumenti per la revisione	anche da punti di vista diversi	riassunto; di un tema e testi di
	del testo in vista della stesura definitiva; rispettare le	•Parafrasare e commentare un testo	tipologia diversa; videoscrittura e
	convenzioni grafiche.	poetico.	presentazione di testi digitali.
	-Scrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo,	F	Cooperative learning; recensioni e
	espositivo, regolativo, argomentativo) corretti dal punto		pubblicazione di articoli.
	di vista morfosintattico, lessicale, ortografico, coerenti e		
	coesi, adeguati allo scopo e al destinatario.		
	- Scrivere testi di forma diversa (ad es. istruzioni per		
	l'uso, lettere private e pubbliche, diari personali e di		
	bordo, dialoghi, articoli di cronaca, recensioni, commenti,		
	argomentazioni) sulla base di modelli sperimentati,		
	adeguandoli a situazione, argomento, scopo, destinatario		
	e selezionando il registro più adeguato.		
	-Utilizzare nei propri testi, sotto forma di citazione		
	esplicita e/o di parafrasi, parti di testi prodotti da altri e		
	tratti da fonti diverse.		
	-Scriveresintesi, anche sotto forma di schemi, di testi		
	ascoltati o letti in vista di scopi specifici.		
	-Utilizzare la videoscrittura per i propri testi, curandone		

<u></u>			
	l'impaginazione; scrivere testi digitali (ad es. e-mail, post	 	
	di blog ,presentazioni), anche come supporto		
	all'esposizione orale.		
	-Realizzare forme diverse di scrittura creativa, in prosa e		
	in versi (ad es. giochi linguistici, riscritture di testi		
	narrativi con cambiamento del punto di vista); scrivere o		
	inventare testi teatrali, per una eventuale messa in scena.		
	Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche ed		
	extrascolastiche, delle letture e di attività specifiche, il		
	proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare		
	le parole dell'intero vocabolario di base, anche in		
	accezioni diverse.		
	-Comprendere e usare parole in senso figurato.		
	-Comprendere e usare in modo appropriato i termini		
	specialistici di base afferenti alle diverse discipline e		
	anche ad ambiti di interesse personale.		
	-Realizzare scelte lessicali adeguate in base alla		
	situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di		
	testo.		
	-Utilizzare la propria conoscenza delle relazioni di		
	significato fra le parole e dei meccanismi di formazione		
	delle parole per comprendere parole non note all'interno		
	di un testo.		
	-Utilizzare dizionari di vario tipo; rintracciare all'interno		
	di una voce di dizionario le informazioni utili per		
	risolvere problemi o dubbi linguistici.		
RIFLETTERE	-Riconoscere ed esemplificare casi di variabilità della	-Conoscere le nozioni base della	Esercitazioni di fissazione delle
SULLA	lingua.	morfologia	regole, di recupero e di
LINGUA	-Stabilire relazioni tra situazioni di comunicazione,	•Usare correttamente le forme verbali e i	approfondimento; schede di
	interlocutori e registri linguistici; tra campi di discorso,	connettivi	autocorrezione; correzione di
	forme di testo, lessico specialistico.	•Conoscere l'analisi della frase semplice	esercizi in gruppo.
	-Riconoscere le caratteristiche e le strutture dei principali	e complessa	C 11
	tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi, espositivi,	•Usare in modo creativo il linguaggio	
	argomentativi).	•Conoscere le principali tappe evolutive	
	-Riconoscere le principali relazioni tra significati delle	della lingua italiana e il valore della	
	parole (sinonimia, opposizione, inclusione); conoscere	lingua latina	
	l'organizzazione del lessico in campi semantici e famiglie		
	lessicali.		
	-Conoscere i principali meccanismi di formazione delle		
	parole: derivazione, composizione.		
	parote, derivazione, composizione.	<u>l</u>	

-Riconoscere l'organizzazione logico sintattica della frase		
semplice.		
-Riconoscere in un testo le parti di un discorso, o		
categorie lessicali, e i loro tratti grammaticali.		
-Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni		
interpunzionee la loro funzione specifica.		
-Riflettere sui propri errori tipici, segnalati		
dall'insegnante, allo scopo di imparare ad		
autocorreggerli nella produzione scritta.		

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"						
	SCUOLA SECONDARIA						
		ISCIPLINARE ANNUALE					
		ASSI TERZE Competenza alfabetica funzionale					
		.INA: ITALIANO					
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie			
ASCOLTARE	 Ascoltare testi prodotti da altri, riconoscendone la fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente. Intervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di gruppo, con pertinenza e coerenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un positivo contributo personale. Riconoscere all'ascolto alcuni elementi ritmici e sonori del testo poetico. 	L'alunno usa in modo efficace la comunicazione orale e scritta per comunicare con gli altri	 Applicare strategie di ascolto attivo selezionando informazioni in base ai diversi scopi; Prendere appunti ed elaborare schemi; Riconoscere le informazioni principali di un testo; Scegliere le informazioni 	 Brain storming Problem solving Didattica laboratoriale Tutoraggio Lezione frontale Lavoro di gruppo Lavoro individuale 			
PARLARE	 Narrare esperienze, eventi, trame, selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro adeguato all'argomento e alla situazione. Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, esporre procedure selezionando le informazioni significative in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazioni. Riferire oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro. 	L'alunno ha imparato ad apprezzare la lingua come strumento attraverso il quale può esprimere stati d'animo, rielaborare esperienze ed esporre punti di vista personali	Intervenire nella discussione per giustificare, persuadere, convincere, criticare, fare proposte; Preparare ed esporre una relazione orale	Lezione dialogata Lavoro in coppie di aiuto Discussione guidata Flipped classroom			

LEGGERE	 Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti raggruppando le parole legate dal significato e usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capire. leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza applicando tecniche di supporto alla comprensione. Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatore. Leggere semplici testi argomentativi e individuare tesi centrale e argomenti a sostegno, valutandone la pertinenza e la validità. Leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, novelle, romanzi, poesie, commedie) individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazioni delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza. Formulare in collaborazione con i compagni ipotesi interpretative fondate sul testo. 	L'alunno è capace di utilizzare le conoscenze metalinguistiche per migliorare la comunicazione orale e scritta	Leggere in modo espressivo; Comprendere ed analizzare testi letterari e non, individuandone il genere, le caratteristiche linguistiche, le intenzioni comunicative dell'autore, le tecniche narrative; Mettere a confronto testi simili riconoscendone analogie e differenze	
SCRIVERE	 Conoscere e applicare le procedure di ideazione, pianificazione, stesura e revisione del testo a partire dall'analisi del compito di scrittura: servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare strumenti per la revisione del testo in vista della stesura definitiva; rispettare le convenzioni grafiche. Scrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) corretti dal punto di vista morfosintattico, lessicale, ortografico, coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al destinatario. Scrivere testi di forma diversa (ad es. istruzioni per l'uso, lettere private e pubbliche, diari personali e di bordo, dialoghi, articoli di cronaca, recensioni, commenti, argomentazioni) sulla base di modelli sperimentati, adeguandoli a situazione, argomento, scopo, destinatario e selezionando il registro più adeguato 		 Produrre un'ampia gamma di testi adeguati alla traccia e corretti sul piano ortografico, morfosintattico e lessicale; Migliorare le tecniche di sintesi apprese; Pianificare e organizzare testi di varia tipologia assicurando coerenza dei contenuti, approfondimento dell'argomento e rielaborazione personale 	

RIFLESSIONE SULLA LINGUA	 Riconoscere l'organizzazione logico sintattica della frase semplice. Riconoscere la struttura e la gerarchia logico-sintattica della frase complessa almeno a un primo grado di subordinazione. Riconoscere in un testo le parti di un discorso, o categorie lessicali, e i loro tratti grammaticali. 		 Riconoscere i principali mutamenti della lingua italiana nelle varie epoche; Analizzare le parti del discorso e la loro funzione all'interno della frase; Analizzare un periodo riconoscendone le principali strutture sintattiche; Arricchire il linguaggio usando termini specifici appresi dalle discipline di studio; Utilizzare strumenti di consultazione per dare risposte ai dubbi linguistici
--------------------------------	---	--	--

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"					
	SCUOLA SECONDARIA					
	CURRICOLO DISCIPL	INARE ANNUALE				
	CLASSI P					
	COMPETENZA EUROPEA : Competenza personale, sociale e capaciti	à di imparare a imparare, compete	nza in materia di cittadinanza			
	DISCIPLINA:	STORIA				
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
Strumenti concettuali e conoscenze	Comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani, europei e mondiali Conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi affrontati. Usare le conoscenze apprese per comprendere problemi ecologici, interculturali e di convivenza civile.	L'alunno conosce e sa mettere in relazione i momenti fondamentali della storia italiana, europea e mondiale; • Conosce gli aspetti essenziali della storia del suo ambiente	Conosce e comprende i principali eventi storici studiati; • Identifica le caratteristiche di un'epoca storica orientandosi nel tempo e nello spazio; • Riconosce le influenze del passato sulla cultura del suo ambiente	testi informativi, di immagini, di documenti e fonti storiche, visione filmati, flipped		
Organizzazione delle informazioni	-Selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici e risorse digitaliCostruire grafici e mappe – temporali, per organizzare le conoscenze studiateCollocare la storia locale in relazione con la storia italiana, europea, mondiale		Riconosce cause e conseguenze di un fatto e di un fenomeno • Sa confrontare aspetti caratterizzanti	classroom.		

e uso dei documenti	Formulare e verificare ipotesi sulla base delle informazioni prodotte e delle conoscenze elaborate. -Conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archiviUsare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze sui temi definitivi.	problemi del mondo contemporaneo	le diverse società studiate; • Distingue le varie fonti storiche; • Ricava da fonti di tipo diverso conoscenze semplici su momenti del passato locale e non
Produzione	-Produrre testi, utilizzando conoscenze selezionate da fonti di informazione diverse, manualistiche e non, cartacee e digitaliArgomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina	Sa esporre le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e sa argomentare le proprie riflessioni	utilizzare il linguaggio specifico, •

	SCUOLA SECONDARIA					
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE					
	CLASSI S	ECONDE				
	COMPETENZA EUROPEA : Competenza personale, sociale e capac	ità di imparare a imparare, compete	nza in materia di cittadinanza			
	DISCIPLIN	A: STORIA				
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
Strumenti concettuali e conoscenze	-L'alunno si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitaliProduce informazioni storiche con fonti di vario genere, anche digitali, e le sa organizzare in testiComprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studioEspone oralmente e con scritture, anche digitali, le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioniUsa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneoComprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della Storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario, fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo anticoConosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medioevale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di	L'alunno conosce e sa mettere in relazione i momenti fondamentali della storia italiana, europea e mondiale; • Conosce gli aspetti essenziali della storia del suo ambiente;	Conosce e comprende aspetti e strutture dei momenti storici italiani, europei e mondiali studiati; • Colloca la storia locale in relazione alla storia italiana ed europea; • Conosce i principi fondamentali della Costituzione italiana; • Colloca nel tempo e nello spazio fatti e fenomeni studiati;	Lezione frontale; lezione dialogata; discussione libera e guidata; dettatura di appunti; realizzazione di mappe concettuali; costruzione di schemi di sintesi; percorsi autonomi di approfondimento; utilizzo del personal computer e della LIM; cooperative learning; lavoro di gruppo; classe		

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"

Organizzazione delle informazioni e uso delle fonti	aperture e confronti con il mondo anticoConosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazioneConosce gli aspetti essenziali della storia del suo ambienteConosce aspetti del patrimonio culturale italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.	Ha elaborato un personale metodo di studio; • Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nel tempo e capire i problemi del mondo contemporaneo	-	capovolta; controllo costante del materiale e dei compiti, inteso come valorizzazione del tempo dedicato allo studio domestico.
Produzione		Sa esporre le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e sa argomentare le proprie riflessioni;	Elabora in forma di testo espositivo gli elementi studiati avvalendosi del lessico specifico; • Sa esporre i contenuti appresi; • Comprende i fondamenti e le istituzioni della vita	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"				
SCUOLA SECONDARIA				
CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE				
CLASSI TERZE				
COMPETENZA EUROPEA: Competenze sociali e civiche Competenza personale. sociale e capacità di imparare a imparare. competenza in materia di cittadinanza				
DISCIPLINA: STORIA				
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie

Strumenti concettuali e conoscenze	 Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo. Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della Storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario, fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico. Conosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medioevale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico. Conosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione. Conosce gli aspetti essenziali della storia del suo ambiente. Conosce aspetti del patrimonio culturale italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati. 	L'alunno conosce e sa mettere in relazione i momenti fondamentali della storia italiana, europea e mondiale Conosce gli aspetti essenziali della storia del suo ambiente	Conosce aspetti e strutture dei momenti storici italiani, europei e mondiali studiati e formula problemi sulla base delle informazioni raccolte per individuare relazioni di causa ed effetto Colloca la storia locale in relazione alla storia italiana, europea e mondiale Colloca nel tempo e nello spazio fatti e fenomeni; confronta avvenimenti, personaggi e problemi, cogliendone analogie e diversità Conosce i principi fondamentali della Costituzione italiana	 Brain storming Didattica laboratoriale Tutoraggio Lezione frontale Lavoro di gruppo Lavoro individuale Lezione dialogata Lavoro in coppie di aiuto
Organizzazione delle informazioni e uso delle fonti	 L'alunno si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali. Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio. 	Ha elaborato un personale metodo di studio Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nel tempo e capire i problemi del mondo contemporaneo		
Produzione	 Produce informazioni storiche con fonti di vario genere, anche digitali, e le sa organizzare in testi. Espone oralmente e con scritture, anche digitali, le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni. 	Sa esporre le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e sa argomentare le proprie riflessioni		

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"							
	SCUOLA SECONDA	ARIA					
	CURRICOLO DISCIPLINAR	RE ANNUALE					
	CLASSI PRIME	E					
	COMPETENZA EUROPEA : Competenza personale, sociale e capacità di in	mparare a imparare, competenza in ma	ateria di cittadinanza				
DISCIPLINA: GEOGRAFIA							
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie			

Orientamento e confronto tra realtà geografiche diverse	•	L'alunno si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche	•	Osserva legge sistemi territoriali vicini e lontani Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti e le utilizza con il linguaggio della geograficità	٠	Orientarsi nello spazio e sulle carte geografiche, estendendo le proprie carte mentali al territorio e a spazi più lontani • Conoscere e descrivere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi italiani e gli elementi di particolare valore ambientale, culturale ed economico • Conoscere le trasformazioni apportate dall'uomo e stabilire relazioni tra elementi fisici e antropici • Comprendere e utilizzare il linguaggio specifico della disciplina	•	Brain storming Didattica laboratoriale Tutoraggio Lezione frontale Lavoro di gruppo Lavoro individuale Lezione dialogata Lavoro in coppie di aiuto
Descrizione e rappresentazione di fenomeni utilizzando disegni, simboli, tabelle e diagrammi	•	Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici o per comunicare efficacemente informazioni spaziali	•	Utilizza concetti geografici, carte geografiche, fotografie, immagini dallo spazio, grafici, dati statistici per comunicare informazioni spaziali sull' ambiente che lo circonda]	Conoscere, localizzare e descrivere i principali "oggetti"geografici, fisici e antropici dell'Italia Leggere e costruire carte fisiche, politiche, tematiche, grafici e tabelle		

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"								
	SCUOLA SECONDARIA							
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE							
		CLASSI SECONDE						
	COMPETENZA EUROPEA Competenza personale, social	e e capacità di imparare a imparare, cor	npetenza in materia di cittadinanza					
	DI	SCIPLINA: GEOGRAFIA						
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie				

Orientamento e confronto tra realtà geografiche diverse	-L'alunno si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissiUtilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici o per comunicare efficacemente informazioni spazialiRiconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche,	Osserva legge sistemi territoriali vicini e lontani Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti e le utilizza con il linguaggio della geograficità	Arricchire e organizzare in modo significativo la carta mentale dell'Europa; • Conoscere e descrivere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi europei; • Individuare aspetti e problemi del	Lezione frontale; lezione dialogata; discussione libera e guidata; dettatura di appunti; realizzazione di mappe concettuali; costruzione di schemi di sintesi; percorsi autonomi di approfondimento; utilizzo del personal computer e della LIM;
	artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzareOsserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.		rapporto uomoambiente; • Riconoscere gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche-estetiche-artistiche e architettoniche come patrimonio naturale e culturale da tutelare; • Comprendere e utilizzare il linguaggio specifico della disciplina;	cooperative learning; lavoro di gruppo; classe capovolta; controllo costante del materiale e dei compiti, inteso come valorizzazione del tempo dedicato allo studio domestico.
Descrizione e rappresentazione di fenomeni utilizzando disegni, simboli, tabelle e diagrammi		Utilizza concetti geografici, carte geografiche, fotografie, immagini dallo spazio, grafici, dati statistici per comunicare informazioni spaziali sull' ambiente che lo circonda	Conoscere, localizzare e descrivere i principali "oggetti"geografici, fisici e antropici dell'Europa; • Leggere e costruire carte fisiche, politiche, tematiche, grafici e tabelle	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"						
	SCUOLA SECOND	DARIA				
	CURRICOLO DISCIPLINAR	RE ANNUALE				
	CLASSI TERZE	E				
	COMPETENZA EUROPEA : Competenza personale, sociale e capacità di i	imparare a imparare, competenza in ma	ateria di cittadinanza			
	DISCIPLINA: GEOG	GRAFIA				
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		

Orientamento e confronto tra realtà geografiche diverse	•	L'alunno si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche	•	Osserva e legge sistemi territoriali vicini e lontani Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti e le utilizza con il linguaggio della geograficità		Arricchire e organizzare in modo significativo la carta mentale dell'Europa Conoscere e descrivere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi europei Individuare aspetti e problemi del rapporto uomo-ambiente Riconoscere gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche-estetiche-artistiche e architettoniche come patrimonio naturale e culturale da tutelare Comprendere e utilizzare il linguaggio specifico della disciplina	•	Brain storming Didattica laboratoriale Tutoraggio Lezione frontale Lavoro di gruppo Lavoro individuale Lezione dialogata Lavoro in coppie di aiuto
Descrizione e rappresentazione di fenomeni utilizzando disegni, simboli, tabelle e diagrammi	•	Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici o per comunicare efficacemente informazioni spaziali	•	Utilizza concetti geografici, carte geografiche, fotografie, immagini dallo spazio, grafici, dati statistici per comunicare informazioni spaziali sull'ambiente che lo circonda	•	Conoscere, localizzare e descrivere i principali "oggetti" geografici, fisici e antropici dell'Europa Leggere e costruire carte fisiche, politiche, tematiche, grafici e tabelle		

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"							
	SCUOLA SECONDARIA						
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE						
	CLASSI PRIME						
		COMPETENZA EUROPEA : Co	mpetenza multilinguistica				
	DISCIPLINA: INGLESE						
Nucleo tematico	Traguardi di competenza (al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici (al termine della classe prima)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie			

ORALITA' Ascolto LISTENING	L'alunno: - Comprende oralmente i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero	- Sa comprendere parole e espressioni di uso comune estremamente semplici - Comprende i punti chiave di argomenti relativi alla sfera familiare e ad ambiti vicini ai propri interessi - È in grado di capire l'essenziale di messaggi semplici	Comprende le informazioni principali di un semplice messaggio orale (dialogo, breve descrizione, canzone, poesia), su argomenti noti di vita quotidiana espressi con articolazione lenta e chiara. -Riconosce ascoltando termini ed espressioni idiomatiche già noti.	Lavori individuali e di gruppo, guidati e non; Interventi individualizzati Esercizi a difficoltà graduata e crescente Ricerche guidate Attività di recupero, consolidamento e potenziamento Iniziative di sostegno Attività laboratoriali e multimediali Problem-solving Tutoring Brainstorming Cooperative learning
ORALITA' Parlato SPEAKING	- Descrive oralmente situazioni, racconta avvenimenti ed esperienze personali, espone argomenti di studio - Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti.	Usa frasi ed espressioni di uso quotidiano tese soddisfare bisogni di tipo concreto. riesce a porre e a rispondere a domande semplici su argomenti noti.	-Produce brevi testi orali su argomenti noti di vita quotidiana, anche utilizzando supporti multimediali. - Fa domande, rispondere, dà informazioni su argomenti familiari riguardanti la vita quotidiana e attività concrete.	

LETTURA READING	- Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. - Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.	- Comprende semplici dialoghi; -Comprende semplici brani descrittivi; - Comprende tabelle, schede riassuntive, programmi TV; - Comprende cartoline e brevi lettere personali.	quotidianità.	
SCRITTURA WRITING	- Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.	- Scrive semplici e brevi frasi coerenti e corretti; -Risponde a semplici questionari; - Compila moduli e griglie - Utilizza lessico, strutture e funzioni comunicative adeguate alla tipologia testuale.	Produce espressioni e frasi scritte, collegate da semplici connettivi, su argomenti noti di vita quotidiana, anche utilizzando strumenti informatici.	

RIFLESSIONI sulla LINGUA E sull'APPRENDIMENTO	veicolati dalla lingua materna o di scolarizzazione e li confronta con quelli veicolati dalla lingua straniera, senza atteggiamenti di rifiuto.	allo scopo semplici strutture grammaticali, funzioni comunicative e	 rileva semplici regolarità e differenze nella forma di testi scritti di uso comune confronta parole e strutture relative a codici verbali diversi rileva semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue diverse applica le funzioni studiate in contesti noti usa in modo consapevole le funzioni comunicative in base al contesto. 				
		ISTITUTO COMPRENSIVO "\	/.MARTELLOTTA"				
		SCUOLA SECONI	DARIA				
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE						
		CLASSI SECON	IDE				
	COMPETENZA EUROPEA : Competenza multilinguistica						
	DISCIPLINA: INGLESE						

Obiettivi d'apprendimento

Metodologie

Traguardi specifici (al termine della classe seconda)

Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)

Nucleo tematico

ORALITA' Ascolto LISTENING	L'alunno: - Comprende oralmente i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero	- Comprende istruzioni; - Identifica informazioni; - Comprende richieste, offerte, inviti, obblighi;	-Comprende le informazioni principali di un semplice messaggio orale (dialogo, breve descrizione, canzone, poesia), su argomenti noti di vita quotidiana espressi con articolazione lenta e chiara. -Riconosce ascoltando termini ed espressioni idiomatiche già noti -Individua l'informazione essenziale di semplici programmi radiofonici o televisivi su avvenimenti di attualità o su argomenti che riguardano i propri interessi, a condizione che il discorso sia articolato in modo lento e chiaro.	Lavori individuali e di gruppo, guidati e non; Interventi individualizzati Esercizi a difficoltà graduata e crescente Ricerche guidate Attività di recupero, consolidamento e potenziamento Iniziative di sostegno Attività laboratoriali e multimediali Problem-solving Tutoring Brainstorming Cooperative learning
ORALITA' Parlato SPEAKING	- Descrive oralmente situazioni, racconta avvenimenti ed esperienze personali, espone argomenti di studio - Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti.	-sa produrre messaggi ed esporre argomenti noti e vicini al suo ambito di esperienza - È in grado di formulare domande e risposte adeguandosi alla situazione; - è in grado di scambiare informazioni su temi vicini ai propri interessi ed ambiti di esperienza	- descrive o presenta persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; - indica che cosa piace o non piace, esprime una semplice opinione e la motiva con espressioni e frasi connesse in modo semplice - interagisce con uno o più interlocutori, comprende i punti chiave di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo chiaro e comprensibile.	

LETTURA READING	Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.	- sa comprendere frasi ed espressioni di uso comune - comprende i punti chiave di argomenti relativi all'ambito familiare - è in grado di cercare informazioni all'interno di brevi testi	- Legge ed individua informazioni specifiche in brevi testi di uso quotidiano e in lettere personali.	
SCRITTURA WRITING	- Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.	- Scrive messaggi, testi e brevi descrizioni su argomenti noti e vicini ai suoi interessi - sa completare e produrre dialoghi	Racconta per iscritto esperienze, esprimendo sensazioni e opinioni con frasi semplici Scrive brevi lettere personali adeguate al destinatario e brevi resoconti che si avvalgono di lessico sostanzialmente appropriato e di sintassi elementare.	

acquisite ed è consapevole del proprio modo di apprendere.
--

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"					
	SCUOLA SECONDARIA					
		CURRICOLO DISCIPLIN	NARE ANNUALE			
		CLASSI TE	RZE			
		COMPETENZA EUROPEA : Com	npetenza multilinguistica			
		DISCIPLINA: II	INGLESE			
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici (al termine della classe terza)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
ORALITA' Ascolto LISTENING	L'alunno: - Comprende oralmente i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero		- comprende i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti familiari, inerenti alla scuola, al tempo libero, - individua l'informazione principale di programmi radiofonici o televisivi su argomenti di attualità o su argomenti che riguardano i propri interessi, a condizione che il discorso sia articolato in modo chiaro - Individua, ascoltando, termini e informazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline	Lavori individuali e di gruppo, guidati e non; Interventi individualizzati Esercizi a difficoltà graduata e crescente Ricerche guidate Attività di recupero, consolidamento e potenziamento Iniziative di sostegno Attività laboratoriali e multimediali Problem-solving Tutoring Brainstorming Cooperative learning		

ORALITA' Parlato SPEAKING	Descrive oralmente situazioni, racconta avvenimenti ed esperienze personali, espone argomenti di studio Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti.	- Sostiene conversazioni su di sé, su argomenti familiari, su fatti passati e futuri; - Esprime opinioni; - Dà consigli; - Formula ipotesi; - Interagisce in un dialogo ambientato in situazioni di vita reale; - Relaziona su argomenti familiari e di studio utilizzando lessico noto e strutture di base	- descrive o presentare persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; - esprime un'opinione e la motiva con espressioni e frasi connesse in modo semplice - comprende i punti chiave di una conversazione ed espone le proprie idee in modo chiaro e comprensibile - gestisce conversazioni di routine, facendo domande e scambiando idee e informazioni in situazioni quotidiane prevedibili
LETTURA READING	 Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline. 	- Comprende dialoghi; - Comprende brani descrittivi e narrativi; - Comprende tabelle, schede riassuntive, relazioni; - Comprende cartoline e lettere personali.	- Legge e individuare informazioni esplicite in brevi testi di uso quotidiano e in lettere personali - legge globalmente testi relativamente lunghi per trovare informazioni specifiche relative ai propri interessi e a contenuti di studio di altre discipline - legge testi riguardanti istruzioni per l'uso di un oggetto, per lo svolgimento di giochi, per attività collaborative - legge brevi storie, semplici biografie e testi narrativi più ampi in edizioni graduate

SCRITTURA WRITING	- Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.	- Riesce a scrivere messaggi , lettere e brevi relazioni relative a fatti concreti e vicini al suo ambito di esperienza		
			 Produce risposte a questionari e formula domande su testi Racconta per iscritto esperienze, esprimendo sensazioni 	
			e opinioni con frasi semplici - Scrive brevi lettere personali adeguate al destinatario e brevi resoconti che si avvalgano di lessico sostanzialmente appropriato e di sintassi elementare	

sulla LINGUA E sull'APPRENDIMENTO veicolati scolarizz quelli straniera rifiuto. - Affi attingen linguisti apprend ambiti collabor compagi attività e - Auto acquisite	lati dalla lingua materna o di rizzazione e li confronta con veicolati dalla lingua era, senza atteggiamenti di	- Conosce ed usa in modo adeguato allo scopo semplici strutture grammaticali, funzioni comunicative e lessico noti; - Riconosce cosa si apprende e che cosa ostacola il proprio apprendimento.	 rileva semplici regolarità e differenze nella forma di testi scritti di uso comune confronta parole e strutture relative a codici verbali diversi rileva semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue diverse applica le funzioni studiate in contesti noti usa in modo consapevole le funzioni comunicative in base al contesto. 	
--	--	--	---	--

		ICTITUTO COMPDENCIVO (IVINAPITI LOTTA"		
		ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA" SCUOLA SECONDARIA		
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE		
		CLASSI PRIME		
		COMPETENZA EUROPEA Competenza multilinguistica		
		DISCIPLINA: FRANCESE		
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie
Oralità (Ascolto) Écouter	L'alunnocomprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari.	- Comprendere messaggi di uso quotidiano, riconoscere informazioni essenziali. - Ascoltare e comprendere il significato di testi semplici e/o dialoghi relativi alla vita sociale e al lavoro di classe. - Identificare la principale funzione comunicativa in un messaggio orale riconoscendone i ritmi, gli accenti, curve prosodiche. - Ricavare informazioni essenziali da una discussione audio.	- Identificare il tema generale di brevi messaggi orali in cui si parla di argomenti conosciuti - Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di brevi messaggi orali in cui si parla di argomenti conosciuti (informazioni personali, la scuola, i passatempi, gli amici, i propri gusti). - Comprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiave e il senso generale.	- lezione frontale ed esercitazioni; - apprendimento cooperativo; - tutoring; - lavoro di gruppo; - jeu de rôle - didattica laboratoriste; - discussione, dialogo, confronto; - problem solving; - tecnologie multimediali; - uso efficace e motivato del rinforzo; - compiti/attività che

Oralità (Parlato) Prendre part à une conversation S'exprimer oralement en continu	 comunica oralmente in attività che richiedono solo uno scambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familiari e abituali; descrive oralmente in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente. 	 Riferire oralmente semplici informazioni su di sé e su altri in modo coerente. Interagire con l'interlocutore in modo semplice ma pertinente su ciò che si possiede, sulle attività del tempo libero, sull'aspetto físico e sulla routine quotidiana. 	 Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole o frasi note, già incontrate ascoltando o leggendo. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale (es. gusti, amici, attività scolastiche, vacanze), integrando il significato di ciò che si dice con mimica e espressione. Interagire in maniera semplice in situazioni familiari e prevedibili.
Lettura (Comprensione scritta) Lecture	 comprende brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari; legge brevi e semplici testi con tecniche adeguate allo scopo. 	 Mettere in relazione grafemi e fonemi, associando semplici parole e frasi al rispettivo suono. Identificare la principale funzione comunicativa in un messaggio scritto. Leggere e comprendere brevi testi d'uso e semplici descrizioni. Leggere informazioni semplici su attività quotidiane del tempo libero. 	Comprendere testi molto brevi e semplici di contenuto familiare e di tipo concreto (es. cartoline, messaggi di posta elettronica, lettere personali). Trovare informazioni specifiche in materiali di uso corrente (prospetti, opuscoli).

Scrittura	- descrive per iscritto in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.	 Produrre brevi testi scritti, utilizzando il lessico noto. Elaborare semplici messaggi inerenti la quotidianità. 	 Scrivere brevi e semplici messaggi su argomenti familiari (biglietti, messaggi di posta elettronica, cartoline, promemoria, brevi lettere personali per fare gli auguri, ringraziare o invitare), anche con errori formali che non compromettano però la comprensibilità del messaggio. Produrre risposte a questionari e formulare domande sui testi.
Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento	 chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera; stabilisce relazioni tra semplici elementi linguistico-comunicativi e culturali proprie delle lingue di studio; confronta i risultati conseguiti in lingue diverse e le strategie utilizzate per imparare. 	Stabilire relazioni tra semplici elementi linguistico- comunicativi e culturali propri della lingua di studio. (Griglia di autovalutazione QCER-Portfolio)	Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative. Osservare le parole nei contesti d'uso e rilevare le eventuali variazioni di significato.

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"				
		SCUOLA SECONDARIA			
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE			
		CLASSI SECONDE			
		COMPETENZA EUROPEA: Competenza multilinguistica			
		DISCIPLINA: FRANCESE			
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie	
Oralità (Parlato) Prendre part à une conversation S'exprimer oralement en continu	- comunica oralmente in attività che richiedono solo uno scambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familiari e abituali; - descrive oralmente in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.	 Usare tecniche di interazione. Usare in modo appropriato il repertorio noto di funzioni linguistico-comunicative per esporre oralmente semplici informazioni su di sé e sugli altri. Descrivere brevemente esperienze e avvenimenti. 	- Interagire in una conversazione su questioni familiari, esprimere opinioni personali e scambiare informazioni su argomenti di proprio interesse personale o riferiti alla vita quotidiana. - Produrre in modo ragionevolmente scorrevole, una descrizione o narrazione semplice su argomenti familiari di vario tipo, strutturandole in una sequenza lineare.	Oralità (Parlato) Prendre part à une conversation S'exprimer oralement en continu	

Oralità (Ascolto) Écouter	L'alunnocomprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari.	 Comprendere i punti essenziali di messaggi chiari in lingua standard su argomenti familiari che si affrontano normalmente a scuola e nel tempo libero. Identificare la principale funzione comunicativa in un messaggio orale riconoscendone i ritmi, gli accenti, curve prosodiche. Ricavare informazioni essenziali da una discussione audio. Ricavare informazioni essenziali da registrazioni su regole da rispettare in varie situazioni. 	 Comprendere il punto principale di un semplice messaggio di interesse quotidiano espresso in modo chiaro. Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di brevi messaggi orali in cui si parla di argomenti conosciuti (informazioni personali, la scuola, le vacanze, i passatempi, gli amici, i propri gusti, geografia locale). Comprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiave e il senso generale. 	 lezione frontale ed esercitazioni; apprendimento cooperativo; tutoring; lavoro di gruppo; jeu de rôle didattica laboratoriste; discussione, dialogo, confronto; problem solving; tecnologie multimediali; uso efficace e motivato del rinforzo; compiti/attività che accrescano la fiducia nelle proprie capacità.
---------------------------	--	---	--	--

Comprensione scritta) Lecture - comprende brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari; - legge brevi e semplici testi con tecniche adeguate allo scopo.	 Mettere in relazione grafemi e fonemi, associando semplici parole e frasi al rispettivo suono. Identificare la principale funzione comunicativa in un messaggio scritto. Leggere e comprendere brevi testi d'uso e semplici descrizioni. Leggere informazioni semplici su attività quotidiane del tempo libero. 	- Comprendere testi semplici di contenuto familiare e di tipo concreto (es. cartoline, messaggi di posta elettronica, lettere personali), e trovare informazioni specifiche in materiali di uso corrente (menu,prospetti, opuscoli). - Comprendere testi semplici (brevi storie, biografie).
--	--	---

Scrittura	- descrive per iscritto in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.	Usare il modo appropriato il repertorio noto di funzioni linguistico-comunicative per produrre testi semplici e coerenti su argomenti che siano familiari o siano di interesse personale.	 Scrivere brevi e semplici messaggi su argomenti familiari (biglietti, messaggi di posta elettronica, cartoline, promemoria, brevi lettere personali per fare gli auguri, ringraziare o invitare), anche con errori formali che non compromettano però la comprensibilità del messaggio. Produrre risposte a questionari e formulare domande sui testi. Scrivere testi semplici per raccontare le proprie esperienze esprimendo sensazioni e opinioni. 	
-----------	---	---	---	--

Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento	- chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera; - stabilisce relazioni tra semplici elementi linguistico-comunicativi e culturali proprie delle lingue di studio; - confronta i risultati conseguiti in lingue diverse e le strategie utilizzate per imparare.	Stabilire relazioni tra semplici elementi linguistico-comunicativi e culturali propri della lingua di studio. (Griglia di autovalutazione QCER-Portfolio)	 Disporre di un lessico sufficiente per esprimersi su vari argomenti di vita quotidiana, mostrando una buona padronanza del lessico elementare. Usare in modo corretto le strutture grammaticali di uso più frequente, relative a situazioni prevedibili. Nei tesi scritti rispettare ortografia, punteggiatura e forma testuale. 	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"					
		SCUOLA SECONDARIA				
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE				
		CLASSI TERZE				
		COMPETENZA EUROPEA: Competenza multilinguistica				
		DISCIPLINA: FRANCESE				
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
Oralità (Ascolto) Écouter	L'alunno: - ascolta e utilizza la concentrazione necessaria per coglier informazioni generali e particolari nel discorso orale, - comprende un semplice dialogo o un testo anche registrato in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola o nel tempo libero; - comprende la comunicazione linguistica cogliendone le intenzioni e gli scopi comunicativi.	 Comprendere i punti essenziali di messaggi chiari in lingua standard su argomenti familiari che si affrontano normalmente a scuola e nel tempo libero. Ricavare informazioni essenziali da una discussione audio. Ricavare informazioni essenziali da registrazioni su regole da rispettare in varie situazioni. 	 Comprendere espressioni riferite ad aree di priorità immediata (informazioni personali, famiglia, scuola, geografia locale). Identificare, ascoltando, il tema generale di brevi messaggi orali in cui si parla di argomenti conosciuti. Comprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiave e il senso generale. 	- lezione frontale ed esercitazioni; - apprendimento cooperativo; - tutoring; - lavori di gruppo; - jeu de rôle; - mappe concettuali; - didattica laboratoriste; - problem solving; - discussione, dialogo, confronto; - tecnologie multimediali; - uso efficace e motivato del rinforzo; - CLIC.		

Oralità Parler Prendre part à une conversation	 interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti; interagisce in modo efficace con persone conosciute e non, usando registri adeguati alle diverse situazioni e ai destinatari; descrive oralmente situazioni, racconta avvenimenti ed esperienze personali, espone argomenti di studio. 	 Elaborare autonomamente o su modello testi elementari e brevi esposizioni. Esprimere esperienze al passato o progetti futuri. Interagire dialogicamente ponendo quesiti necessari e risposte coerenti, atte ad esprimere la propria opinione su argomenti noti e quotidiani, nonché su avvenimenti accaduti nel recente passato o nel prossimo futuro. Interagire con coetanei scambiandosi informazioni relative ai propri problemi, le proprie scelte, le proprie esperienze, usando un lessico pertinente. 	 Esprimere un'opinione e motivarla con espressioni e frasi elaborate in modo semplice. Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo chiaro e comprensibile. Gestire conversazioni di routine, facendo domande e scambiando idee ed informazioni in situazioni quotidiane prevedibili. 	
S'exprimer oralement en continu				
Lettura (Comprensione scritta) Lecture	-legge semplici testi con tecniche adeguate allo scopo; - legge testi informativi.	 Comprendere semplici storie e biografie. Leggere e desumere informazioni importanti sulle abitudini familiari e sulle regole di convivenza civile. Leggere brevi testi sulla cultura e civiltà francese. 	 Comprendere testi relativamente lunghi di contenuto familiare di tipo concreto e/o riguardanti altre discipline, individuando informazioni specifiche anche in materiali di uso corrente. Comprendere testi semplici (brevi storie, biografie). 	

Scrittura	- scrive semplici resoconti e redige brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.	 Scrivere lettere a carattere personale e descrittivo narrando eventi particolari avvenuti nel passato recente, o progetti futuri. Scrivere inviti o faire-partes. Rispondere a questionari a carattere descrittivo, geografico o narrativo. 	Scrivere testi lineari e coesi(e-mail, lettere personali) adeguate al destinatario, su argomenti familiari che rientrano nel proprio campo di interesse. Raccontare per iscritto esperienze e progetti, esprimendo sensazioni e opinioni anche con frasi relativamente semplici.	
Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento	 stabilisce relazioni tra semplici elementi linguistico-comunicativi e culturali proprie delle lingue di studio; confronta i risultati conseguiti in lingue diverse e le strategie utilizzate per imparare. individua elementi culturali veicolati dalla lingua materna o di scolarizzazione e li confronta con quelli veicolati dalla lingua straniera, senza atteggiamento di rifiuto; affronta situazioni nuove attingendo al proprio repertorio linguistico; utilizza la lingua per apprendere argomenti anche di ambiti disciplinari diversi e collaborare fattivamente con i compagni nella realizzazione di attività e progetti. 	- Affrontare situazioni nuove attingendo al proprio repertorio linguistico e autovalutare le competenze acquisite.	Conoscere ed usare in modo corretto il lessico, le strutture e le funzioni linguistiche per esprimersi sugli argomenti di vita quotidiana. Nei testi scritti rispettare ortografia, punteggiatura e forma testuale.	

		ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLO	DTTA"	
		SCUOLA SECONDARIA		
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUAL	LE	
		CLASSI PRIME		
	COMPETENZA EUR	ROPEA: Competenza matematica e competenza i	in scienze, tecnologie e ingegneria	
		DISCIPLINA: SCIENZE		
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della classe prima)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie
MATERIA ED ENERGIA	-L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite. -Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni. -Ha curiosità ed interesse verso i problemi legati all'uso della scienza nel campo di sviluppo scientifico e tecnologico.	L'alunno esplora la realtà naturale, osserva e sperimenta lo svolgersi dei più comuni fenomeni e ne coglie gli aspetti caratterizzanti. -Ha padronanza delle tecniche di sperimentazione, raccolta, analisi e rappresentazione dei dati in situazioni diverse. -Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo a misure appropriate e a semplici formalizzazioni. -Esplicita, affronta e risolve situazioni problematiche utilizzando le conoscenze acquisite.	Eseguire una esperienza seguendo il metodo scientifico Raccogliere dati attraverso l'osservazione diretta dei fenomeni naturali (fisici, chimici, biologici, geologici) o degli oggetti artificiali o attraverso la consultazione di testi e manuali o media Organizzare e rappresentare i dati raccolti Individuare, con la guida del docente, una possibile interpretazione dei dati in base a semplici modelli Distinguere gli stati fisici della materia e i passaggi di stato Interpretare diagrammi e schemi logici applicati ai fenomeni osservati; realizzare una relazione scientifica sui fenomeni osservati	Al fine di favorire il raggiungimento degli obiettivi, si metteranno in atto diverse strategie: - Metodo laboratoriale - Metodo sperimentale - Metodo induttivo - Metodo deduttivo - Metodo espositivo-partecipato - Problem solving - Lezione frontale - Cooperative learning

L' AMBIENTE	- Ha una visione della complessità del sistema dei viventi; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante Ha curiosità ed interesse verso i problemi legati all'uso della scienza nel campo di sviluppo scientifico e tecnologico.	L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, formula ipotesi e le verifica. Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni	 Descrivere le principali proprietà dell'acqua. Descrivere il ciclo dell'acqua. Mettere in relazione il ciclo dell'acqua con i fenomeni atmosferici. Descrivere le principali proprietà dell'aria e dei suoi componenti principali (ossigeno, azoto e anidride carbonica) Descrivere gli strati dell'atmosfera Mettere in relazione i fenomeni climatici e atmosferici con l'umidità, la pressione e la temperatura Descrivere le principali proprietà del suolo Distinguere gli orizzonti del suolo Riconoscere l'importanza della difesa del suolo e sapere quali azioni si possono compiere per tutelarlo. Riconoscere il ruolo di tutti gli esseri viventi nell'ecosistema e la loro importanza.

		ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTT	TA"	
		SCUOLA SECONDARIA		
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE		
		CLASSI SECONDE		
	COMPETENZA	A EUROPEA : Competenza matematica e competenza in s	cienze, tecnologie e ingegneria	
		DISCIPLINA: SCIENZE		
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della classe seconda)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie
Biologia	-Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti. -Ha visione della complessità del sistema dei viventi e della sua evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante	- Ha una visione organica del proprio corpo, riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti tra livelli macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e limiti - Apprendere una gestione corretta del proprio corpo, interpretando lo stato di benessere e malessere che può derivare dalle sue alterazioni; attuare scelte per affrontare i rischi connessi da una cattiva alimentazione e dal fumo - Ha una visione dell'ambiente di vita, locale e globale, come sistema dinamico di specie viventi che interagiscono tra loro, rispettando i vincoli che regolano la struttura del mondo inorganico	-Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare l'anatomia e la fisiologia di apparati e sistemi dell'uomo - Individuare somiglianze e differenze delle diverse specie di viventi, effettuando attività a scuola, in laboratorio, sul campo e in musei scientifico-naturalistici - Realizzare semplici esperienze - Sviluppare cura e controllo della propria salute - Evitare consapevolmente i danni provocati dal fumo e dalle droghe	Al fine di favorire il raggiungimento degli obiettivi si metteranno in atto diverse strategie: - metodo laboratoriale - metodo sperimentale - metodo induttivo- deduttivo - metodo espositivo - partecipato - cooperative learning
Fisica e chimica	- L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite.	-L'alunno ha padronanza di tecniche di sperimentazione, di raccolta e analisi dati, sia in situazioni di osservazione e monitoraggio sia in situazioni controllate di laboratorio	-Affrontare concetti fisici quali: velocità, forze, equilibrio e leve, effettuando esperimenti e comparazioni, raccogliendo e correlando dati con strumenti di misura e costruendo reti, modelli concettuali, rappresentazioni formali di tipo diverso	

-Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni. -Ha curiosità ed interesse verso i problemi legati all'uso della scienza nel campo di sviluppo scientifico e tecnologico.	-Utilizza in contesti diversi uno stesso strumento matematico o informatico e più strumenti insieme in uno stesso contesto - Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni, formalizzazioni logiche e matematiche di fatti e fenomeni, applicandoli anche ad aspetti della vita quotidiana	- Completare la costruzione del concetto di trasformazione chimica, effettuando esperienze pratiche diversificate, utilizzando alcuni indicatori, ponendo l'attenzione anche sulle sostanze di uso domestico. - Realizzare semplici esperienze
-E' consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, adotta modi di vita ecologicamente responsabili. -Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo.	- Ha una visione dell'ambiente di vita, locale e globale, come sistema dinamico di specie viventi che interagiscono tra loro, rispettando i vincoli che regolano la struttura del mondo inorganico	-Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"				
		SCUOLA SECONDARIA			
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE			
		CLASSI TERZE			
	COMPETENZA EUROPEA :	: Competenza matematica e competenza in scienze, te	ecnologie e ingegneria		
		DISCIPLINA: SCIENZE		1	
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della classe terza)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie	
Biologia	-Riconoscere le somiglianze e le differenze del funzionamento delle diverse specie di viventi. -Comprendere il senso delle grandi classificazioni,riconoscere nei fossili indizi per ricostruire nel tempo le trasformazioni dell'ambiente fisico, la successione e l'evoluzione delle specie. Realizzare esperienze quali ad esempio: in coltivazioni e allevamenti, osservare della variabilità in individui della stessa specie. -Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare il funzionamento macroscopico dei viventi con un modello cellulare (collegando per esempio: la respirazione con la respirazione cellulare,l'alimentazione con il metabolismo cellulare, la crescita e lo sviluppo con la duplicazione delle cellule, la crescita delle piante con la fotosintesi). -Conoscere le basi biologiche della trasmissione dei caratteri ereditari acquisendo le prime elementari nozioni di genetica. -Acquisire corrette informazioni sullo sviluppo puberale e la sessualità; sviluppare la cura e il controllo della propria salute attraverso una corretta alimentazione; evitare consapevolmente i danni prodotti dal fumo e dalle droghe. -Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili. Rispettare e preservare la biodiversità nei sistemi ambientali.	-L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause - Sviluppa semplici schematizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo a misure appropriate - Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici - E' consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra - Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico	-Riconoscere le somiglianze e le differenze del funzionamento delle diverse specie di viventi - Conoscere le basi biologiche della trasmissione dei caratteri ereditari acquisendo le prime elementari nozioni di genetica - Acquisire corrette informazioni sullo sviluppo puberale e la sessualità - Evitare consapevolmente i danni prodotti dal fumo e dalle droghe - Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili	Al fine di favorire il raggiungimento degli obiettivi, si metteranno in atto diverse strategie: - Metodo laboratoriale - Metodo sperimentale - Metodo induttivo - Metodo deduttivo - Metodo espositivo-partecipato - Problem solving - Lezione frontale - Cooperative learning	

Fisica e chimica -Utilizzare i concetti fisici fondamentali quali: pressione,volume, velocità, peso, peso specifico, forza, temperatura, calore, carica elettrica, ecc., in varie situazioni di esperienza; -Costruire e utilizzare correttamente il concetto di energia come quantità che si conserva; individuare la sua dipendenza da altre variabili; riconoscere l'inevitabile produzione di calore nelle catene energetiche realiPadroneggiare concetti di trasformazione chimica; sperimentare reazioni (non pericolose) anche con prodotti chimici di uso domestico e interpretarle sulla base di modelli semplici di struttura della materia;osservare e descrivere lo svolgersi delle reazioni e i prodotti ottenuti. Realizzare esperienze quali ad esempio: soluzioni in acqua, combustione di una candela, bicarbonato di sodio + aceto.	L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause - Ricerca soluzione ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite - Sviluppa semplici schematizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo a misure appropriate - Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico	
lo svolgersi delle reazioni e i prodotti ottenuti. Realizzare esperienze quali ad esempio: soluzioni in acqua, combustione di una candela, bicarbonato di sodio + aceto. -Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni celesti attraverso l'osservazione del cielo notturno e diurno, utilizzando anche planetari o simulazioni al computerRicostruire i movimenti della Terra da cui dipendono il di e la notte e l'alternarsi delle stagioni. Costruire modelli tridimensionali anche in connessione con l'evoluzione storica dell'astronomiaSpiegare, anche per mezzo di simulazioni, i meccanismi delle eclissi di sole e di lunaRiconoscere, con ricerche sul campo ed esperienze concrete, i principali tipi di rocce ed i processi geologici da cui hanno avuto origineConoscere la struttura della Terra e i suoi movimenti interni	-L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause - Ricerca soluzione ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite - Sviluppa semplici schematizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo a misure appropriate - E' consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra - Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico	- Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni celesti attraverso l'osservazione del cielo diurno e notturno, utilizzando planetari o simulazioni al computer - Spiegare, anche per mezzo di simulazioni, i meccanismi delle eclissi di Sole e di Luna - Riconoscere con ricerche sul campo, i principali tipi di rocce ed i processi geologici da cui hanno avuto origine - Conoscere la struttura della Terra ed i suoi movimenti interni - Individuare i rischi sismici, vulcanici ed idrogeologici della propria regione per pianificare eventuali attività di prevenzione

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"					
	SCUOLA SECONDARIA					
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNU	JALE			
		CLASSI PRIME				
	сомі	PETENZA EUROPEA Competenza matematica e competenza	a in scienze, tecnologie e ingegneria			
		DISCIPLINA: MATEMATICA				
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici (al termine della classe prima)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
Numeri	-L'alunno opera con sicurezza nei diversi insiemi numerici, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato delle operazioni. -Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite. -Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale. -L'alunno ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.	-Utilizzare tecniche e procedure del calcolo aritmetico con numeri interi e decimaliStima la grandezza di un numero ed il risultato delle operazioni - Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite - Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio natura	-Rappresentare i numeri interi sulla retta orientata -Eseguire le operazioni fondamentali con numeri interi e decimali utilizzando gli usuali algoritmi e conoscerne le proprietà per favorire il calcolo mentale -Stimare approssimativamente il risultato di una operazione per controllarne l'attendibilità -Svolgere semplici espressioni usando in modo consapevole le parentesi e le convenzioni sulla precedenza delle operazioni -Utilizzare consapevolmente le potenze e le proprietà valutandone l'utilità per la semplificazione di calcoli e notazioni -Individuare multipli, divisori e numeri primi di numeri naturali -Scomporre numeri naturali in fattori primi riconoscendone l'utilità	Al fine di favorire il raggiungimento degli obiettivi si metteranno in atto diverse strategie: - metodo induttivo - metodo deduttivo - problem-solving - lezione frontale e dialogata - cooperative learning		

-Comprendere l'utilità del m c m e del M C D in

Spazio e figure	-Riconosce le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. -Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite. -Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale. -Riconosce e risolve problemi di vario genere analizzando la situazione e traducendola in termini matematici, spiegando anche in forma scritta il procedimento seguito, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. -Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi adeguati; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta	-L'alunno riconosce e denomina le forme del piano, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. - Riconosce e risolve problemi valutando le informazioni. Spiega il procedimento seguito, mantenendo il controllo sia sul procedimento risolutivo sia sui risultati. - Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite - Sostiene le proprie convinzioni e sa utilizzare concatenazioni di affermazioni. - Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio naturale	diverse situazioni concrete -Descrivere rapporti e quozienti mediante frazioni -Eseguire le operazioni fondamentali sia per lo svolgimento di espressioni che per risolvere semplici situazioni problematiche -Risolvere situazioni problematiche con segmenti ed angoli ricorrendo a semplici deduzioni e ad opportuni strumenti di rappresentazione -Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano -Conoscere definizioni e proprietà significative dei triangoli, quadrilateri, poligoni regolari -Descrivere figure complesse al fine di comunicarle ad altri -Riprodurre figure e disegni geometrici in base ad una descrizione -Riconoscere figure uguali e descrivere le isometrie necessarie
Relazione e funzioni	-Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi.	- L'alunno riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.	-Interpretare e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazione e proprietà
	-Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi adeguati; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta	- Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite - Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio naturale	

Dati e previsioni	-Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità.	-L'alunno analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di	-Effettuare misure in modo diretto e indiretto	
prevision	-Produce argomentazioni in base	variabilità e prendere decisioni.	-Esprimere le misure in unità di misura nel S. I.	
	alle conoscenze teoriche acquisite.	- Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite	-Riconoscere situazioni affrontabili con indagini statistiche	
	-Nelle situazioni di incertezza si orienta con	1		
	valutazioni di probabilità.	- Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio naturale	-Organizzare una rilevazione di dati, formulando questionari, trascrivendo i dati in tabelle	
			-Rappresentare graficamente dati mediante ideogrammi, istogrammi e areogrammi	

SCUOLA SECONDARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI SECONDE

COMPETENZA EUROPEA: Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria

DISCIPLINA: MATEMATICA

Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della classe seconda)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie
Numeri	-L'alunno opera con sicurezza nei diversi insiemi numerici, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato delle operazioni. -Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite. -Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale. -L'alunno ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.	-Utilizzare tecniche e procedure del calcolo aritmetico con numeri interi e decimali. -Stima la grandezza di un numero ed il risultato delle operazioni - Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite - Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio natura	Riconoscere i numeri appartenenti agli insiemi N, Q, R, I Conoscere il concetto di frazione Confrontare e rappresentare sulla retta tali insiemi Comprendere e saper eseguire le operazioni con i numeri razionali e irrazionali Descrivere con una espressione numerica la sequenza di operazioni che fornisce la soluzione di un problema Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell' elevamento al quadrato Dare stima delle radici quadrate Utilizzare correttamente rapporti e proporzioni Utilizzate scale graduate in contesti significativi Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare	Al fine di favorire il raggiungimento degli obiettivi si metteranno in atto diverse strategie: - metodo induttivo - metodo deduttivo - problem-solving - lezione frontale e dialogata - cooperative learning
Spazio e figure	-Riconosce le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.	-L'alunno riconosce e denomina le forme del piano, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.	-Disegnare figure geometriche con semplici tecniche grafiche e operative	

all -U ne -R an ter scri co ris -S es ric co	Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite. Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e le coglie il rapporto col linguaggio naturale. Riconosce e risolve problemi di vario genere inalizzando la situazione e traducendola in ermini matematici, spiegando anche in forma critta il procedimento seguito, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui isultati. Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi adeguati; accetta di cambiare opinione iconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta	- Riconosce e risolve problemi valutando le informazioni. Spiega il procedimento seguito, mantenendo il controllo sia sul procedimento risolutivo sia sui risultati. - Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite - Sostiene le proprie convinzioni e sa utilizzare concatenazioni di affermazioni. - Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio naturale	-Conoscere definizioni e proprietà significative delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio) -Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure e le relative formule dirette e inverse -Riconoscere le principali isometrie -Calcolare l'area di semplici figure scomponibili in figure elementari -Conoscere il teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete -Introduzione al concetto di sistema di riferimento; le coordinate cartesiane, il piano cartesiano -Rappresentare sul piano cartesiano figure geometriche elementari
funzioni foi da pro -S esi ric	Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare la un problema specifico a una classe di problemi. Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi adeguati; accetta di cambiare opinione iconoscendo le conseguenze logiche di una pregomentazione corretta	- L'alunno riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza. - Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite - Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio naturale	-Interpretare, costruire formule che contengono lettere per esprimerle in forma generale relazioni e proprietà. - Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e collegarle al concetto di proporzionalità - Esprimere la relazione di proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni

Dati e previsioni p a

-				
		ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTEL	LLOTTA"	
		SCUOLA SECONDARIA		
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNU	JALE	
		CLASSI TERZE		
	COMPETENZA EUROPEA : COMPETE	NZA DI BASE DI MATEMATICA Competenza mate	ematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	
		DISCIPLINA: MATEMATICA		
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della classe terza)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie
Numeri	-Eseguire addizioni, sottrazioni,moltiplicazioni, divisioni, ordinamenti e confronti tra i numeri conosciuti (numeri naturali, numeri interi, frazioni e numeri decimali), quando possibile a mente oppure utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere più opportuno. -Dare stime approssimate per il risultato di una operazione e controllare la plausibilità di un calcolo. -Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta. -Utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica. -Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o misure ed esprimerlo sia nella forma decimale, sia mediante frazione. -Utilizzare frazioni equivalenti e numeri decimali per denotare uno stesso numero razionale in diversi modi,essendo consapevoli di vantaggi e svantaggi delle diverse rappresentazioni. -Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare utilizzando strategie diverse. -Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri. -Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete.	- Possiede padronanza del calcolo nei vari insiemi numerici - Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite - Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio naturale	-Riconoscere i numeri appartenenti agli insiemi N,Z, Q, R - Conoscere l'ordine dei numeri relativi - Confrontare i numeri appartenenti ai vari insiemi e rappresentarli sulla retta Comprendere e saper eseguire le operazioni in tutti gli insiemi numerici - Saper calcolare espressioni algebriche - Saper risolvere equazioni intere di primo grado a una incognita	Metodo deduttivoProblem solving

geometria)Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesianoConoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali,) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio)Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altriRiprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri -Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata. diversi; spiega il procedimento seguito mantenendo controllo sia sul processo risolutivo sia sui risultati Confronta strategie risolutive diverse producendo formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi - Utilizza e interpreta il linguaggio maturale Calcolare area della superficie, volume e peso di un solido. - Calcolare area della superficie, volume e peso di un solido.	Spazio e figure	-Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato, e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni. -Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento al quadrato. -Dare stime della radice quadrata utilizzando solo la moltiplicazione. -Sapere che non si può trovare una frazione o un numero decimale che elevato al quadrato dà 2, o altri numeri interi. -Utilizzare la proprietà associativa e distributiva per raggruppare e semplificare, anche mentalmente, le operazioni. -Descrivere con un'espressione numerica la sequenza di operazioni che fornisce la soluzione di un problema. -Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti	coglie le relazioni tra gli elementi	-Costruire figure simili dato il rapporto di similitudine	
-Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete.		strumenti (riga, squadra, compasso,goniometro, software di geometria)Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesianoConoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali,) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio)Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altriRiprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri -Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnataConoscere il Teorema di Pitagora e le sue	coglie le relazioni tra gli elementi - Riconosce e risolve problemi in contesti diversi; spiega il procedimento seguito mantenendo controllo sia sul processo risolutivo sia sui risultati Confronta strategie risolutive diverse producendo formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi - Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con il linguaggio naturale.	 -Costruire figure simili dato il rapporto di similitudine -Conoscere il concetto del π, le parti della circonferenza e del cerchio. - Conoscere e applicare le formule per calcolare la misura della circonferenza, l'area del cerchio e le formule per calcolare l'area di parti di cerchio e di circonferenza - Riconoscere e descrivere figure geometriche solide individuando gli elementi che le caratterizzano. - Calcolare area della superficie, volume e peso di 	

		Ī	T
	in figure elementari, ad esempio triangoli, o utilizzando le più comuni formule. -Stimare per difetto e per eccesso l'area di una figura delimitata anche da linee curve. -Conoscere il numero π, e alcuni modi per approssimarlo. -Calcolare l'area del cerchio e la lunghezza della circonferenza, conoscendo il raggio, e viceversa. -Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni geometriche e i loro invarianti. -Rappresentare oggetti e figure tridimensionali in vario modo tramite disegni sul piano. -Visualizzare oggetti tridimensionali a partire da rappresentazioni bidimensionali. -Calcolare l'area e il volume delle figure solide più comuni e darne stime di oggetti della vita quotidiana. -Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure.		
Relazioni e Tunzioni	-Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure. Interpretare, costruire e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietàEsprimere la relazione di proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversaUsare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche o ricavate da tabelle, e per conoscere in particolare le funzioni del tipo y=ax, y=a/x, y=ax2, y=2n e i loro grafici e collegare le prime due al concetto di proporzionalità	- L'alunno riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza - Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite -Utilizzare in modo appropriato unità di misura convenzionali	- Saper usare coordinate cartesiane, diagrammi e tabelle per rappresentare relazioni e funzioni
Dati e previsioni	-Esplorare e risolvere problemi utilizzando equazioni di primo grado Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico. In situazioni significative,confrontare dati al fine di prendere decisioni,utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative. Scegliere ed utilizzare valori medi (moda, mediana, media aritmetica)	- Matematizzare aspetti della realtà e verificare mediante il ragionamento la	-Conoscere e utilizzare i termini ed i simboli del la statistica - Saper leggere, saper costruire tabelle e grafici anche con l'uso di un foglio elettronico. In situazioni significative, confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze.

adeguati alla tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione. Saper valutare la variabilità di un insieme di dati determinandone, ad esempio, il campo di variazione. -In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi elementari, assegnare a essi una probabilità, calcolare la probabilità di qualche evento, scomponendolo in eventi elementari disgiunti. -Riconoscere coppie di eventi complementari, incompatibili, indipendenti.	- Scegliere ed utilizzare valori medi adeguati alla tipologia e alle caratteristiche dei dati a disposizione In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi elementari, calcolarne la probabilità	
--	---	--

SCUOLA SECONDARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI PRIME

COMPETENZA EUROPEA: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali

DISCIPLINA; ARTE ED IMMAGINE

Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie
Esprimersi e	L'alunno realizza elaborati personali e creativi	Competenze (indicano la comprovata	Insieme di conoscenze e abilità (saper fare).	Metodologia e strategie
Comunicare	Padroneggia gli elementi della grammatica del linguaggio visuale	capacità di usare conoscenze, abilità e capacità personali, sociali e/o metodologiche in situazioni di studio, di lavoro e di vita sociale).	Capacità di osservare e comunicare usando le varie componenti del linguaggio visivo;	didattiche da utilizzare: Lezione frontale Lezione dialogata Esecuzioni grafico-pittoriche individuali
Osservare e leggere le immagini		Superare lo stereotipo;	Produzione e rielaborazione personale di elaborati grafico-pittorici;	Laboratori Lavori di gruppo Uso del libro di testo
	Legge le opere più significative dell'arte nel proprio contesto, artistico, ambientale, culturale, storico, sociale. Riconosce gli elementi principali del patrimonio artistico. Analizza e descrive	Conoscere gli elementi del linguaggio visivo (punto, linea, forma, texture);	Conoscenza e uso del colore e delle tecniche espressive;	Uso del computer Uso di strumenti didattici alternativi o complementari al
Comprendere e apprezzare le opere d' arte	beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropiato.	Sviluppare la capacità di percezione spaziale;	Conoscenza del patrimonio artistico-culturale;	libro di testo Percorsi autonomi di approfondimento
opere d'arte		Riconoscere il valore comunicativo dell'immagine.	Acquisizione dei termini specifici;	□Frequente valutazione del lavoro svolto □Studio individuale domestico
			Studio dei musei e dellerealtà artistiche	□Visite guidate
		Usare correttamente indicazioni e schemi prefissati;	presenti del territorio e non; Saper leggere opere pittoriche, plastiche e	Per facilitare l'apprendimento di tutti gli alunni che presenteranno delle difficoltà, sono previste le
		Saper osservare e riprodurre elementi della realtà quotidiana.	architettoniche. Unità di apprendimento e relativi contenuti .	seguenti strategie: Semplificazione dei contenuti; Reiterazione e semplificazione

	Stimolare la rielaborazione personale di elementi naturali e non;	La comunicazione e la percezione visiva;	degli interventi didattici; □Esercizi guidati e schede strutturate.
	Stimolare la creatività.	Segni, forme, texture.	
	Comporre liberamente immagini e figure attraverso l'uso della linea e del	Rappresentazione e rielaborazione di elementi naturali (alberi, foglie, fiori);	
	colore;	Composizioni elementari ispirate alla realtà o alla fantasia.	
	Comporre elaborati personali prendendo spunto dalla realtà o da immagini	Il colore;	
	fotografiche utilizzando le diverse tecniche pittoriche;	Gli strumenti e le tecniche del colore.	
	Sviluppare la sensibilità cromatica;	Introduzione al concetto di Beni culturali;	
	Conoscere e saper utilizzare le diverse tecniche del colore;	I Musei; Studio della storia dell'arte -Dalla Preistoria al Medioevo (Romanico-Gotico).	
	Conoscere le caratteristiche dei colori e le loro funzioni.		
	Saper leggere e riconoscere gli elementi del linguaggio visivo in opera;		
	Stimolare l'approccio al patrimonio culturale e artistico;		
	Usare propriamente la terminologia specifica della disciplina.		

	ISTI	TUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"						
	SCUOLA SECONDARIA							
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE							
		CLASSI SECONDE						
	COMPETENZA EUROPEA : C	ompetenza in materia di consapevolezza ed espressione cultu	ali					
		DISCIPLINA; ARTE ED IMMAGINE						
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie				
Esprimersi e Comunicare	Realizza un elaborato personale e creativo, applicando le regole del linguaggio visivo, utilizzando tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi.	L'alunno realizza elaborati personali e creativi	Ideare e progettare elaborati creativi lontano dagli stereotipi	Metodo frontale Metodo induttivo- deduttivo Problem- solving Lavori di gruppo Lavori in coppia Cooperative-learning Flipped classroom				
Osservare e Leggere le Immagini	L'alunno padroneggia gli elementi della grammatica del linguaggio visuale, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali. Descrive e commenta opere d'arte, beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio verbale specifico.	Padroneggia gli elementi della grammatica del linguaggio visuale	Utilizzare le tecniche grafiche pittoriche e plastiche e multimediali					

prodottenell'arte medievale, e moderna, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di cu	Legge le opere più significative dell'arte nel proprio contesto, artistico, ambientale, culturale, storico, sociale. Riconosce gli elementi principali del patrimonio artistico. Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.		
--	---	--	--

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"						
	SCUOLA SECONDARIA						
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI TERZE						
	CLASSI TERZE COMPETENZA EUROPEA : Consapevolezza ed espressione culturale Competenza in materia	di consanevolezza ed espressione cu	ulturali				
	DISCIPLINA; ARTE ED IMMAGINE	ur consuperorezza eu espressione et	attaran				
Nucleo tematico		Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie			
Esprimersi e Comunicare	-Produrre elaborati, utilizzando le regole della rappresentazione visiva, materiali e tecniche grafiche, pittoriche e plastiche per creare composizioni espressive, creative e personali.	L'alunno realizza elaborati personali e creativi	Ideare e progettare elaborati creativi lontano dagli stereotipi	Metodo frontale Metodo induttivo- deduttivo Problem- solving Lavori di gruppo Lavori in			
Osservare e Leggere le Immagini	-Riconoscere i codici e le regole compositive (linee, colori, forma, spazio, peso-equilibrio, movimento, inquadrature, piani, sequenze, ecc.) presenti nelle opere d'arte, nelle immagini statiche e in movimento e individuarne i significati simbolici, espressivi e comunicativi. -Conoscere e utilizzare gli elementi della comunicazione visiva, i suoi codici e le funzioni per leggere a livello denotativo e connotativo messaggi visivi, e in forma essenziale le immagini e i linguaggi integrati. - Leggere e interpretare criticamente un'opera d'arte, mettendola in relazione con alcuni elementi del contesto storico e culturale. -Riconoscere e confrontare in alcune opere gli elementi stilistici di epoche diverse. -Possedere una conoscenza delle linee fondamentali della produzione storico-artistica moderna e contemporanea. Individuare le tipologie dei beni artistici, culturali e ambientali presenti nel proprio territorio, sapendo leggerne significati e i valori estetici e sociali.			coppia Cooperative-learning Flipped classroom			

Comprendere ed apprezzare le opere d'Arte	-Sperimentare l'utilizzo integrato di più codici, media, tecniche e strumenti della comunicazione multimediale pe creare messaggi espressivi e con precisi scopi comunicativi. -Elaborare ipotesi e strategie di intervento per la tutela e la conservazione dei beni culturali coinvolgendo altre discipline Osservare e descrivere, con linguaggio verbale appropriato e utilizzando più metodi, tutti gli elementi significativi formali presenti in opere d'arte, in immagini statiche e dinamiche.	significative dell'arte ne proprio contesto, artistico	ti to ve ni i,	
---	--	---	----------------------------	--

SCUOLA SECONDARIA

CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE

CLASSI PRIME

COMPETENZA EUROPEA: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali

DISCIPLINA; MUSICA

Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie
Produzione	L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti. Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali. È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.	esecuzioni vocali e strumentali apportando anche un contributo personale nella musica d'insieme. L'alunno usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'apprendimento e		lezione frontale supportata dalla LIM didattica laboratoriale cooperative learning lavoro di gruppo per fasce omogenee lavoro di gruppo per fasce eterogenee mappe concettuali

Ascolto, comprensione, interpretazione Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali. Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.	comprende e riconosce gli elementi linguistici costitutivi e i significati	elementi costitutivi del linguaggio musicale.	
---	--	---	--

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"						
		SCUOLA SECONDARIA				
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE				
		CLASSI SECONDE				
	COMPETENZA EUROPEA	A : Competenza in materia di consapevolezza ed e	spressione culturali			
		DISCIPLINA; MUSICA				
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
Produzione	L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti. Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali. È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.	Esegue e interpreta da solo e/o in gruppo brani strumentali e vocali appartenenti a generi, epoche e stili differenti. Usa diverse forme di notazione e sistemi informatici funzionali alla lettura, all'apprendimento e alla riproduzione di brani musicali.	Eseguire collettivamente e individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, avvalendosi di qualsiasi tipo di strumentazione propria o del Laboratorio scolastico. Decodificare e utilizzare sistemi di scrittura musicale convenzionali e non.	LIM didattica laboratoriale cooperative learning lavoro di gruppo per fasce omogenee lavoro di gruppo per fasce eterogenee		
Ascolto, comprensione, interpretazione	Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali. Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie	forma e lo stile di opere musicali in relazione al contesto storico – culturale.	Riconoscere e utilizzare i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale. Conoscere e interpretare opere d'arte musicali,	musica d'insieme mappe concettuali		

anche in relazione al contesto storico-culturale.

esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e

sistemi di codifica.

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"					
		SCUOLA SECONDARIA				
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUAL	E			
		CLASSI TERZE				
	COMPETENZA E	EUROPEA: Competenza in materia di consapevo	olezza ed espressione culturali			
		DISCIPLINA; MUSICA				
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
Produzione	L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti. Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali. È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.	L'alunno usa in modo efficace il linguaggio musicale, anche avvalendosi di sistemi informatici, per partecipare in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali che si concretizzano in improvvisazioni, creazioni ed esecuzioni di prodotti musicali e multimediali. L'alunno prende parte in modo produttivo alla musica d'insieme applicando in modo appropriato il codice musicale, le tecniche esecutive vocali e strumentali, ed esprimendo stati d'animo ed emozioni personali.	Eseguire in modo espressivo, collettivamente e individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche. Improvvisare, rielaborare, comporre brani musicali vocali e strumentali, utilizzando sia strutture aperte, sia semplici schemi ritmicomelodici. Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi di scrittura. Orientare la costruzione della propria identità musicale, ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto. Accedere alle risorse musicali presenti in rete e utilizzare software specifici per elaborazioni sonore e musicali. Progettare/realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali.	lezione frontale supportata dalla LIM didattica laboratoriale cooperative learning lavoro di gruppo per fasce omogenee lavoro di gruppo per fasce eterogenee musica d'insieme mappe concettuali		

	musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi
--	---

		ISTITUTO COMPRENSIV	O "V.MARTELLOTTA"			
		SCUOLA SEC				
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI PRIME					
	COMPETENZA FUROS		PRIME ità di imparare a imparare, competenza in materia di cit	the discuss		
	COMPETENZA EURO		<u> </u>	Ladinanza		
Nucleo tematico	Nucleo tematico Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria) Traguardi specifici(al termine della scuola scuola secondaria) Obiettivi d'apprendimento					
DIO E L'UOMO	Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile elaborando i criteri per un'interpretazione consapevole	Lo studente è disponibile al confronto con regole e con esempi di vita proposti dal cristianesimo per acquisire elementi di valutazione delle proprie azioni, dei fatti e dei comportamenti umani e sociali	Conoscere gli aspetti principali che caratterizzano una comunità con particolare riferimento alla Chiesa aperta al dialogo con la società. Conoscere l'evoluzione storica della Chiesa, realtà voluta da Dio, articolata secondo carismi e ministeri. Conoscere i sacramenti come segni di salvezza e fonte di vita nuova, il Credo e i diversi momenti liturgici della vita della Chiesa. Saper riconoscere nella Chiesa l'azione dello Spirito Santo. Saper riconoscere nei sacramenti quali segni di salvezza e fonti di vita nuova.	In ogni classe, particolarmente durante le prime lezioni, sono svolte delle attività concernenti l'accoglienza, il recupero e il consolidamento delle relazioni d'aula. La proposta e la realizzazione dell'ascolto attento, della richiesta del silenzio e l'utilizzo di tecniche di animazione aiutano gli alunni a raggiungere una migliore conoscenza di se e degli altri, fondamentali per la realizzazione di un clima d'aula positivo e per l'apporto attivo alla rielaborazione dei vari contenuti affrontati. Attraverso l'analisi testuale, la lettura d'immagini, di prodotti filmici e multimediali gli alunni sono avviati alla conoscenza e all'uso di vari linguaggi e ad una comunicazione più ampia. Spesso sono proposti lavori a piccoli gruppi da completare a volte a casa per favorire la conoscenza tra gli alunni e tra alunni e famiglie. Quando è possibile, sono utilizzate l'aula video l'aula informatica e la lavagna interattiva multimediale Trasversale a tutte le UA è il costante lavoro sul clima d'aula, sulla motivazione sulla valorizzazione dei piccoli passi e sull'autovalutazione. Partendo dall'esperienza vissuta dai ragazzi, si presenteranno le varie proposte didattiche servendosi di brevi lezioni frontali ed utilizzando varie tecniche per l'acquisizione		

				dei messaggi: lettura del libro di testo, lettura di lavori personali con relativo confronto con la classe, utilizzo di schemi semplificativi, lettura di documenti anche iconografici, proiezione di audiovisivi, attività di animazione: disegno, giochi interattivi, drammatizzazione. Le varie metodologie tendono al raggiungimento degli obiettivi formativi generali e disciplinari
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Individua a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini	Lo studente utilizza strumenti e criteri per una sufficiente comprensione della Bibbia e per l'interpretazione di alcuni brani per valutare espressioni, interventi, opinioni che richiamano il testo biblico	Conoscere i brani biblici che raccontano la nascita della Chiesa e la sua missione. Individuare nei testi biblici il contesto in cui è nata la Chiesa e gli elementi che la caratterizzano (fraternità, carità, preghiera, ministeri, carismi). Decifrare la matrice biblica delle principali produzioni artistiche (letterarie, musicali, pittoriche, architettoniche) italiane ed europee	
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Riconosce il linguaggio espressivo della fede imparando ad apprezzarlo dal punto di vista artistico, culturale e spirituale	Lo studente sa collocarsi nell'ambiente che lo circonda , riconoscendo i principali significati e l'origine di feste religiose e celebrazioni liturgiche, di luoghi sacri e di rilevanti opere d'arte cristiana, effettuando confronti con le altre religioni	Conoscere il significato principale delle celebrazioni liturgiche, dei sacramenti. Conoscere il significato degli spazi sacri nella religione cristiana e nelle altre religioni. Individuare il contenuto centrale di alcuni testi biblici. Riconoscere il messaggio cristiano nella cultura italiana e europea, ponendo attenzione anche alla testimonianza dei luoghi sacri e delle varie espressioni artistiche	
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Si confronta con la complessità dell'esistenza e impara a dare valore ai propri comportamenti	Lo studente sa utilizzare alcuni contenuti essenziali della religione cristiana come risorsa per orientarsi nelle esperienze di vita e per una lettura della realtà personale e sociale	Conoscere i valori cristiani e il loro impatto sulla società di ieri e di oggi. Confrontarsi con la proposta cristiana come contributo originale per la realizzazione di un progetto di vita libera e responsabile. Riconoscere nella religione cristiana i valori del vero, del bene e del bello come elementi di libertà e salvezza	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"					
	SCUOLA SECONDARIA					
		CURRICOLO DISCIP	LINARE ANNUALE			
		CLASSI SI	ECONDE			
	COMPETENZA EURO	PEA: Competenza personale, sociale e capaci	tà di imparare a imparare, competenza in materia di cit	tadinanza		
		DISCIPLINA:	RELIGIONE			
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
DIO E L'UOMO	Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile elaborando i criteri per un'interpretazione consapevole	Lo studente è disponibile al confronto con regole e con esempi di vita proposti dal cristianesimo per acquisire elementi di valutazione delle proprie azioni, dei fatti e dei comportamenti umani e sociali	Conoscere gli aspetti principali che caratterizzano una comunità con particolare riferimento alla Chiesa aperta al dialogo con la società. Conoscere l'evoluzione storica della Chiesa, realtà voluta da Dio, articolata secondo carismi e ministeri. Conoscere i sacramenti come segni di salvezza e fonte di vita nuova, il Credo e i diversi momenti liturgici della vita della Chiesa. Saper riconoscere nella Chiesa l'azione dello Spirito Santo. Saper riconoscere nei sacramenti quali segni di salvezza e fonti di vita nuova.	In ogni classe, particolarmente durante le prime lezioni, sono svolte delle attività concernenti l'accoglienza, il recupero e il consolidamento delle relazioni d'aula. La proposta e la realizzazione dell'ascolto attento, della richiesta del silenzio e l'utilizzo di tecniche di animazione aiutano gli alunni a raggiungere una migliore conoscenza di se e degli altri, fondamentali per la realizzazione di un clima d'aula positivo e per l'apporto attivo alla rielaborazione dei vari contenuti affrontati. Attraverso l'analisi testuale, la lettura d'immagini, di prodotti filmici e multimediali gli alunni sono avviati alla conoscenza e all'uso di vari linguaggi e ad una comunicazione più ampia. Spesso sono proposti lavori a piccoli gruppi da completare a volte a casa per favorire la conoscenza tra gli alunni e tra alunni e famiglie. Quando è possibile, sono utilizzate l'aula video l'aula informatica e la lavagna interattiva multimediale Trasversale a tutte le UA è il costante lavoro sul clima d'aula, sulla motivazione sulla valorizzazione. Partendo dall'esperienza vissuta dai ragazzi, si presenteranno le varie proposte didattiche servendosi di brevi lezioni frontali ed utilizzando varie tecniche per l'acquisizione		

				dei messaggi: lettura del libro di testo, lettura di lavori personali con relativo confronto con la classe, utilizzo di schemi semplificativi, lettura di documenti anche iconografici, proiezione di audiovisivi, attività di animazione: disegno, giochi interattivi, drammatizzazione. Le varie metodologie tendono al raggiungimento degli obiettivi formativi generali e disciplinari
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Individua a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini	Lo studente utilizza strumenti e criteri per una sufficiente comprensione della Bibbia e per l'interpretazione di alcuni brani per valutare espressioni, interventi, opinioni che richiamano il testo biblico	Conoscere i brani biblici che raccontano la nascita della Chiesa e la sua missione. Individuare nei testi biblici il contesto in cui è nata la Chiesa e gli elementi che la caratterizzano (fraternità, carità, preghiera, ministeri, carismi). Decifrare la matrice biblica delle principali produzioni artistiche (letterarie, musicali, pittoriche, architettoniche) italiane ed europee	
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Riconosce il linguaggio espressivo della fede imparando ad apprezzarlo dal punto di vista artistico, culturale e spirituale	Lo studente sa collocarsi nell'ambiente che lo circonda , riconoscendo i principali significati e l'origine di feste religiose e celebrazioni liturgiche, di luoghi sacri e di rilevanti opere d'arte cristiana, effettuando confronti con le altre religioni	Conoscere il significato principale delle celebrazioni liturgiche, dei sacramenti. Conoscere il significato degli spazi sacri nella religione cristiana e nelle altre religioni. Individuare il contenuto centrale di alcuni testi biblici. Riconoscere il messaggio cristiano nella cultura italiana e europea, ponendo attenzione anche alla testimonianza dei luoghi sacri e delle varie espressioni artistiche	
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Si confronta con la complessità dell'esistenza e impara a dare valore ai propri comportamenti	Lo studente sa utilizzare alcuni contenuti essenziali della religione cristiana come risorsa per orientarsi nelle esperienze di vita e per una lettura della realtà personale e sociale	Conoscere i valori cristiani e il loro impatto sulla società di ieri e di oggi. Confrontarsi con la proposta cristiana come contributo originale per la realizzazione di un progetto di vita libera e responsabile. Riconoscere nella religione cristiana i valori del vero, del bene e del bello come elementi di libertà e salvezza	

	SCUOLA SECONDARIA					
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE					
		CLASS	I TERZE			
	COMPETENZA EURO		cità di imparare a imparare, competenza in materia di ci	ttadinanza		
		DISCIPLINA	: RELIGIONE			
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
DIO E L'UOMO	Coglie nelle domande dell'uomo e nelle sue, tracce di una ricerca religiosa ; si confronta con la proposta cristiana di vita come contributo originale per la realizzazione di un progetto libero e responsabile	Lo studente è disponibile al confronto con regole e con esempi di vita proposti dal cristianesimo per acquisire elementi di valutazione delle proprie azioni, dei fatti e dei comportamenti umani e sociali. Riconosce gli atteggiamenti di solidarietà e rispetto coerenti con il messaggio evangelico	Conoscere la visione cristiana dell'uomo, della sua coscienza, della sua vita, della sua speranza che va oltre la morte. Conoscere l'universalità dell'amore di Dio. Conoscere in particolare la visione cristiana dell'affettività e della sessualità. Confrontare la prospettiva della fede cristiana e i risultati della scienza come letture distinte ma non conflittuali dell'uomo e del mondo. Comprendere come la fede cristiana ha positivamente influenzato la cultura europea e italiana	In ogni classe, particolarmente durante le prime lezioni, sono svolte delle attività concernenti l'accoglienza, il recupero e il consolidamento delle relazioni d'aula. La proposta e la realizzazione dell'ascolto attento, della richiesta del silenzio e l'utilizzo di tecniche di animazione aiutano gli alunni a raggiungere una migliore conoscenza di se e degli altri, fondamentali per la realizzazione di un clima d'aula positivo e per l'apporto attivo alla rielaborazione dei vari contenuti affrontati. Attraverso l'analisi testuale, la lettura d'immagini, di prodotti filmici e multimediali gli alunni sono avviati alla conoscenza e all'uso di vari linguaggi e ad una comunicazione più ampia. Spesso sono proposti lavori a piccoli gruppi da completare a volte a casa per favorire la conoscenza tra gli alunni e tra alunni e famiglie. Quando è possibile, sono utilizzate l'aula video l'aula informatica e la lavagna interattiva multimediale Trasversale a tutte le UA è il costante lavoro sul clima d'aula, sulla motivazione sulla valorizzazione dei piccoli passi e sull'autovalutazione. Partendo dall'esperienza vissuta dai ragazzi, si presenteranno le varie proposte didattiche servendosi di brevi lezioni frontali ed utilizzando varie tecniche per l'acquisizione dei messaggi: lettura del libro di testo, lettura di lavori personali con relativo confronto con		

				la classe, utilizzo di schemi semplificativi, lettura di documenti anche iconografici, proiezione di audiovisivi, attività di animazione: disegno, giochi interattivi, drammatizzazione. Le varie metodologie tendono al raggiungimento degli obiettivi formativi generali e disciplinari
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Individua a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini	Lo studente utilizza strumenti e criteri per una sufficiente comprensione della Bibbia e per l'interpretazione di alcuni brani per valutare espressioni, interventi, opinioni che richiamano il testo biblico	Conoscere la Bibbia, libro sacro che guida l'uomo nell'interpretazione della realtà in cui convivono bene e male, scienza e fede. Sapere individuare il contenuto centrale di testi biblici e di alcuni documenti ecclesiali.	
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Riconosce il linguaggio espressivo della fede imparando ad apprezzarlo dal punto di vista artistico, culturale e spirituale	Lo studente sa collocarsi nell'ambiente che lo circonda , riconoscendo i principali significati e l'origine di feste religiose e celebrazioni liturgiche, di luoghi sacri e di rilevanti opere d'arte cristiana; E' in grado di manifestare atteggiamenti di rispetto e tolleranza verso culture e religioni diverse dalla propria	Conoscere i valori cristiani che trovano riscontro anche nella dichiarazione universale dei diritti umani e son o alla base del dialogo interreligioso. Riconoscere nella pittura e nella letteratura, italiane ed europea dell'epoca contemporanea, segni che richiamano il senso religioso. Riconoscere le possibili risposte ai vari pregiudizi sulla religione e il significato di alcune opere pittoriche contemporanee.	
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende oggetto di riflessione in vista di scelte di vita progettuali e resonsabili	Lo studente sa utilizzare alcuni contenuti essenziali della religione cristiana come risorsa per orientarsi nelle esperienze di vita; E' in grado di trasferire valori e significatività nella propria esperienza concreta e quotidiana	Approfondire la conoscenza dei valori etici e cristiani (la vita dal suo inizio al suo termine, le relazioni umane, la pace,) in un contesto di pluralismo culturale e religioso. Cogliere l'importanza del dialogo ecumenico e della continua ricerca dell'unità dei cristiani. Confrontarsi con la proposta e gli annunci di Gesù Cristo per la costruzione della propria identità. Riconoscere l'originalità della speranza cristiana, in risposta al bisogno di salvezza	

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"						
		SCUOLA SECONDARIA					
		CURRICOLO DISCIPLINARE ANN	IUALE				
		CLASSI PRIME					
COMPETENZA EUROPEA Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria, competenza digitale							
	DISCIPLINA: TECNOLOGIA						
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie			
<u>Vedere, osservare e</u> sperimentare	* L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. * Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. * È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. *Conosce e utilizza oggetti,	-Esegue misurazioni, rilievi grafici nel proprio ambientiSa analizzare e descrivere oggetti, utensili e macchine nelle loro parti Esegue indagini sulle proprietà chimico/fisiche, meccaniche e tecnologiche dei materiali Esplora le funzioni dei programmi applicativi in campo informatico	scolastico o sulla propria abitazione.	- Didattica laboratoriale - Metodo scientifico - Cooperative learning - Lavoro di gruppo per fasce di livello			
Prevedere,immaginare e progettare	strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. *Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. * Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere	Rileva e rappresenta graficamente processi produttivi Confronta dati e caratteristiche tecniche dei materiali Progetta un semplice oggetto ricorrendo a materiali di facile consumo. Utilizza correttamente gli strumenti per il disegno	 Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti dell'ambiente scolastico. Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche. Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni o necessità. Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano. Progettare una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando 	-Tutoring -Brain storming - Didattica innovativa			

|--|

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA" SCUOLA SECONDARIA **CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE** CLASSI SECONDE COMPETENZA EUROPEA: Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria, competenza digitale DISCIPLINA: TECNOLOGIA Traguardi di competenza(al termine della Traguardi specifici(al termine della scuola Nucleo tematico Metodologie scuola secondaria) secondaria) Obiettivi d'apprendimento -Analizza e descrive oggetti, utensili e Eseguire misurazioni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente macchine nelle loro parti. scolastico o sulla propria - Lezione frontale .-Esegue indagini sulle proprietà dei abitazione. * L'alunno riconosce nell'ambiente che lo materiali. - Leggere e interpretare semplici disegni tecnici ricavandone circonda i principali sistemi tecnologici e le - Didattica laboratoriale -Riconosce il difficile equilibrio che esiste informazioni qualitative e molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli tra le esigenze produttive dell'uomo e - Metodo scientifico quantitative. esseri viventi e gli altri elementi naturali. - Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella l'integrità dell'ambiente. Vedere, osservare e - Cooperative learning - Esplora le funzioni dei programmi rappresentazione di oggetti sperimentare * Conosce i principali processi di trasformazione - Lavoro di gruppo per fasce di o processi. applicativi informatici. - Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, di risorse o di produzione di beni e riconosce le livello chimiche, meccaniche e tecnologiche diverse forme di energia coinvolte. - Problem solving di vari materiali. - Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le * È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze - Ricerche individuali e/o di funzioni e le potenzialità. di una decisione o di una scelta di tipo gruppo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione -Tutoring opportunità e rischi. *Conosce e utilizza oggetti, -Rileva e rappresenta graficamente processi Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti -Brain storming strumenti e macchine di uso comune ed è in grado dell'ambiente scolastico. di classificarli e di descriverne la funzione in -Confronta dati e caratteristiche tecniche dei - Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni - Didattica innovativa Prevedere, immaginare e relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. materiali problematiche. progettare - Sa scegliere in un sistema operativo Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in materiale più idoneo alla realizzazione di un relazione a nuovi bisogni *Utilizza adeguate risorse materiali, informative e o necessità. organizzative per la progettazione e la Progetta semplici oggetti applicando - Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo procedimenti specifici del disegno tecnico. impiegando materiali di uso

quotidiano.

digitale. * Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi

	o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.		Progettare una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando internet per reperire e selezionare le informazioni utili.	
<u>Intervenire, trasformare</u> <u>e produrre</u>	* Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. *Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. *Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.	Realizza oggetti semplici utilizzando materiale più idoneo. Esegue interventi di montaggio e smontaggio di semplici dispositivi -Esegue disegni tecnici applicando specifici procedimenti per realizzare oggetti. -Fa buon uso dei mezzi di comunicazione e valuta i risultati del lavoro.	elettroniche o altri dispositivi comuni.	

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA" SCUOLA SECONDARIA **CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE** CLASSI TERZE COMPETENZA EUROPEA: Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria, competenza digitale DISCIPLINA: TECNOLOGIA Traguardi di competenza(al termine della Traguardi specifici(al termine della scuola Nucleo tematico Metodologie scuola secondaria) secondaria) Obiettivi d'apprendimento - Lezione frontale -Sa analizzare e descrivere oggetti, utensili e Eseguire misurazioni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente macchine nelle loro parti. scolastico o sulla propria - Didattica laboratoriale -Confronta dati e caratteristiche tecniche abitazione. * L'alunno riconosce nell'ambiente che lo relative ad alcune attività produttive e - Leggere e interpretare semplici disegni tecnici ricavandone - Metodo scientifico circonda i principali sistemi tecnologici e le riconosce le diverse forme di energia informazioni qualitative e molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli Cooperative learning coinvolta. quantitative. esseri viventi e gli altri elementi naturali. - Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella -Riconosce il difficile equilibrio che esiste - Lavoro di gruppo per fasce di Vedere, osservare e tra le esigenze produttive dell'uomo e rappresentazione di oggetti sperimentare livello * Conosce i principali processi di trasformazione l'integrità dell'ambiente. o processi. di risorse o di produzione di beni e riconosce le - Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, - Esplora le funzioni dei programmi - Problem solving chimiche, meccaniche e tecnologiche applicativi. diverse forme di energia coinvolte. - Ricerche individuali e/o di di vari materiali. - Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le gruppo * È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze funzioni e le potenzialità. -Tutoring di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione -Brain storming opportunità e rischi. *Conosce e utilizza oggetti, -Sa rilevare e rappresentare graficamente - Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti - Didattica innovativa strumenti e macchine di uso comune ed è in grado processi produttivi dell'ambiente scolastico. di classificarli e di descriverne la funzione in -Confronta dati e caratteristiche tecniche dei - Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni Prevedere, immaginare e relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. materiali problematiche. progettare - Impiega gli strumenti e le regole del Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in disegno tecnico nella rappresentazione di relazione a nuovi bisogni *Utilizza adeguate risorse materiali, informative e oggetti o processi. o necessità. organizzative per la progettazione e la Progetta semplici oggetti applicando - Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto realizzazione di semplici procedimenti specifici. impiegando materiali di uso

quotidiano.

	prodotti, anche di tipo digitale. * Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi		Progettare una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando internet per reperire e selezionare le informazioni utili.	
Intervenire, trasformare e produrre	disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso. * Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. *Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. *Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.	Realizza oggetti semplici utilizzando materiale reperibile a partire da esigenze e bisogni concreti. Esegue interventi di montaggio e smontaggio di semplici apparecchiature elettriche. -Esegue disegni tecnici o della propria abitazione applicando procedimenti o software specifici. - Utilizza strumenti informatici per reperire e valutare informazioni con spirito critico.		

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"					
	SCUOLA SECONDARIA					
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE					
		CLASSI	PRIME			
	(COMPETENZA EUROPEA: Competenza in mate				
		DISCIPLINA: S	C.MOTORIE			
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
IL MOVIMENTO	L'alunno matura consapevolezza di sé e padronanza degli schemi posturali	Avere consapevolezza di sé e applicare i principali schemi motori di base	- Conoscenza di sé - Capacità coordinative	 Lezione frontale; Metodologie di laboratorio in aule attrezzate (PALESTRA); Metodologie di laboratorio in 		
MIGLIORARSI	L' alunno acquisisce consapevolezza delle funzioni fisiologiche e controlla l'impiego delle capacità condizionali	Applicare programmi di allenamento per migliorare le proprie capacità condizionali	Potenziare le capacità condizionali: MOBILITA', VELOCITA', RESISTENZA, FORZA	aule non attrezzate; - Attività pratiche; - Ricerca individuale da parte deglalunni; - Lavoro cooperativo (gruppi di lavoro con modalità definite e predisposte) in palestra; - Conduzione di dibattiti e intenzioni verbali; - Altre attività: uscite, competizioni, tornei d'istituto		
IL CORPO COME LINGUAGGIO	L'alunno utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere le proprie emozioni	Rappresentare stati d'animo mediante gestualità	Usare il corpo per esprimere stati d'animo			
LO SPORT E LE SUE REGOLE	L'alunno conosce numerosi giochi pre-sportivi (individuali e di squadra)cooperando con gli altri nel rispetto delle regole	Gestire in modo consapevole le abilità specifiche in situazioni di gioco	Il gioco e le principali discipline sportive, Il Fair - play			
BENESSERE PSICO- FISICO	Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico - fisico, rispettando criteri di sicurezza per sé e per gli altri	Assumere consapevolezza della propria efficienza fisica	Riconosce l'utilità del movimento per una buona efficienza fisica			

ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA" SCUOLA SECONDARIA **CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE CLASSI SECONDE** COMPETENZA EUROPEA: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali **DISCIPLINA: SC.MOTORIE** Traguardi di competenza(al Traguardi specifici(al termine della Nucleo tematico Metodologie termine della scuola secondaria) Obiettivi d'apprendimento scuola secondaria) IL MOVIMENTO L'alunno matura consapevolezza di Conoscere e sviluppare le qualità motorie Conoscenza di sé Lezione frontale: sé e padronanza degli schemi Capacità coordinative Metodologie di laboratorio in aule posturali attrezzate (PALESTRA); MIGLIORARSI Potenziare le capacità condizionali: MOBILITA', VELOCITA', Metodologie di laboratorio in aule alunno acquisisce Saper applicare azioni e schemi motori e saper riprodurre anche nuove forme di RESISTENZA, FORZA consapevolezza delle funzioni non attrezzate; fisiologiche e controlla l'impiego movimento Attività pratiche; delle capacità condizionali Ricerca individuale da parte degli L'alunno utilizza il linguaggio IL CORPO COME Riconoscere e utilizzare vari codici Usare il corpo per esprimere stati d'animo LINGUAGGIO corporeo e motorio per comunicare espressivi combinando la componente Lavoro cooperativo (gruppi di lavoro con modalità definite e predisposte) in ed esprimere le proprie emozioni comunicativa e quella estetica LO SPORT E LE L'alunno conosce numerosi giochi Conoscere e applicare i regolamenti dei Il gioco e le principali discipline sportive, palestra: SUE REGOLE pre-sportivi (individuali e di giochi sportivi assumendo anche il ruolo Conduzione di dibattiti e intenzioni Il Fair - play squadra)cooperando con gli altri nel di arbitro verbali: rispetto delle regole Altre attività: uscite, competizioni, BENESSERE Riconosce alcuni essenziali principi Comprendere il concetto di salute ed uno Riconosce l'utilità del movimento per una buona efficienza tornei d'istituto PSICO-FISICO relativi al proprio benessere psico stato generale di benessere psico- fisico fisico, rispettando criteri di

sicurezza per sé e per gli altri

	ISTITUTO COMPRENSIVO "V.MARTELLOTTA"					
	SCUOLA SECONDARIA					
	CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE					
		CLASS	I TERZE			
	COMPETENZA EUROPEA: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali					
	DISCIPLINA: SC.MOTORIE					
Nucleo tematico	Traguardi di competenza(al termine della scuola secondaria)	Traguardi specifici(al termine della scuola secondaria)	Obiettivi d'apprendimento	Metodologie		
IL MOVIMENTO	Attraverso le esperienze sportive ha costruito la propria identità personale e la consapevolezza delle proprie competenze motorie	Applicare un proprio programma di allenamento orientato anche al mantenimento di un buono stato di salute	Saper utilizzare e trasferire le abilità coordinative acquisite e saper risolvere un determinato problema motorio	 Lezione frontale; Metodologie di laboratorio in aule attrezzate (PALESTRA); Metodologie di laboratorio in aule non attrezzate; 		
MIGLIORARSI	Acquisisce consapevolezza delle funzioni fisiologiche e controlla l'impiego delle capacità condizionali	Mantenere un impegno motorio manifestando autocontrollo del corpo nella sua funzionalità cardio – respiratoria e muscolare	Potenziare le capacità condizionali: MOBILITA', VELOCITA', RESISTENZA, FORZA	 Attività pratiche; Ricerca individuale da parte degli alunni; Lavoro cooperativo (gruppi di lavoro con modalità definite e 		
IL CORPO COME LINGUAGGIO	Esercita le potenzialità sensoriali conoscitive relazionali, ritmiche ed espressive del corpo	Rappresentare idee, stati d'animo e storie mediante gestualità e posture individualmente, a coppia, in gruppo	Usare il corpo come linguaggio, Conoscere e applicare semplici tecniche di espressione corporea	predisposte) in palestra; - Conduzione di dibattiti e intenzioni verbali; - Altre attività: uscite, competizioni,		
LO SPORT E LE SUE REGOLE	Comprende all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport il valore delle regole	Utilizzare le conoscenze tecniche per svolgere funzioni di giuria ed arbitraggio	Conoscere le nozioni storiche e le principali regole e acquisire gesti e tecniche delle discipline sportive	tornei d'istituto		
BENESSERE PSICO- FISICO	Possiede conoscenze e competenze relative all'educazione alla salute, alla prevenzione e alla promozione di corretti stili di vita	Essere consapevoli delle regole di prevenzione e attuazione della sicurezza personale a scuola, in casa, in ambienti esterni	Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche e dei loro cambiamenti conseguenti all'attività motoria in relazione ai cambiamenti fisici e psicologici della preadolescenza			

ISTITUTO COMPRENSI	IVO "V. MARTELLOTTA"			
SCUOLA SECONDARIA				
CURRICOLO DISCIPLINARE ANNUALE				
CLASSI PRIME				
MODULO DI ORIENTAMENT	TO FORMATIVO PER LA CLASSE I			
Azioni	Obiettivi			
 Uscite didattiche finalizzate alla conoscenza del territorio (uscita parchi a tema: operatori turistici, sport, ambiente) Olimpiadi scolastiche (prospettive di lavoro nel campo atletico-sportivo) Uscite didattiche (dal settore primario al secondario) Partecipazione a spettacoli cinematografici e teatrali (figure professionali nel settore artistico) Letture e incontri con autori (figure professionali nel campo della scrittura e del giornalismo) Incontri con enti e realtà del territorio (polizia, carabinieri, finanza, vv.ff., personale medico-sanitario, associazioni volontariato e beneficenza) Partecipazione a progetti musicali, teatrali e artistici (figure professionali nel settore artistico-musicale: musicisti, cantanti, attori, scenografi, grafici, illustratori, sceneggiatori) Corsi extracurricolari di una terza lingua straniera (settore operatori turistici, traduttori, insegnanti, mediatori culturali, interpreti) 	 Esplorazione Personale: Obiettivo: Promuovere la consapevolezza delle proprie abilità, interessi e valori, in modo che gli studenti possano iniziare a comprendere le loro preferenze e inclinazioni personali. Conoscenza del Territorio: Obiettivo: Introdurre gli studenti alle risorse e alle opportunità presenti nel loro territorio, promuovendo una comprensione più approfondita della comunità locale. Introduzione alle Prospettive Professionali: Obiettivo: Espandere la visione degli studenti sulle diverse prospettive professionali attraverso esperienze pratiche e incontri con figure professionali locali, suscitando curiosità e consapevolezza. Sviluppo delle Competenze Interpersonali: Obiettivo: Favorire lo sviluppo di competenze sociali e interpersonali attraverso attività di gruppo e collaborazione, preparando gli studenti per interazioni future nella vita professionale. 			
	 5. Sviluppo delle Competenze di Orientamento: Obiettivo: Introdurre agli studenti l'importanza delle competenze di orientamento, come la consapevolezza delle risorse locali, l'identificazione delle proprie preferenze personali e la scoperta delle prime abilità di pianificazione 			

- Partecipazione a eventi e concorsi organizzati da enti e associazioni del territorio (valutare possibilità lavorative nel proprio territorio attraverso la conoscenza delle diverse figure professionali che vi operano) - Partecipazione a spettacoli cinematografici e teatrali (figure professionali nel settore artistico) - Letture e incontri con autori (figure professionali nel campo della scrittura e del giornalismo) - Incontri a scuola con enti e realtà del territorio (polizia, carabinieri, finanza, vv.ff., personale medico-sanitario, associazioni volontariato e beneficenza) 3. Stationario del territorio (valutare possibilità lavorative nel professionali nel settore artistico)	
CLASSI SECONDE MODULO DI ORIENTAMENTO FORMATIVO PI Azioni	ER LA CLASSE II Obiettivi
Azioni - Uscite didattiche finalizzate alla conoscenza del territorio (dal settore primario al secondario) - Partecipazione a eventi e concorsi organizzati da enti e associazioni del territorio (valutare possibilità lavorative nel proprio territorio attraverso la conoscenza delle diverse figure professionali che vi operano) - Partecipazione a spettacoli cinematografici e teatrali (figure professionali nel settore artistico) - Letture e incontri con autori (figure professionali nel campo della scrittura e del giornalismo) - Incontri a scuola con enti e realtà del territorio (polizia, carabinieri, finanza, vv.ff., personale medico-sanitario, associazioni volontariato e beneficenza) - Olimpiadi scolastiche (prospettive di lavoro nel campo atletico-sportivo, terapeutico)	Obiettivi
- Uscite didattiche finalizzate alla conoscenza del territorio (dal settore primario al secondario) - Partecipazione a eventi e concorsi organizzati da enti e associazioni del territorio (valutare possibilità lavorative nel proprio territorio attraverso la conoscenza delle diverse figure professionali che vi operano) - Partecipazione a spettacoli cinematografici e teatrali (figure professionali nel settore artistico) - Letture e incontri con autori (figure professionali nel campo della scrittura e del giornalismo) - Incontri a scuola con enti e realtà del territorio (polizia, carabinieri, finanza, vv.ff., personale medico-sanitario, associazioni volontariato e beneficenza) 3. Structura di lavora nel campo atletico-sportivo, terapeutico)	Obiettivi
- Uscite didattiche finalizzate alla conoscenza del territorio (dal settore primario al secondario) 1. A - Partecipazione a eventi e concorsi organizzati da enti e associazioni del territorio (valutare possibilità lavorative nel proprio territorio attraverso la conoscenza delle diverse figure professionali che vi operano) - Partecipazione a spettacoli cinematografici e teatrali (figure professionali nel settore artistico) - Letture e incontri con autori (figure professionali nel campo della scrittura e del giornalismo) - Incontri a scuola con enti e realtà del territorio (polizia, carabinieri, finanza, vv.ff., personale medico-sanitario, associazioni volontariato e beneficenza) 3. Si - Olimpiadi scolastiche (prospettive di lavoro nel campo atletico-sportivo, terapeutico)	
- Partecipazione a eventi e concorsi organizzati da enti e associazioni del territorio (valutare possibilità lavorative nel proprio territorio attraverso la conoscenza delle diverse figure professionali che vi operano) - Partecipazione a spettacoli cinematografici e teatrali (figure professionali nel settore artistico) - Letture e incontri con autori (figure professionali nel campo della scrittura e del giornalismo) - Incontri a scuola con enti e realtà del territorio (polizia, carabinieri, finanza, vv.ff., personale medico-sanitario, associazioni volontariato e beneficenza) 3. Superiori del territorio (valutare possibilità lavorative nel campo della scrittura e del giornalismo) 3. Superiori del territorio (valutare possibilità lavorative nel campo della scrittura e del giornalismo)	pprofondimento dell'Auto-Conoscenza:
nel proprio territorio attraverso la conoscenza delle diverse figure professionali che vi operano) - Partecipazione a spettacoli cinematografici e teatrali (figure professionali nel settore artistico) - Letture e incontri con autori (figure professionali nel campo della scrittura e del giornalismo) - Incontri a scuola con enti e realtà del territorio (polizia, carabinieri, finanza, vv.ff., personale medico-sanitario, associazioni volontariato e beneficenza) 3. Sociazioni volontariato e di lavoro nel campo atletico-sportivo, terapeutico)	
- Partecipazione ad eventi di sensibilizzazione sulle tematiche del bullismo, cyberbullismo e disabilità (figure professionali di riferimento che operano nei vari campi: assistenti sociali, insegnanti, educatori, medici, psicologi, terapisti, sociologi, operatori socio-sanitari) - Corsi extracurricolari di una terza lingua straniera (settore operatori turistici, traduttori, insegnanti, mediatori culturali, interpreti) - Partecipazione a progetti musicali, teatrali e artistici (figure professionali nel settore artistico-musicale: musicisti, cantanti, attori, scenografi, grafici, illustratori, sceneggiatori)	 Obiettivo: Approfondire la comprensione delle abilità, interessi e valori personali, connettendoli in modo più specifico a possibili percorsi di studio e carriere. splorazione delle Opzioni Educative: Obiettivo: Informare gli studenti sulle diverse opzioni educative, fornendo informazioni dettagliate su percorsi accademici e formazione professionale. viluppo delle Competenze Decisionali:

ISTITUTO COMPRENSIVO "V. MARTELLOTTA"					
SCUOLA SECONDARIA					
CURRICOLO DISCIP	LINARE ANNUALE				
CLASSI	CLASSI TERZE				
MODULO DI ORIENTAMENTO FORMATIVO PER LA CLASSE III					
Azioni	Obiettivi				
 Incontri con i referenti dell'orientamento degli istituti d'istruzione secondaria di secondo grado del territorio al fine di conoscere le offerte formative, le opportunità di studio e le prospettive di lavoro con i rispettivi sbocchi professionali; Partecipazione a stage, laboratori e attività organizzate dalle scuole superiori al fine di fare una scelta più consapevole dell'indirizzo di studio superiore; Viaggi d'istruzione (settore primario, secondario e terziario); Partecipazione a eventi e concorsi organizzati da enti e associazioni del territorio (valutare possibilità lavorative nel proprio territorio attraverso la conoscenza delle diverse figure professionali che vi operano) Partecipazione a spettacoli cinematografici e teatrali (figure professionali nel settore artistico) Letture e incontri con autori e giornalisti (figure professionali nel campo della scrittura e del giornalismo) Incontri a scuola con enti e realtà del territorio (polizia, carabinieri, finanza, vv.ff., personale medico-sanitario, associazioni volontariato e beneficenza) Olimpiadi scolastiche (prospettive di lavoro nel campo atletico-sportivo, terapeutico) Partecipazione ad eventi di sensibilizzazione sulle tematiche del bullismo, cyberbullismo e disabilità (figure professionali di riferimento che operano nei vari campi: assistenti sociali, insegnanti, educatori, medici, psicologi, terapisti, sociologi, operatori socio-sanitari) Corsi extracurricolari di una terza lingua straniera (settore operatori turistici, traduttori, insegnanti, mediatori culturali, interpreti) Partecipazione a progetti musicali, teatrali e artistici (figure professionali nel settore artistico-musicale: musicisti, cantanti, attori, scenografi, grafici, illustratori, sceneggiatori) Open day/laboratori di scienze e matematica (figure professionali nel campo matematico-scientifico: insegnanti, professoni sanitarie,	1. Pianificazione del Futuro: Dobiettivo: Assistere gli studenti nella pianificazione del loro futuro, incoraggiandoli a fissare obiettivi a breve e lungo termine per la loro formazione e carriera. 2. Orientamento al Mondo del Lavoro: Obiettivo: Approfondire la conoscenza del mondo del lavoro attraverso stage, visite aziendali e incontri con professionisti, fornendo una comprensione pratica delle dinamiche professionali. Sviluppo delle Competenze Pratiche: Obiettivo: Fornire opportunità concrete per lo sviluppo di competenze pratiche e soft skills, preparando gli studenti per la transizione dalla scuola media al mondo successivo. Esplorazione delle Opportunità Universitarie e Professionali: Obiettivo: Informare gli studenti sulle opportunità universitarie e professionali, fornendo risorse e orientamenti per le scelte post-scuola media. Potenziamento dell'Autoefficacia: Obiettivo: Migliorare l'autoefficacia degli studenti, incoraggiandoli a credere nelle proprie capacità e ad affrontare le sfide con fiducia. Sviluppo delle Competenze di Orientamento: Obiettivo: Consolidare e applicare attivamente le competenze di orientamento acquisite nei primi due anni, incoraggiando gli studenti a prendere decisioni informate riguardo al loro percorso futuro, a pianificare obiettivi a breve e lungo termine e a gestire le transizioni.				